

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

第一章 对局入门

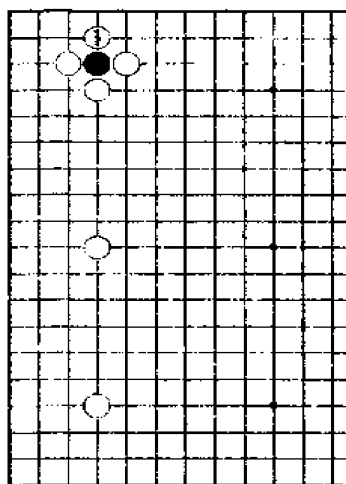


图 1

1: 围棋棋子的死活

对围棋棋子死活的理
解，是掌握围棋对局技巧的有效途
径。现在让我们首先看图
(1)，会下围棋的人都会知道，
白子落在白(1)位置时，将
提掉黑棋一子。

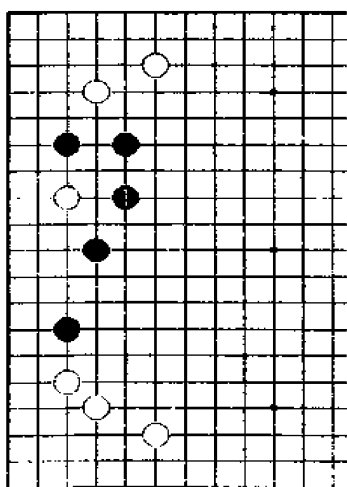
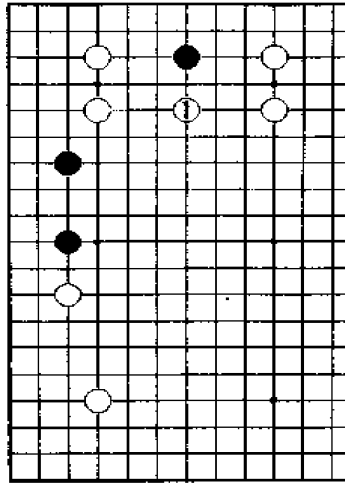
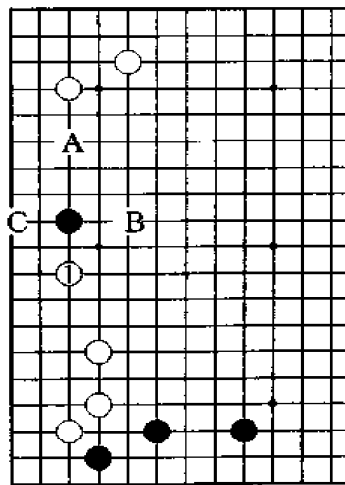


图 2

通过和图(2)的比较来
说明。图(2)和图(1)相
比，黑棋已在更大的范围内将
白子包围。图(1)的黑子由
于被白棋全部包围，没有活路
而被提掉，而图(2)的白子
也可以说其退路已大部分被黑
子切断，逃生无望。图(1)
和图(2)的共同点是棋子的
出路被全部切断，而导致棋子
无法生存。



同样原理，在图（3）中，白子下在白（1）时，黑棋的一个子就岌岌可危，必须寻找逃生之路。



图(4)的形状，经常在实际中出现，当白棋下在白(1)时，黑棋的一个子的出路只有A和B两种选择，黑棋可以从这两点来削弱白棋的外势，由于白(1)已将黑棋一侧的出路堵死，并有攻击黑棋的作用，而黑棋虽然出路只有A和B，但目前为止，尚无危险，但要考虑到C点已是边线，没有退路了。

图 4

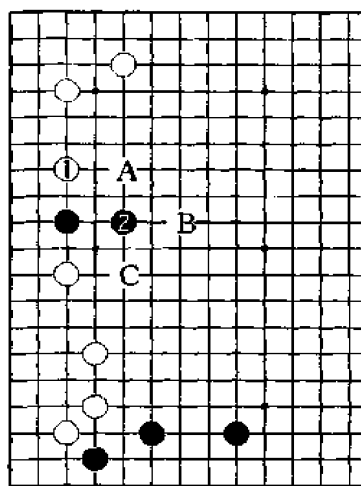
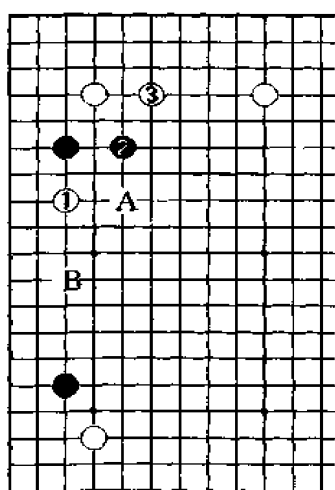


图 5

图 (5) 中，白棋下在白 (1) 位置时，已将黑棋的最后一侧封死，黑棋必须下在黑 (2) 处，勿忙逃窜。如果黑棋置之不理，而当白棋下在黑 (2) 的位置时，那么黑棋这一个子即处于非常危险的处境。而当黑棋下在黑 (2) 的位置后，白棋虽然可以从 A、B、C 三点攻击黑棋，但黑棋不会轻易被杀死。



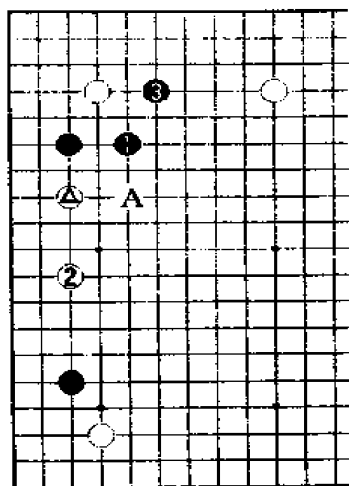


图 7

图(7)中,当黑(1)跳时,白(2)是极为无理的恶手。其后黑(3)飞,则将角上的一个白子团团围住,使之非常危险。白△子,由于可向A方向发展,这一侧形势尚可。

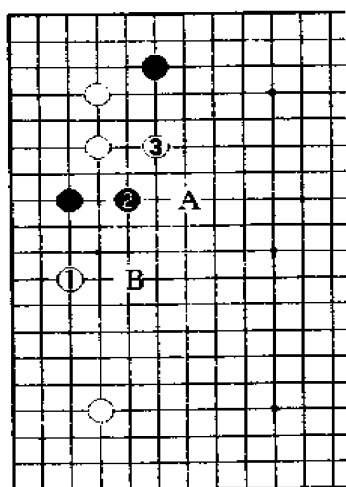


图 8

图(8)中,当白(1)攻击黑棋一子时,黑(2)跳是基本应对方法,由于以后可以向A和B方向发展,开阔了自己的生存空间,白(3)跳也是基本应对方法。万一白棋疏忽,未在白(3)跳,而使黑棋下在这一位置时,将使白棋角上的二子受攻,这样对白棋不利。

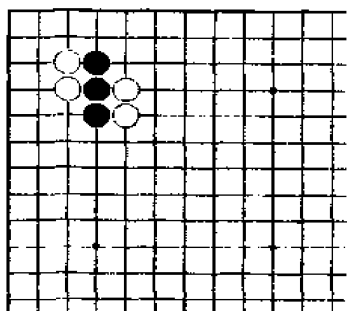


图 1

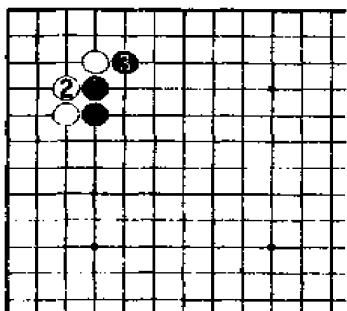


图 2

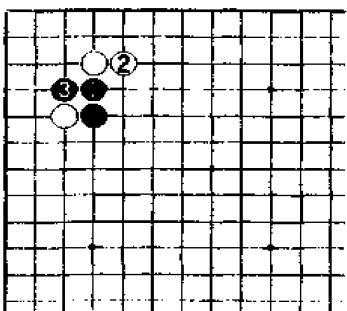


图 3

2: 连接和分断

前面所述只是谈及棋的活路问题。而如何使自己的棋得到加强，使对方的棋得以削弱，这又是对局的另一重要方面。在围棋对局中，棋的强弱与棋子的连接和分断密切相关。

围棋棋子的效力不高，而使自己处于不利的情况。图（1）便是典型事例。图（1）白棋处于绝对不利的位置，主要原因是白棋已被分割成两块。这种被分割的棋形，是绝对不能容忍的。

图（2）中黑（1）白（2）是非常重要的应对方法。如像图（3）白棋被上下分断，则非常不利。

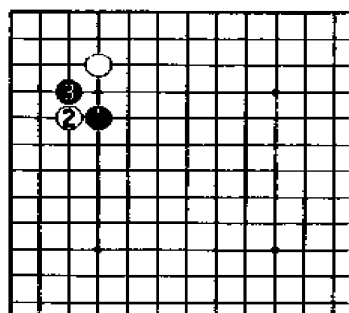


图 4

图 (4) 中，黑 (1) 一间高挂时，白 (2) 靠是白棋重视实地的常用定式。黑 (3) 扳是错误，白棋应对如何，将会出现很多变化。

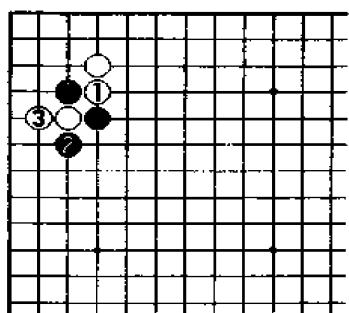


图 5

图 (5) 中，白棋在白 (1) 无条件切断黑棋，是非常重要的手棋，其意是在利用黑●的错误，对黑棋继续进行攻击。黑 (2) 打吃是定式，白 (3) 长，则黑●一子已成瓮中之鳖。

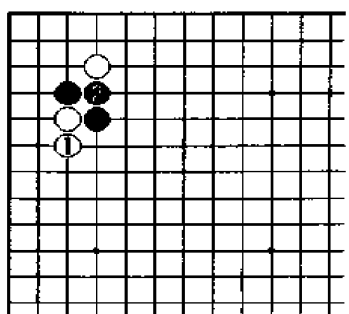


图 6

但是图 (6) 中，如果白棋对黑棋的打吃有所顾忌，而在白 (1) 长，则是大恶手，黑 (2) 接，则将白棋上下两块棋分断，使黑棋处于绝对有利的位置。

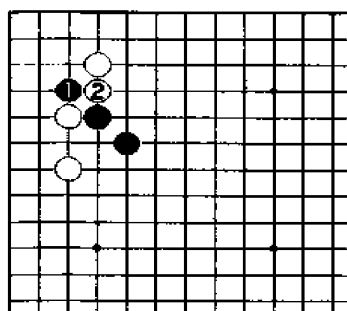


图 7

图(7)中,黑(1)扳,白(2)是连接上下白棋的绝对应手,接着黑棋如何下,才能对自己有利,如果能将白棋分断,则可大获成功。

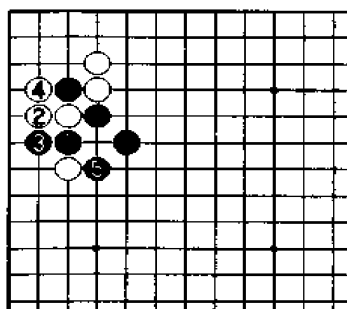


图 8

图(8)中,黑(1)打,白(2)长,黑(3)跟着长,则可将上下两块白棋分断。虽然白(4)打可以吃掉黑棋一子,但黑(5)则已成功地分断白棋,并且威胁到白棋一子,这种结果对黑棋绝对有利。

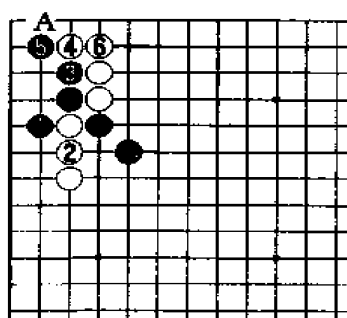


图 9

图(9)中,黑(1)打,白(2)连,对黑棋则是大恶手。在走到白(6)后,黑A立则可使黑棋做活,但黑棋二子已完全被孤立,这种棋形对黑棋绝对不利。因此应该牢记像黑(1)这样使对方连接的对局方法是对局中的重大错误。

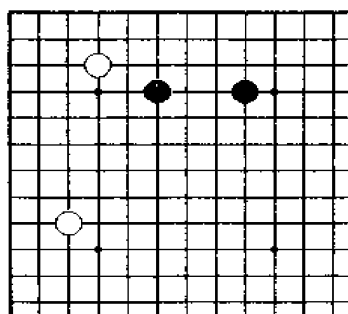


图 10

图(10)中,黑(1)拆二,白棋的下一步棋基本就被确定。这种棋形虽然和棋的发展有密切的关系,但和棋的分断并不是没有关系。

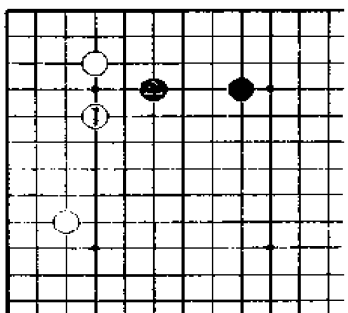


图 11

图(11)黑●时,白(1)跳近乎绝对应手。白(1)不仅可以使白棋获得向边发展的实利,同时也是相互联络的急所。

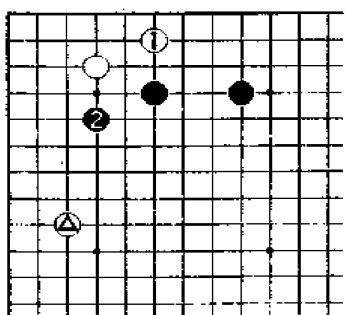


图 12

图(12)中,白(1)虽然可以破黑棋的地,但毕竟是2线,发展潜力有限。而黑(2)飞,白棋角上的白子和白棋△被相互隔断,这对白棋绝非好的结果。

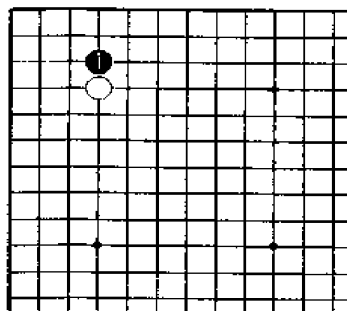


图 1

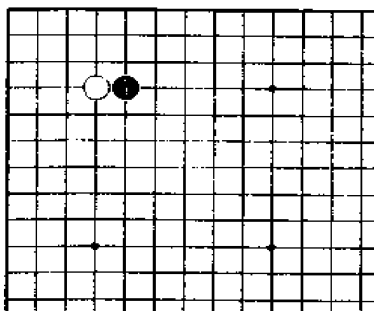


图 2

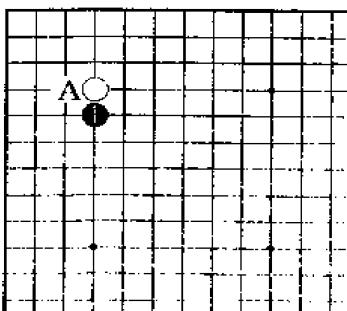


图 3

3: 靠

围棋对局中最具代表性的棋形便是靠。靠是阻止对方棋子扩张的最积极的手段，是非常重要的对局技巧。

图 1、2、3 中，对星位的白棋，黑棋可以选择的靠的方法有图（1）、图（2）、图（3）以及图（3）中 A 四种方法，这犹如人际交往中，人与人相遇时，一方主动搭话，另一方应走上前去回答一样。

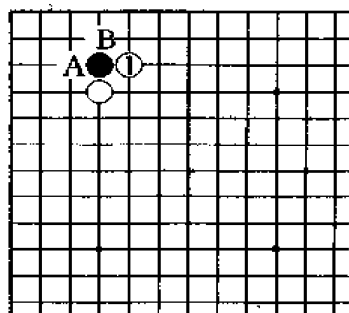


图 4

“靠必扳”，当对方靠上来时，最佳应对方法应是什么呢？图（4）中，当白（1）扳时，黑棋一般已被封住，黑棋的退路只有 A 和 B 两处，而黑棋此时一般都选择 A 点。

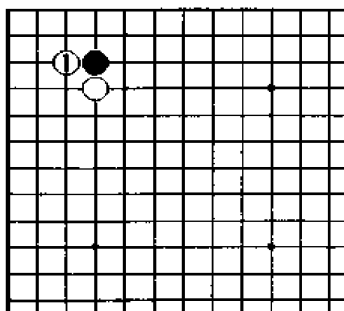


图 5

当然白棋也可象图（5）那样，在白（1）处扳。那么黑棋一般会向比较开阔的地方活动。

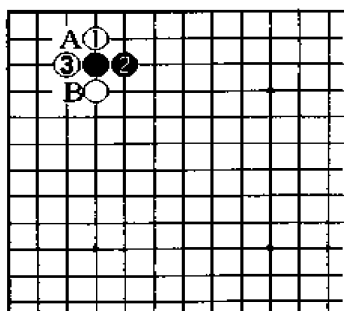


图 6

当黑棋靠时，白棋在图（6）中不是在（2）位或（3）位扳，而是在白（1）夹，这不是好手，我们应予以注意。当黑（2）长时，白棋只有在白（3）扳，这样就造成了 A 和 B 两处断点，这对白棋不利。

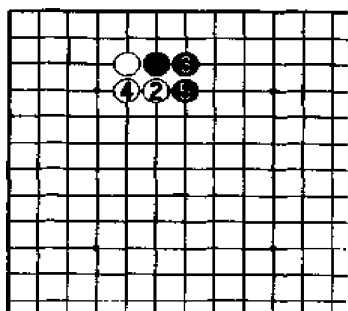


图 7

当对方靠时会形成什么样的结果呢？图（7）是黑棋靠白棋时所形成的很平常的结果。从这个结果可以发现围棋棋子的相互接触，双方都会得到加强，这犹如人接触越多，越有力量一样。

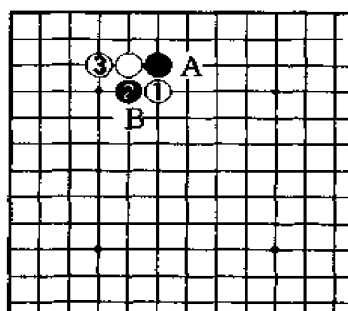


图 8

图（8）中，白（1）扳，黑（2）断又会出现什么变化？白（3）长是好手。应该切记在双方互断时，一方首先长，对作战会绝对有利，紧接着白棋有在 A 和 B 打吃一手棋。

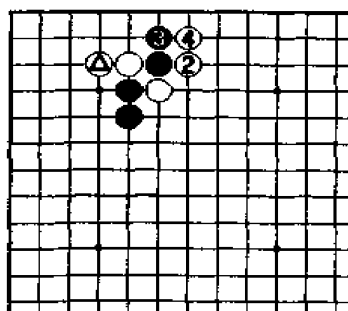


图 9

图（9）中，黑（1）长，防止白棋征子，白棋只要白（2）打便万事大吉。黑棋即使在黑（3）长，白（4）挡，加之白△的作用，黑棋不能活。

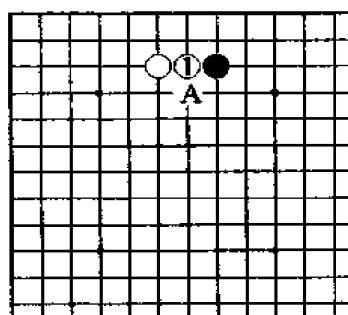


图 10

当对方靠时，都必扳吗？
看看图（10），当白棋在白（1）靠时，黑棋是不是应在黑A扳？

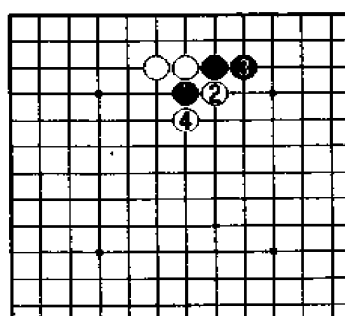


图 11

图（11）中，黑（1）扳，白（2）断，这种结果使黑棋互相无法照应。虽然黑棋可以在黑（3）长，但白（4）打，黑棋一子即被征吃。

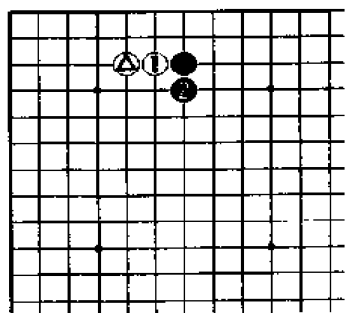


图 12

图（12）中，黑棋在黑（2）长，是正确的应对方法。当对方单独靠时扳住对方，这是围棋的一般常识，而在此图中，由于白棋有白△的存在，所以黑棋不能强扳。

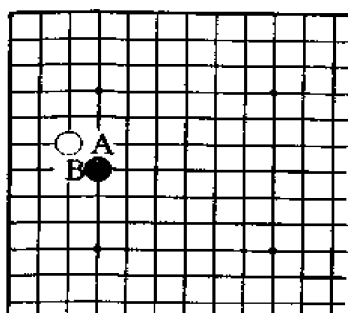


图 1

4: 尖

图 (1) 中黑棋下在黑 (1) 的位置时与 3 线的白棋所形成的三角形的围棋下法叫做尖。尖与靠的性质相似，黑 (1) 的意图是在 A 或 B 点封住白棋。

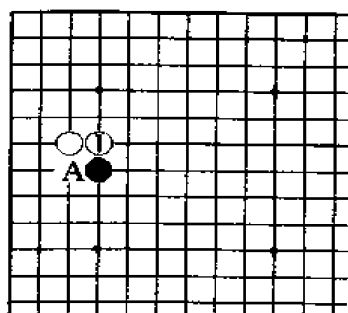


图 2

当对方尖时，应予以积极应对，这是基本常识。黑棋的尖可以选择很多地方。图 (2) 中，白棋在白 (1) 或 A 位长，既可阻止黑棋的意图，又可为自己扩大了活动空间。

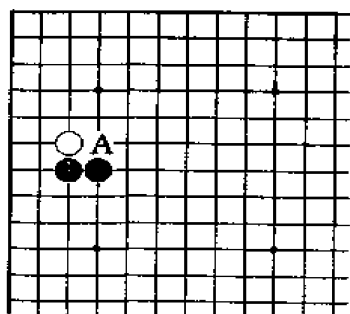


图 3

如果白棋脱先，图 (3) 中，黑棋下在黑 (1) 或 A 点虽然都可以，但差别很大，一般应象图 (2) 中应对。

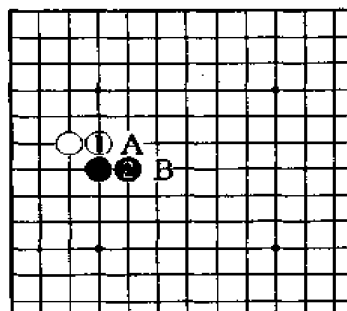


图 4

图（4）中，白（1）长，黑（2）跟着长，而不是扳，这一点很重要。如果白棋下在黑（2）的位置时，那么黑棋的退路就只剩下一条了。如果黑（2）长时，白棋下在 A 点，黑 B 是当然的要点。

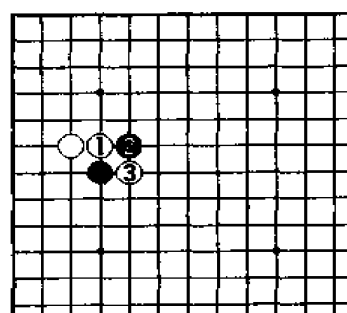


图 5

图（5）中，白（1）长，黑（2）扳，白（3）断，这种作战对黑棋不利，前面已对此有过说明。

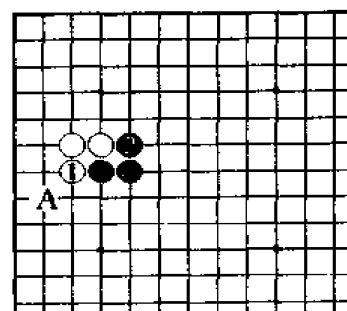


图 6

图（6）是图（5）的继续进行，当黑棋在●长时，白棋可在白（1）拐或在 A 点飞，黑（2）拐封住了白棋的出头，这对双方来说均没有不满。

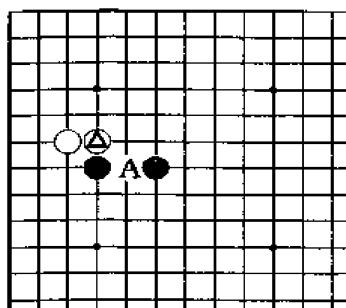


图 7

图 (7) 中, 白△长, 黑 (1) 跳, 这是常用对局方法, 黑 (1) 与 A 点相比更注重速度。

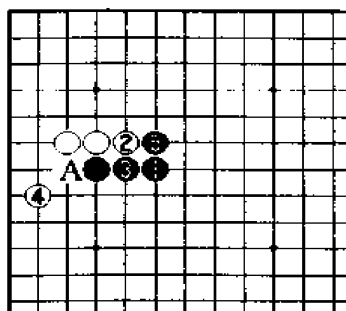


图 8

图 (8) 中, 白 (2) 长, 黑 (3) 连直至黑 (5) 都是非常正常的结局, 只是白 (4) 飞有可能在 A 处拐, 这种图形和图 (6) 相比只是向中央移动了一格, 没有其他差别。

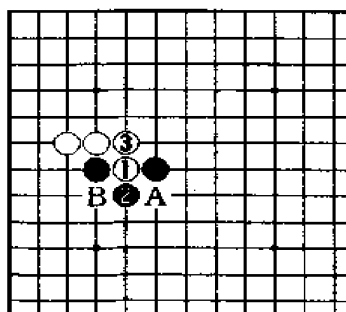


图 9

图 (9) 中, 黑●跳时, 白 (1)、(3) 挖、接均成立。白 (1)、(3) 使黑棋产生 A 和 B 两处断点, 黑棋会在 A 点补, 以保存黑●的利用价值。

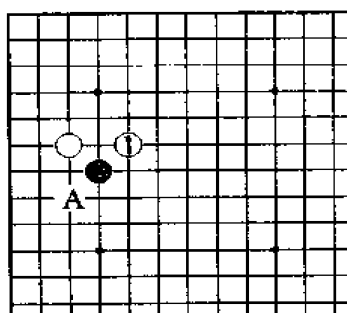


图 10

图 (10) 中，黑尖时，白 (1) 或 A 跳，情形又如何呢？

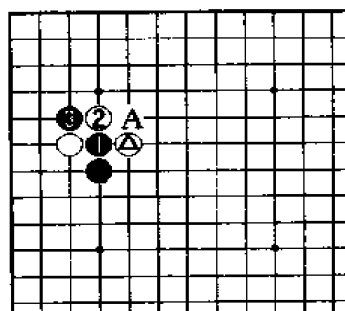


图 11

这就会象图 (11) 中那样，黑 (1)、(3) 将白棋切断，使白棋作战极为不利。前面已讲过，双方互断时，一方率先长，将对作战有利。黑 (3) 在 A 点断，同样，黑棋作战有利。水平低的棋手，当对方尖时，总想像白⊙那样跳来攻击对方，结果反而造成作战不利，这即是一种代表。当对方尖时，具有代表性的俗手应对方法中，有一种是图 (12) 的白 (1)。白 (1) 尖是被人们笑称为“水平低的尖”的典型事例。黑 (2) 立，当即造成白棋不利。

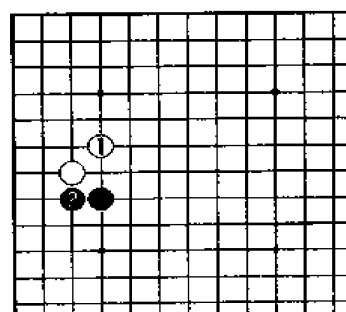


图 12

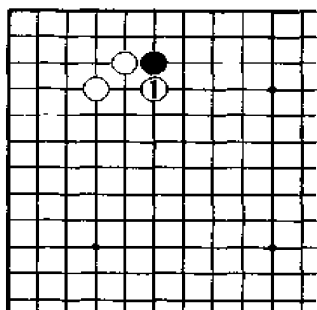


图 1

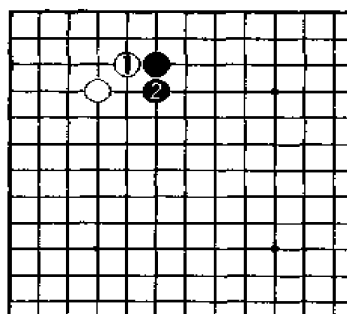


图 2

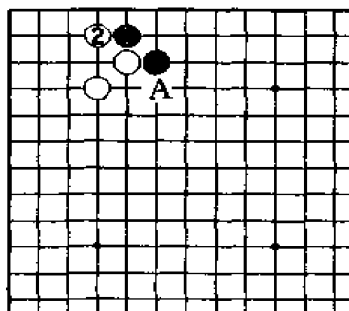


图 3

5: 虎

围棋的棋形有强有弱。强的棋形就意味着棋的势力。这对围地和攻击对方都非常有利。具有代表性的强的棋形便是虎。虎一般都是要点所在，如让对方形成虎，则极有可能成为自己的败点。

图（1）中，白（1）扳住黑棋即成虎形状。由于白（1）的扳使白棋势力很强，而黑棋则非常弱。图（2）中，白（1）靠，黑（2）长就占据了白棋在黑（2）点形成虎的要点。而图（3）中黑棋不下在A点而在黑（1）扳，白（2）则使白棋形成虎，这样对黑棋不利。

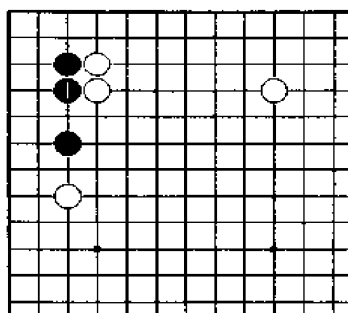


图 4

图（4）中的定式经常可以看到。黑（1）长意在联络上下黑棋，那么下一步白棋应下在哪里？下在黑棋的虎口处便可轻易得到正解。

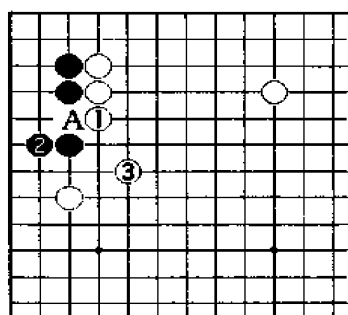


图 5

图（5）中白棋无条件在白（1）长，以防备黑棋在此形成虎，这非常重要，黑（2）立是防断的一种方法，白（3）飞则是基本定式。

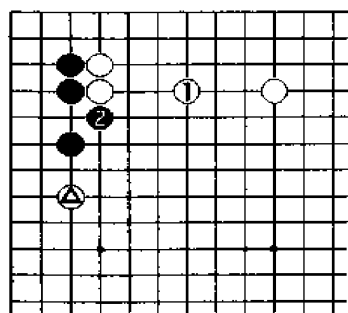


图 6

如果像图（6）一样，白（1）拆，急于使白棋在边上成空，而黑（2）虎则对白棋非常不利。由于黑（2）虎，则使白⊙与上面的白棋联络被切断，处于非常弱的处境。

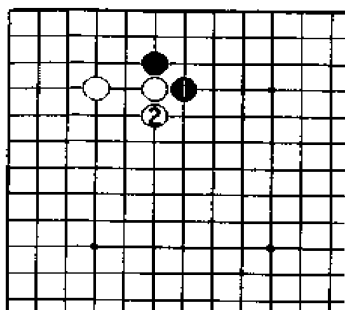


图 7

图 (7) 中的定式是初学围棋的人最多接触的定式中的一种。黑 (1) 扳, 白 (2) 长防黑棋打。黑棋的下一步应下在什么地方?

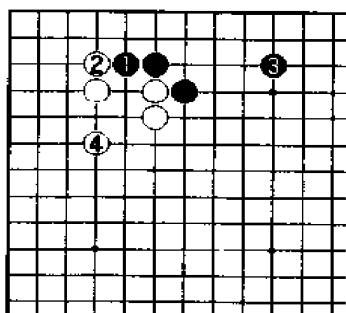


图 8

图 (8) 中黑 (1) 长, 防止白棋在此形成虎。白 (2) 挡保护了白棋在角上的实利。黑 (3) 大飞, 白 (4) 补, 均是基本定式。虎不应勉强造成, 很多情况是扳对方棋子而形成虎。

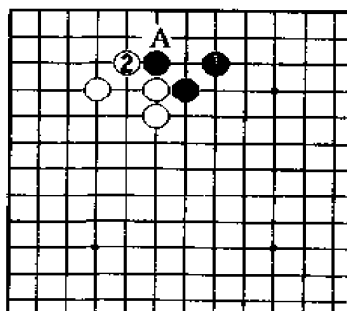


图 9

图 (9) 中黑 (1) 虽然使黑棋形成虎, 但由于是勉强造成, 所以黑棋的效力不高, 白 (2) 扳使白棋自然形成虎, 这种棋形较好, 棋效力较高, 接着黑棋必须在 A 点立下, 以防白棋打吃。

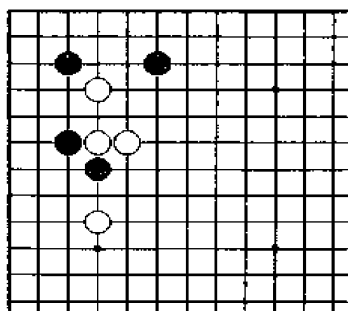


图 10

图 (10) 中白棋跳意在夹攻黑棋，这是基本定式。黑 (1) 点 3、三，意在和黑●的一侧取得联络。白棋应切断哪块黑棋？又如何才能正确切断？

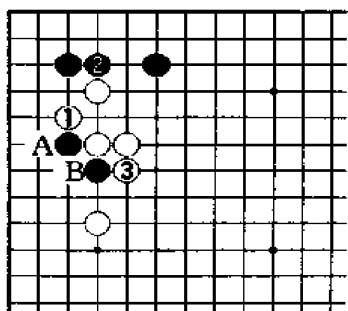


图 11

图 (11) 中，白 (1) 虎，分断黑棋二子，这是正确的应对方法。黑 (2) 长意在和另一黑子取得联络，白 (3) 拐将黑棋向中央的出头封住，黑棋这二子几乎已成白棋囊中之物。白 (3) 拐也可能下在 A 或 B 处打吃。

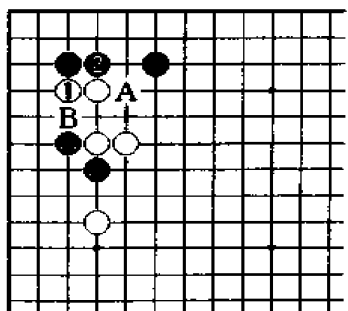


图 12

图 (12) 中，白 (1) 长不是好手，黑 (2) 长则使黑棋在 A 点形成虎，而白 (1) 对黑●二子的攻击力较白 B 相比要差得很多。

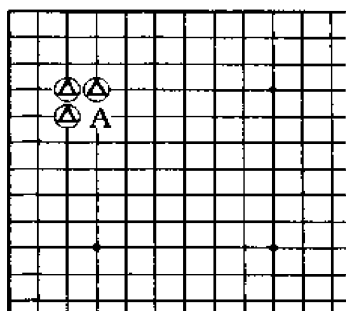


图 1

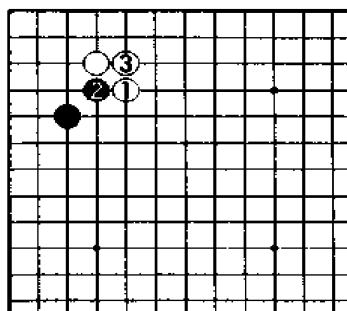


图 2

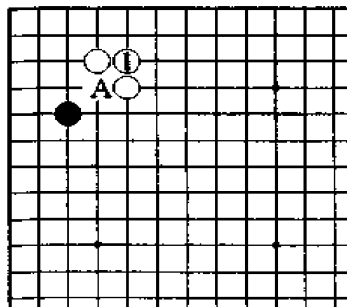


图 3

6: 空三角

围棋的棋形有象虎这样厚的棋形，同时也有非常坏的棋形。围棋是下棋双方轮番进行的项目，己方所下的棋的效力不如对方，当然会对自己不利。坏的棋形，棋的效力接近于零。其中比较具有代表性的棋形便是空三角。

图（1）便是空三角的图形。可以通过图（2）来观察空三角的愚形所在。白（1）尖是白棋非常坚实的应对方法，黑（2）断，白（3）接可以防断。但是如果像图（3）中，黑棋没有下在 A 点，而白（1）接就几乎不起任何作用，这就是空三角的缺点所在。

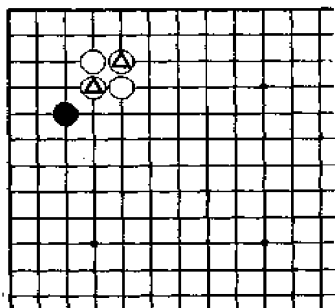


图 4

出现图(4)的棋形该怎么办?目前白棋虽无被分断的危险,但有白△两处断点,如果全部接上则棋形比空三角还坏。

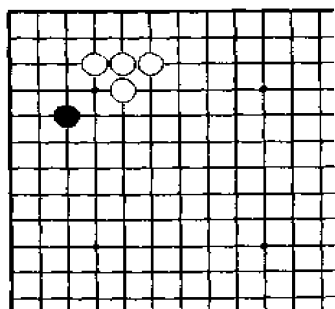


图 5

图(5)中的棋形被称为“斗笠”形,也是愚形中的一种。斗笠形之所以被称之为愚形的理由是由二个空三角组成的。

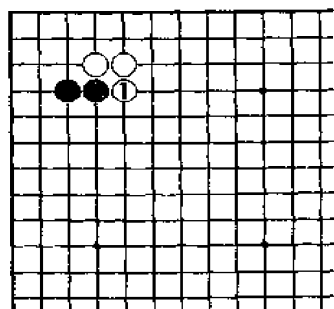


图 6

图(6)中的情况应引起我们的注意。图(6)中白(1)拐则是好形。白棋虽是愚形;但由夹有黑●,白棋形成厚势。根据黑●的有无,来区分白棋是否好形。

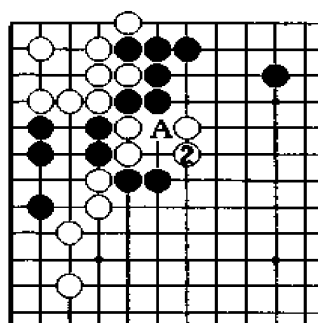


图 7

让我们通过图（7）来看一看拐在实战中是在什么样的情况下出现的？图（7）中黑（1）长，形成在 A 点打吃白棋二子的情况，白棋当然应补，白（2）双，则可救活白棋二子，这是非常基本的应对方法。

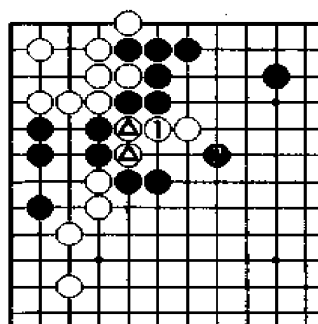


图 8

图（8）中，白（1）接虽可考虑，但与白△形成愚形，黑（2）飞则白棋四子逃生无望。这是拐成空三角所造成的恶果。

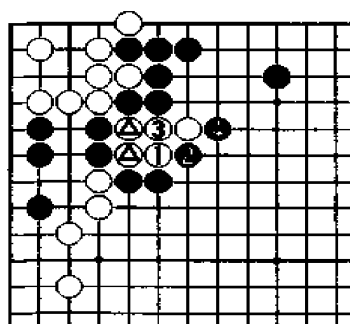


图 9

图（9）中白（1）拐又如何呢？黑（2）打吃，白（3）必须接，此时白棋已全部团在一起，黑（4）打则白棋五子已无路可逃，损失更大。

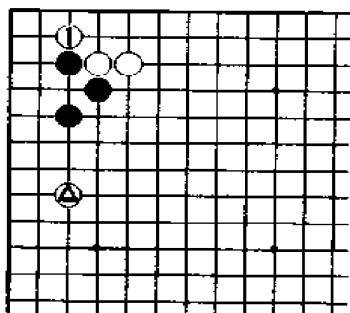


图 10

图(10)中,白(1)扳,黑棋该如何应?黑棋三子由于有白△而向边的发展被阻,当务之急是做眼,使自己安定下来。

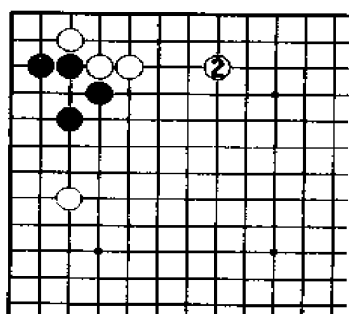


图 11

图(11)中黑(1)立非常重要,不仅可以防备白棋在这里打,而且还可以给自己造成眼位。

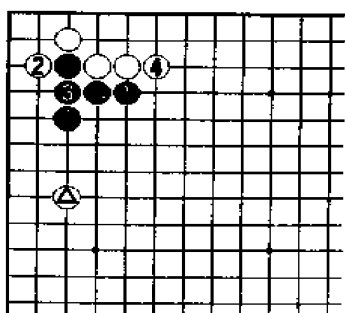


图 12

通过图(12)再来看看黑(1)的重要所在。图(12)中黑(1)长,看似好点。但白(2)打,黑棋则很痛苦。黑(3)接则使黑棋成愚形。黑棋四子由于没有根据,加之有白△的牵制,黑棋非常不利。

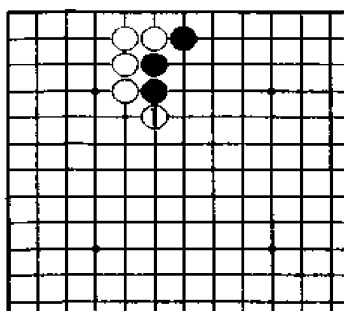


图 1

7: 扳头

在围棋的对局中，棋的出头是棋关键中的关键。图（1）中，白（1）是典型的出头要点。是从正面阻止黑棋发展的关键所在，那么扳头又有什么威力呢？

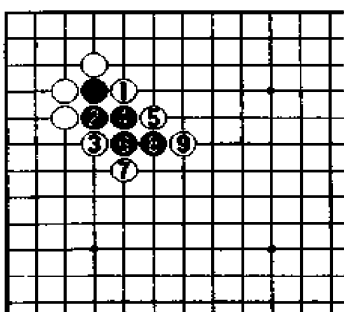


图 2

通过图（2）来看一看扳头的威力。白（1）以下是征子的棋形。黑棋一直被扳住，直到最后被征掉。

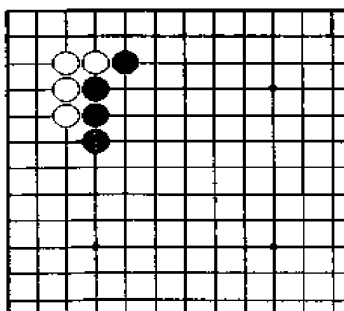


图 3

图（3）中黑（1）是防止被扳头的重要补棋的要点。如果白棋先走，肯定会在（1）扳头。

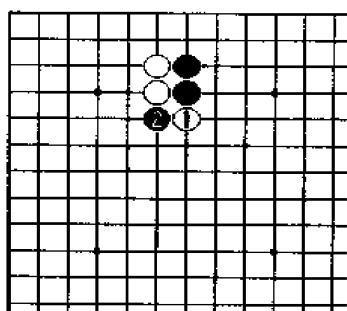


图 4

图 (4) 中白 (1) 是扳头的要点, 此时黑 (2) 如同样扳住白棋的头, 白棋该如何应对?

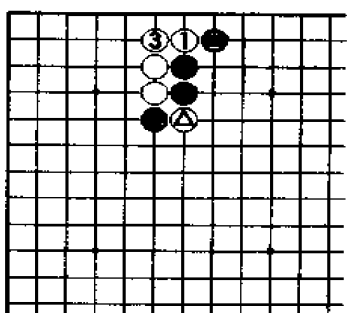


图 5

图 (5) 中, 白 (1) 扳白 (3) 接, 随后白棋扳头, 形势较好。这种棋形白⊗仍然可以发挥扳头的威力, 由于有黑●的影响, 威力有所减弱。相反图 (6) 中, 黑棋黑 (1) 扳黑 (3) 接, 攻防完全转换了, 这即是扳头的威力。

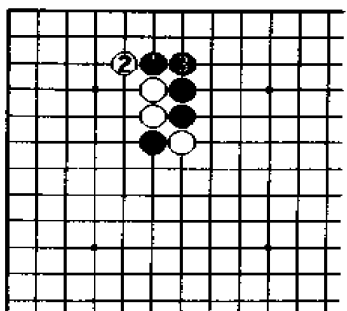


图 6

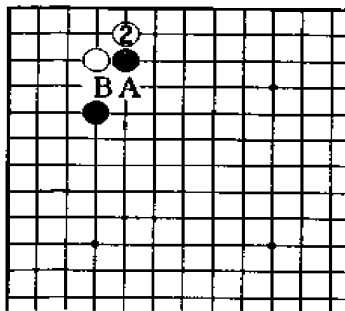


图 7

扳头在实战中以什么形态出现呢？图（7）中，黑（1）靠是封住白棋在边上发展的好手。白棋依照“靠必扳”的原理，白（2）扳这手很重要。应该注意白 A 扳，被黑棋在 B 点断，则作战不利。

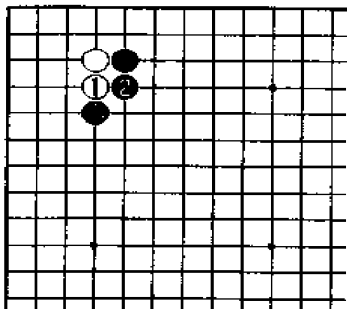


图 8

如果不扳而是在白（1）长，又会有什么变化呢？由于被黑●顶住，白棋形势非常不利。

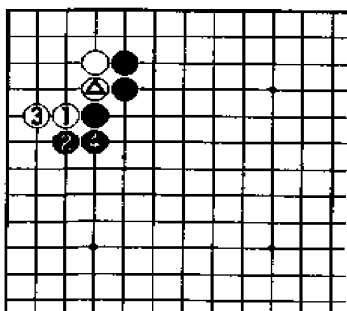


图 9

图（9）中，白（1）扳，意图向外发展，而被黑（2）强扳，则白棋棋形不饱满。这是白△造成的后果。

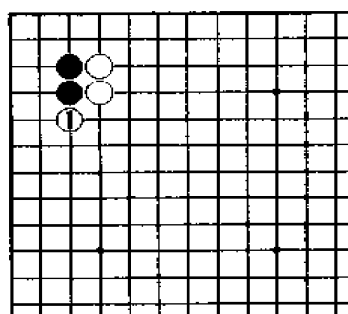


图 10

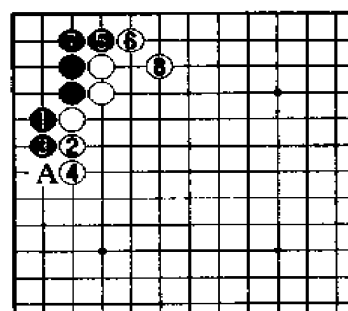


图 11

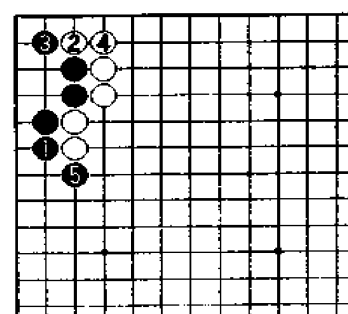


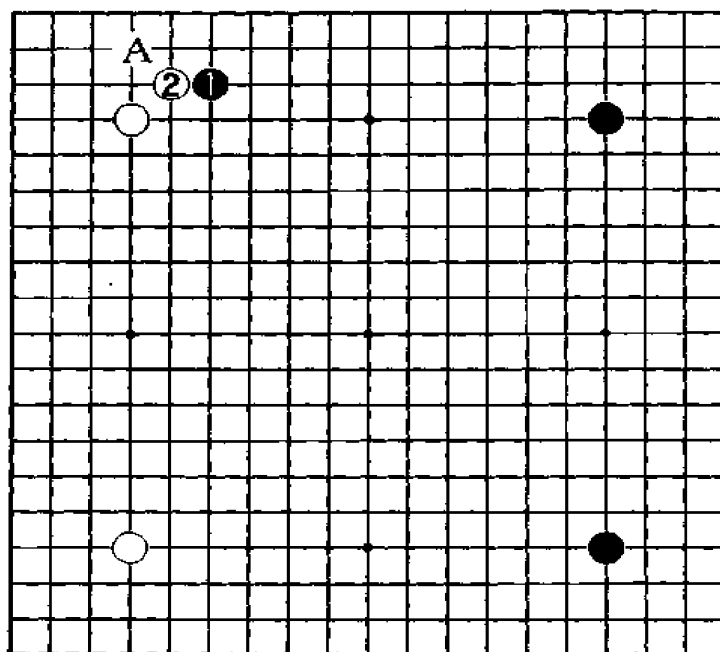
图 12

图(10)中,白(1)是当然的扳的要点,此后双方围绕扳头开始了一场攻防战。

图(11)是图(10)的继续进行。黑(1)扳,白(2)黑(3)白(4)都是防止被对方扳头的要点。如果白(4)在A点扳头,而被黑(4)扳住,则对白棋极为不利。黑(5)、(7)是防止对方扳头的手段,白(8)补断。从这一系列的行棋中可以发现扳头的重要性。

图(12)中,黑(1)长,白(2)、白(4)扳接,被黑(5)扳头,这对白棋不利。同样是扳头,棋子的效力区别很大,黑(5)显得非常严厉。

第二章 基本问题



问题 1 _____
(黑先)

黑 (1) 挂，白 (2) 靠，白 (2) 的目的是先手防备黑棋在 A 点飞，但实际上是恶手。在一般情况下，当对方靠时，扳是基本应对方法，但在这种情况下，如何应对才最正确呢？

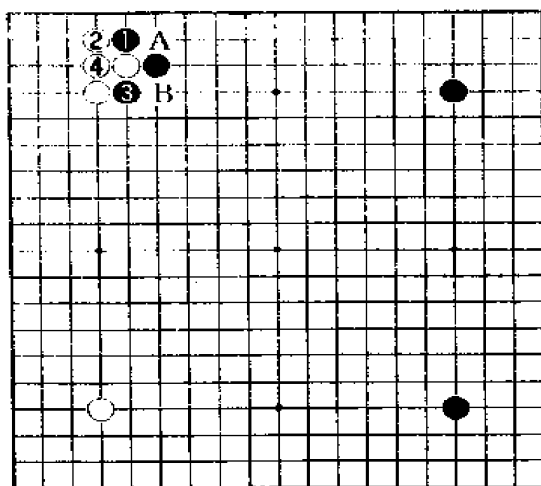


图 1

图 (1) 白厚

“靠必扳”这是围棋格言。但在本图中黑(1)扳，白(2)挡，形成虎口棋形，这对黑棋不利。即使黑棋在黑(3)打，白棋白(4)接，这样白棋在角上便很厚，没有任何断点，但黑棋却造成了A和B两个断点，形势非常不利。

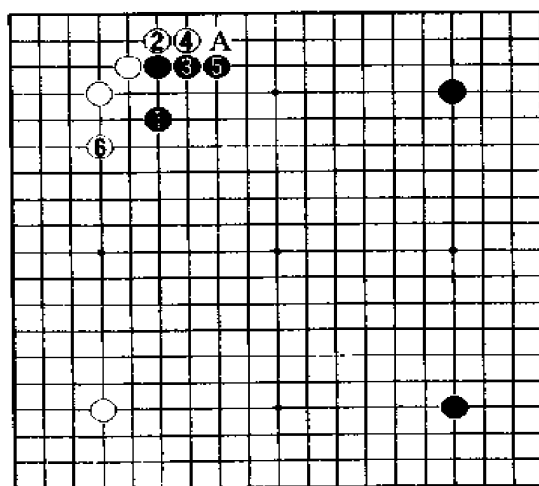


图 2

图 (2) 黑棋未取得实利

黑(1)跳意在向棋盘中腹发展，白(2)先手扳，使黑棋得不到实利。白(4)黑(5)都是扳头的要点。此后白棋不必在A点长，而是脱先跳，则取得了角上的重要实利。

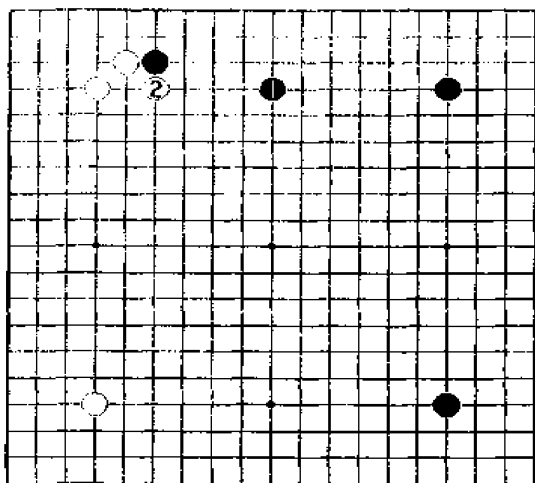


图 3

图 (3) 白厚势

黑 (1) 大飞意图虽然正确，而被白 (2) 虎，黑棋一般来说不好。白 (2) 虎使白棋形成厚势。黑棋以后若想接近左上角白棋的势力范围则相当困难。

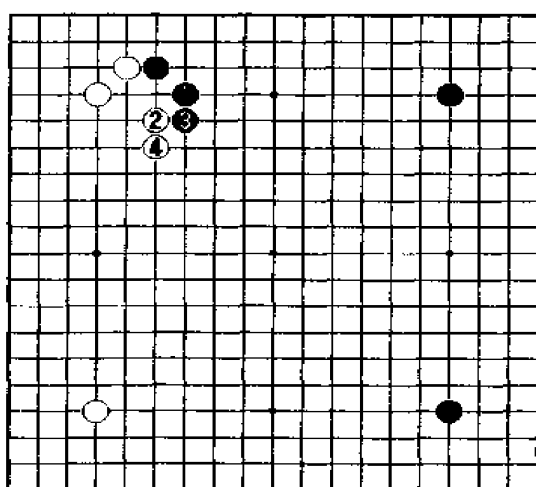


图 4

图 (4) 低手的尖

黑 (1) 尖是低手的下棋手法，白 (2) 尖却是积蓄实力的好手。黑 (3) 只有长，而当白 (4) 跟着长时，白棋在左上角的势力与黑棋相比，显得更为活跃。

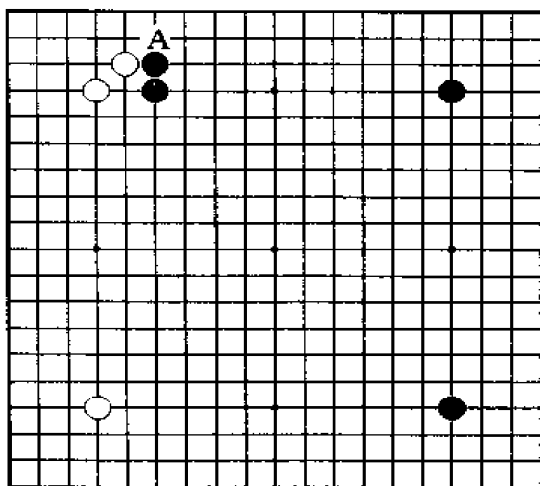


图 5

图 (5) 要点

当对方靠时，应该立即扳，这虽说是围棋常识。但对方若与其他棋子协同靠时，则不能强扳。图 (5) 中黑不扳而是长，是极为重要的应对方法。黑 A 虽然也可考虑，但若让白棋在黑 (1) 处虎，则黑棋无法接受。

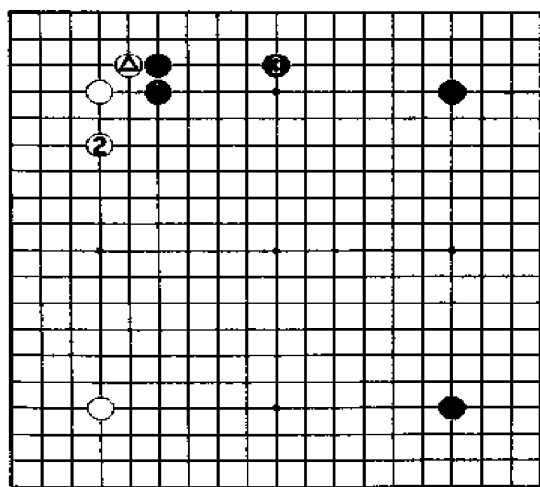
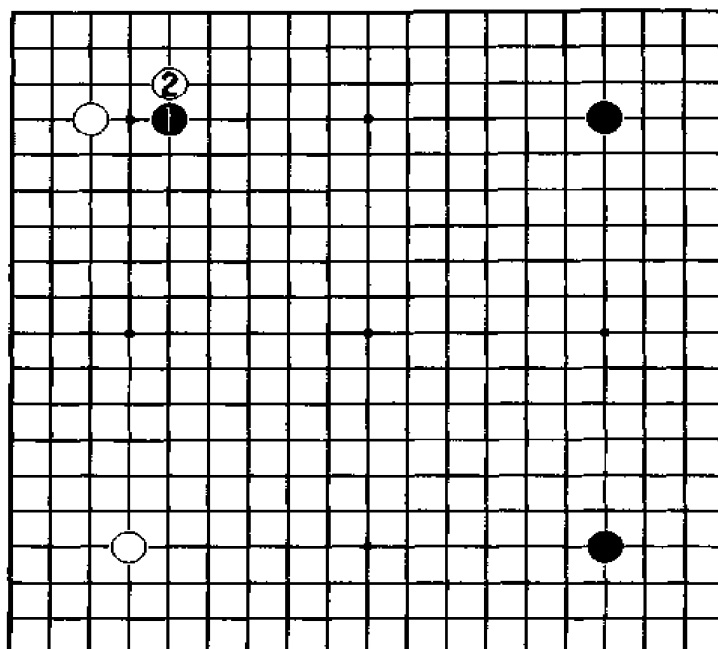


图 6

图 (6) 以后的次序

黑 (1) 长，白 (2) 跳是当然的出头手段。如果白棋边上的进路被黑棋封住则笈笈可危了。黑 (3) 则是立二折三的绝好点，黑棋优势，白⊙是败着。



问题 2 _____
(黑先)

黑 (1) 挂, 白 (2) 靠。白棋通过白 (2) 靠来加强自身, 意在确保角上的实利。这种下法是职业高手经常使用的定式。此后黑棋对付白 (2) 最好的应对方法是什么?

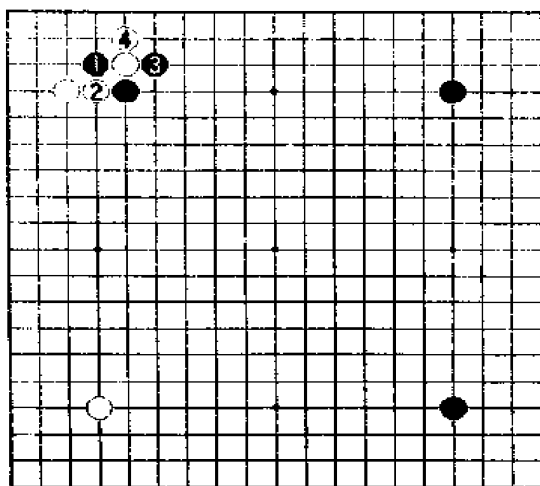


图 1

图 (1) 黑棋战斗不利

黑 (1) 扳是依据“靠必断”格言所下的一着棋，但是被白 (2) 断，其后的作战对黑棋不利。双方互断时，哪一方先长则有利。即使黑 (3) 打，白 (4) 长即可逃脱，而黑棋一子随时会被吃掉。

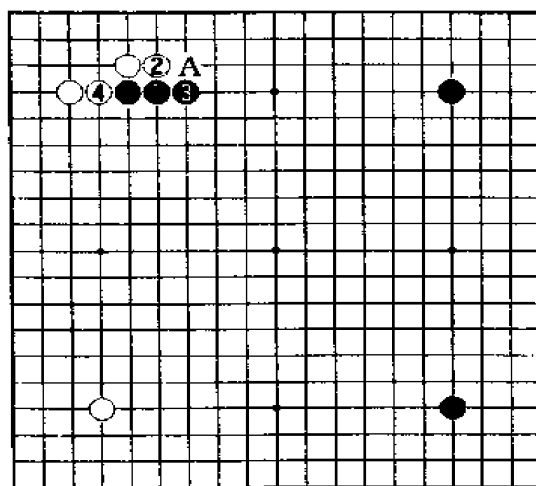


图 2

图 (2) 黑棋缓手
黑 (1) 长是缓手，使黑棋在气势上落后。白 (2) 跟着长，并先手在白 (4) 顶，此后黑棋虽可在 A 点挡，取得外势，白棋却获得巨大实利，白棋满足。

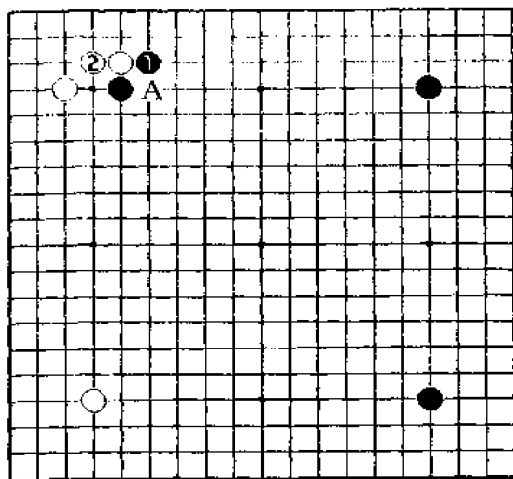


图 3

图 (3) 正解

黑 (1) 向边上扳是正确的行棋手法。白 (2) 是防备黑棋打吃的要点，否则会被黑棋在此打吃，白棋左右两子就被分断，这对白棋不利。白 (2) 退，这时双方攻防的焦点则围绕在黑棋的弱点 A 上。

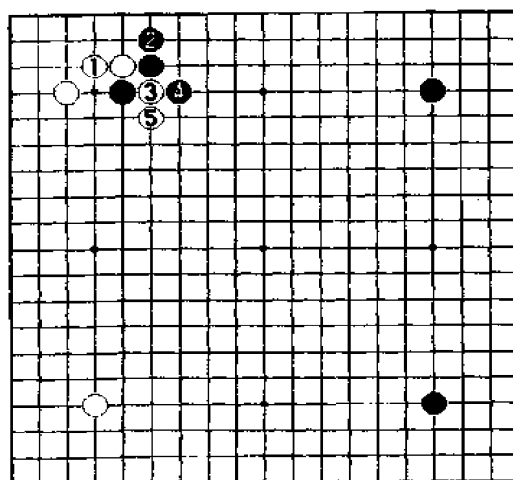


图 4

图 (4) 严厉的断

白 (1) 退，防备黑棋打吃，黑 (2) 下立虽说是防止白棋在此扳，但是由于白 (3) 断，黑 (2) 则成问题。一般情况下 2 线被称为死亡线。由于子的活动空间有限，在布局阶段一般都不这么下。

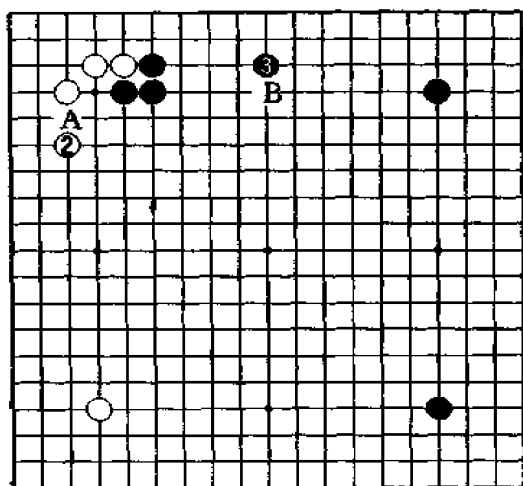


图 5

图 (5) 接是正着

黑 (1) 接是稳妥的补的手段, 如果白棋在此断黑棋, 对黑棋来说作战极为不利。所以补是正确的下法。白 (2) 跳是当然的出头手段, 可以防止黑 A 飞。其后黑 (3) 拆或 B 跳都是基本定式。

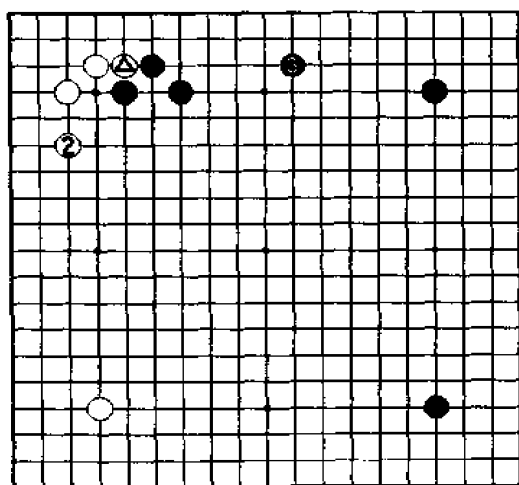
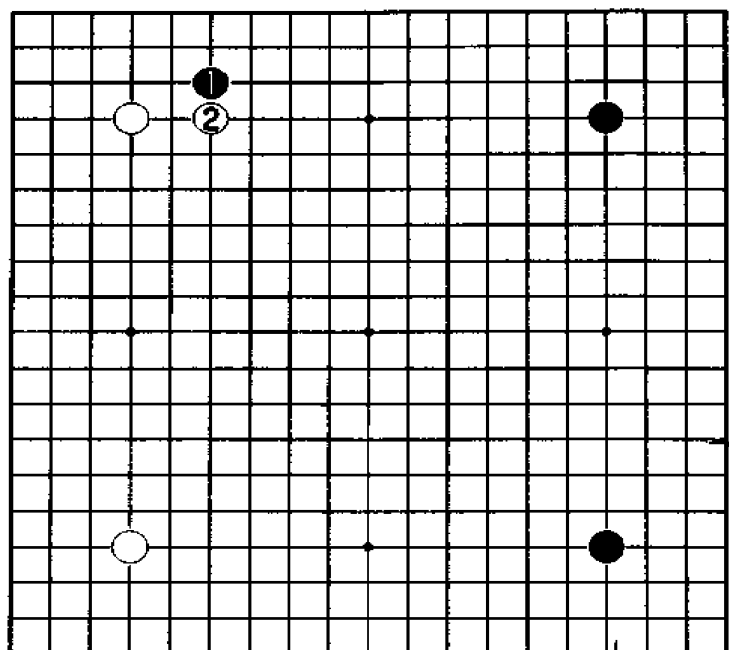


图 6

图 (6) 另一种接法

黑 (1) 虎, 白 (2) 黑 (3) 都是基本定式。白⊙靠则使白棋先手获得了角上的实利, 黑棋也可利用其厚势向边上发展。



问题 3 _____

(黑先)

黑 (1) 挂，白 (2) 靠，白棋通过白 (2) 靠加强自己，并有意向边上扩展势力，但是自己得到加强时，也无法不使对方得到加强，那么白 (2) 靠后，黑棋最好的应对方法是什么？

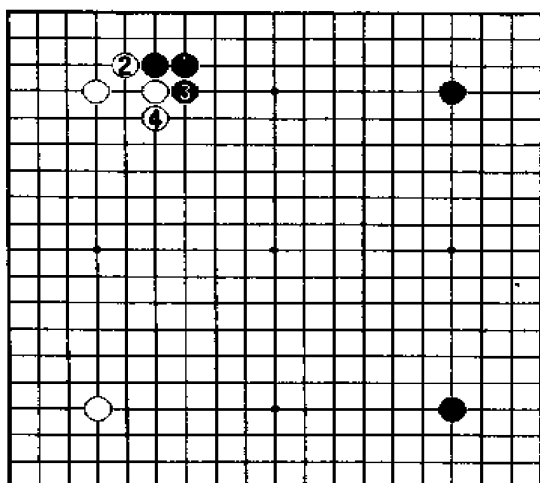


图 1

图（1）黑棋缓手

黑（1）长，是缺少气魄的缓手。白（2）虎挡则是非常强的应手。黑（3）拐白（4）长，白棋不但获得了角上的实利，而且取得了很强的外势。

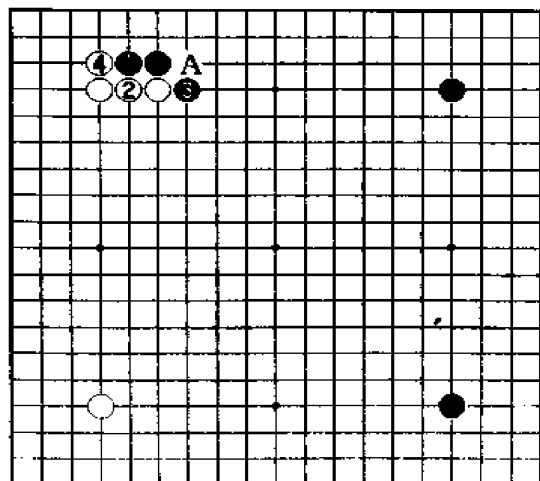


图 2

图（2）白棋坚固

黑（1）长阻止白棋虎，但使白棋走厚，黑（1）是疑问手。黑（3）后手扳，意在向中腹发展，白（4）挡不仅使白棋获得了巨大实利，而且使黑棋产生了断点 A。

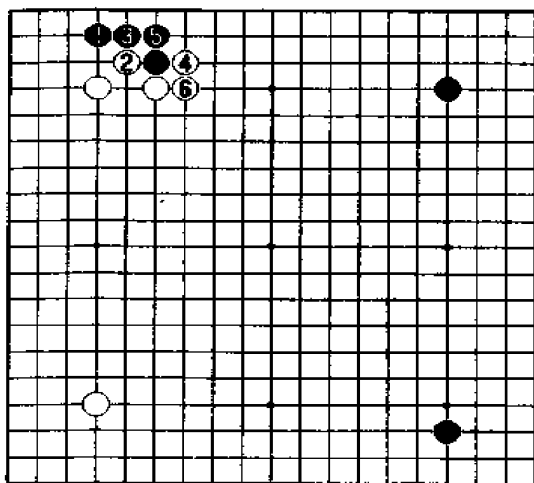


图 3

图 (3) 黑棋被封

黑 (1) 飞有点过于重视实利。白 (2) 虎黑 (3) 连, 白 (4) 接着先手打是好手, 这块棋到白 (6) 暂告一段落, 结果是黑棋虽然获得了一定的利益, 但由于出头被封, 黑棋反而不利。

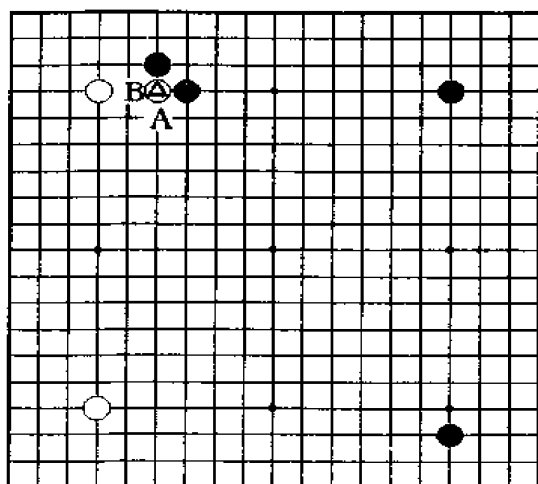


图 4

图 (4) 黑棋扳是正解

与图 (3) 一样白 ⑤ 靠, 黑 (1) 扳是正确的应手。其理由是黑棋可以在 A 或 B 点打, 先手使黑棋走顺畅。一般情况下, 对方靠时, 扳住对方, 其后还有打吃的手段, 因而这里扳是正确的。

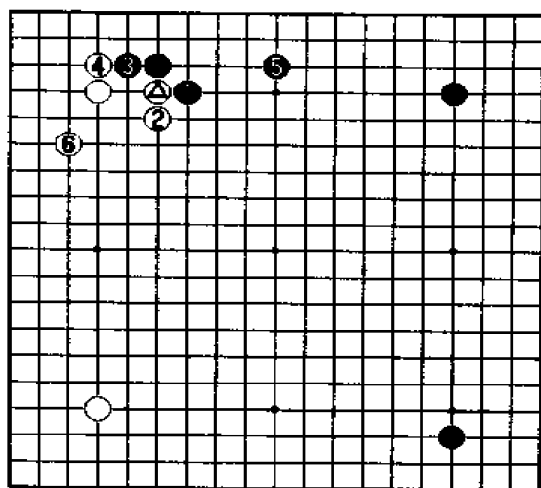


图 5

图 (5) 定式

黑 (1) 扳白 (2) 补防打，是最基本的定式。黑 (3) 是白棋虎的要点，以后直至白 (6) 均为基本定式。由于白△的靠，使双方棋均走强，各获得了一些目数。

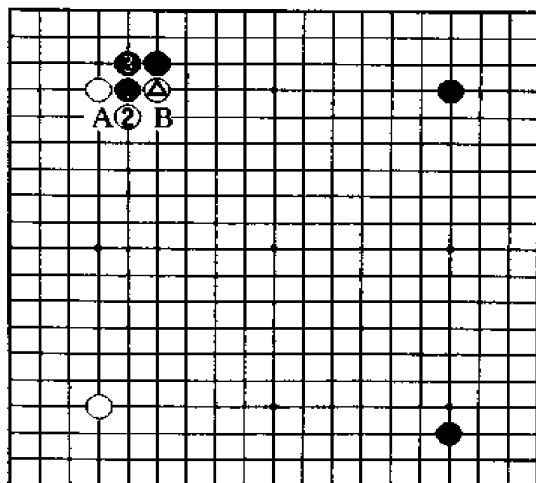
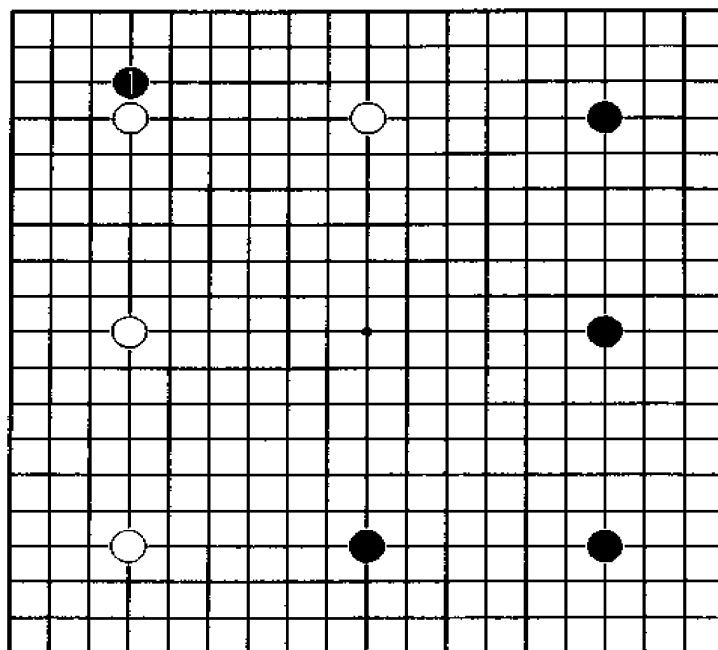


图 6

图 (6) 随机应变

白△靠时，黑 (1) 挖的手段也能成立。白 (2) 打，黑 (3) 接即可，白棋却有 A 和 B 两处断点，但以后变化非常复杂，不能随便使用。



问题 4 _____

(白先)

在对方的势力范围内黑（1）靠的手段意在通过靠来加强自己的势力，其结果不仅未能如愿，却使对方的棋走厚。因此这种手法不能随便使用。黑（1）虽有过激的意味，但白棋又如何应呢？

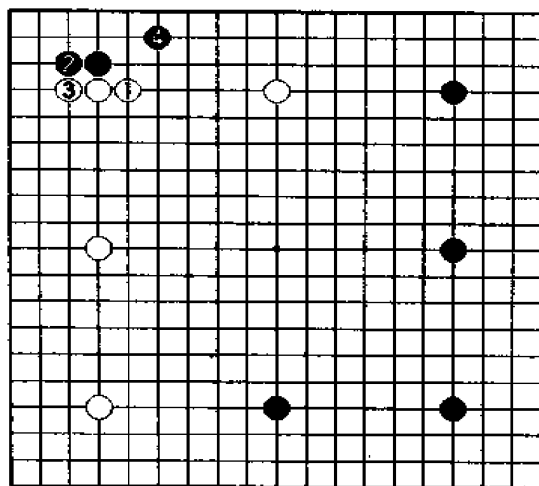


图 1

图（1）黑棋轻易
得到安定

白（1）长是缓手，
自身的势力已足够强，
应手就应积极。黑（2）
长防止白棋在此扳，白
（3）立黑（4）飞，则
黑棋轻易得以安定，而
白棋收获不大。

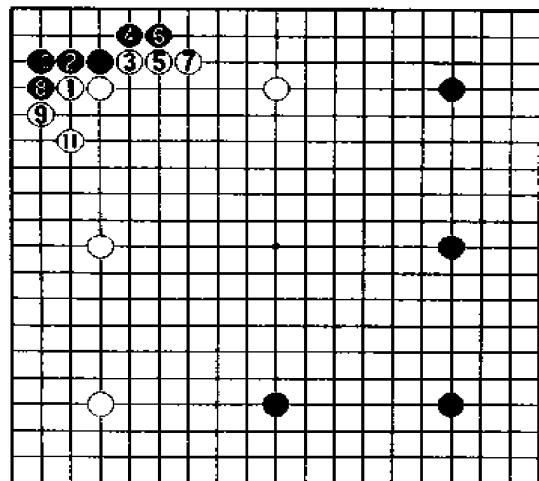


图 2

图（2）定式还原

白（1）立缺少气
魄，黑（2）挡确保了
黑棋根据地的安定。白
（3）至白（11）是基本
定式。白棋得到外势，
黑棋获得实利。

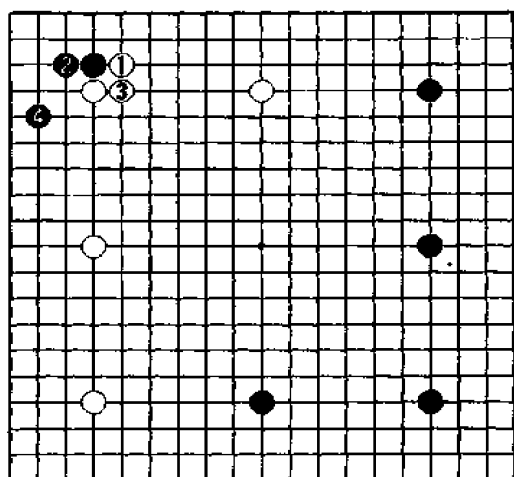


图 3

图 (3) 黑棋安定

黑棋靠，白棋从任何一方扳都是基本行棋方法。白 (1) 扳，是重视外势的手段。但是黑 (2) 立，不但可以使黑棋获取角上的实利，而且可以使黑棋轻易得以安定，白棋多少有点缺憾。在这种棋形中，应通过攻击对方来占取优势。

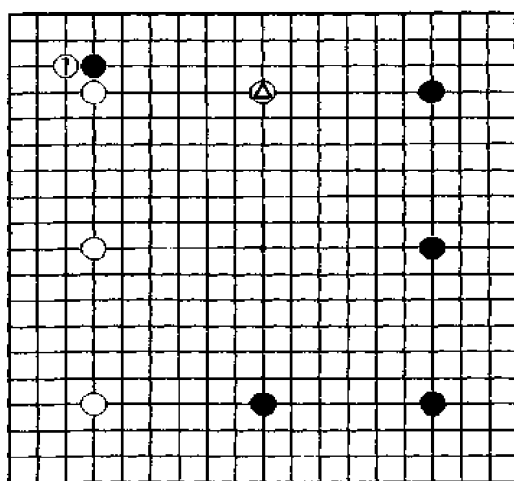


图 4

图 (4) 正确的方向

向

同样在本图中，白 (1) 扳比较好。白 (1) 占据根据地的要点之后，可以把黑棋压向边路，并对其攻击。由于白⊗位处攻击位置，以后黑棋的旅途将非常痛苦。

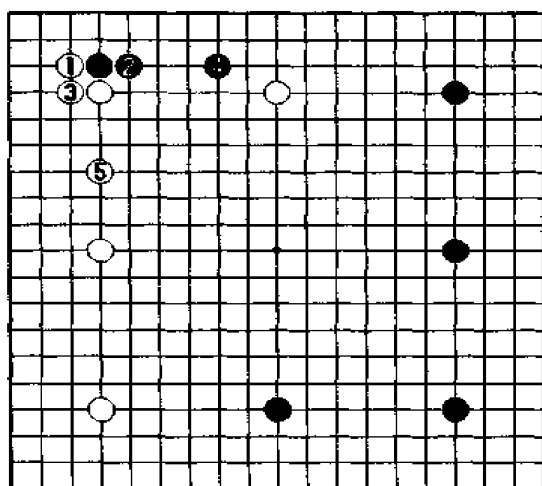


图 5

图 (5) 攻击的效果

白 (1) 扳, 黑 (2) 长, 白 (3) 接, 补断点。这一系列手段均是沉着的对局手法。如果在白 (3) 位置被黑棋分断成功, 白棋的战斗将非常不利。黑 (4) 折二使黑棋得以安定, 白 (5) 跳, 白棋获利太大, 黑棋多少不满。

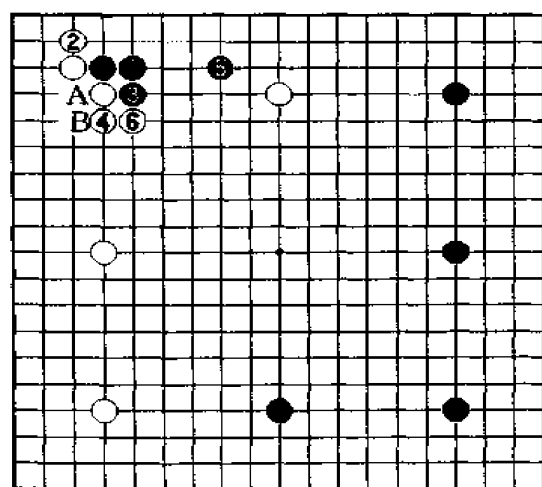
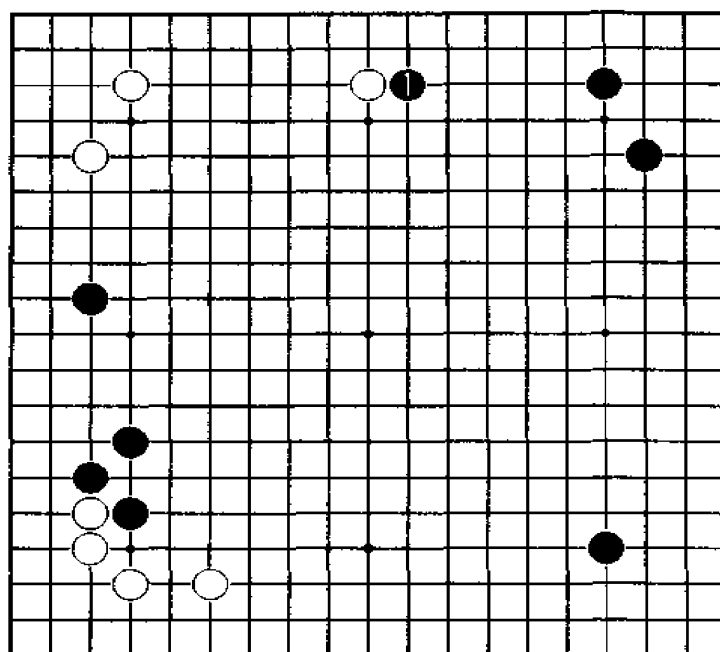


图 6

图 (6) 占取根地要点

黑 (1) 长时, 白棋为了夺取黑棋的根据地, 在白 (2) 下立的手段也是成立的。黑 A 断由于有白 B 打, 不能成立。黑 (3) 先手拐至黑 (5) 折二, 白棋通过攻击黑棋, 获得了边和角的利益, 心情应该不错。



问题 5 _____
(白先)

本图是黑 (1) 靠的变化。黑 (1) 靠，意在右上边围地，但同时可能使对方的棋走厚，这手棋成为恶手的可能性极大，白棋对此应该如何应？

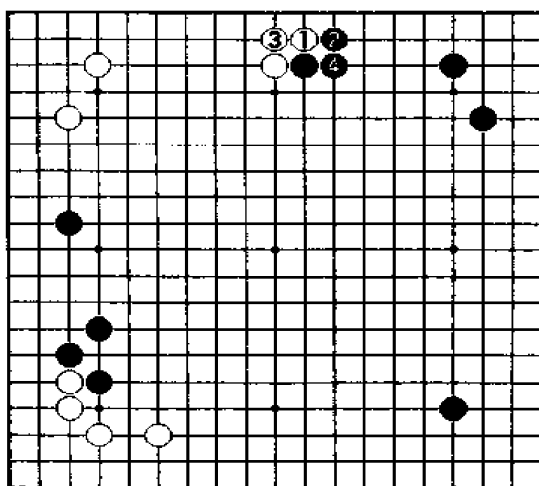


图 1

图 (1) 强扳

首先看一看白 (1) 扳的变化。白 (1) 扳显然勉强，黑 (2) 连扳则是好手。白 (3) 接黑 (4) 同样接，左上边的白棋虽很大，但右上边黑棋已走结实。这种结果白棋不乐观。

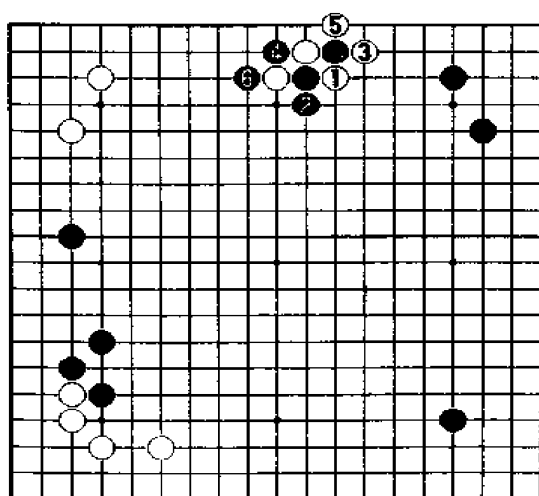


图 2

图 (2) 白损

黑连扳时，白 (1) (3) 打吃黑棋一子，是短视行为，被黑 (4)、(6) 征吃白棋一子，白棋不满。虽然双方都吃一子，但黑棋所吃一子价值更大些。

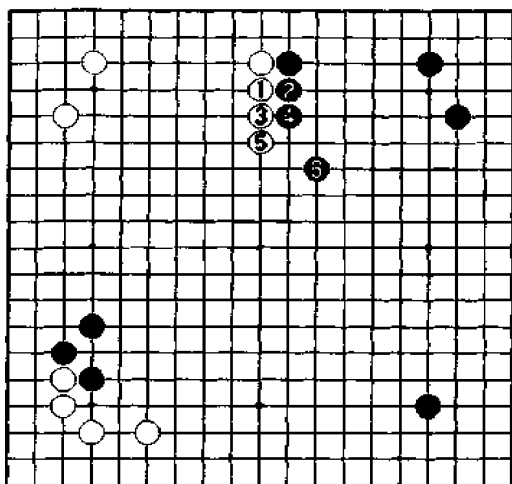


图 3

图 (3) 气势不足

当对方靠时，不能扳的情况一般是对方与其他棋子配合的原因。但在本图中，黑棋单靠，白 (1) 长就显得气势不足。此后黑 (6) 飞，则左上部黑棋太大，白棋不满。

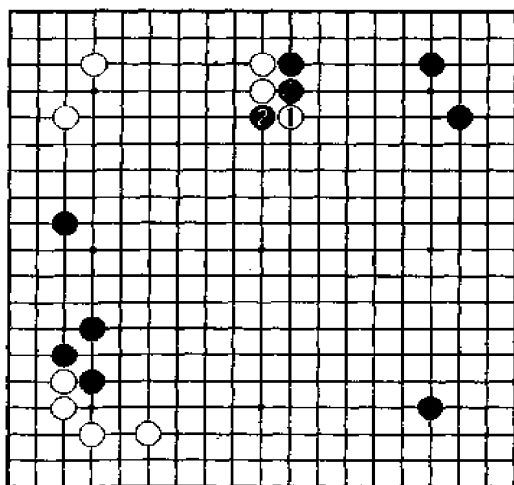


图 4

图 (4) 复杂的对攻战

前图中黑●长时，白 (1) 果断扳头，其结果战局非常复杂。白棋由于黑子有右边的黑子呼应，会有所顾忌。

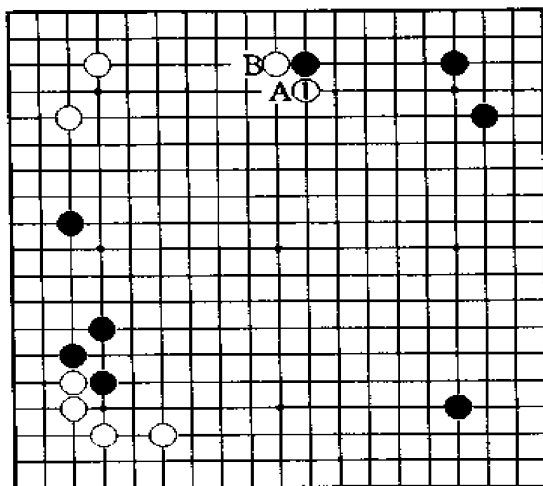


图 5

图 (5) 正确的方向

白 (1) 扳是正确的对局方法。在对方靠的情况下，除非特殊情况，扳是基本对局方法。白 (1) 扳后，黑棋虽可在 A 点断，但白 B 长后，作战对黑棋不利。这前面已有说明。

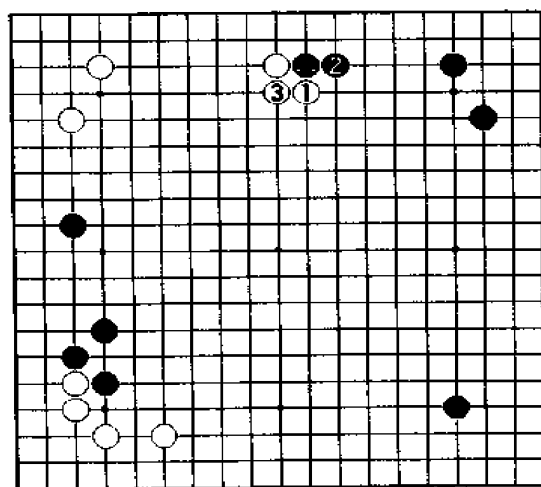
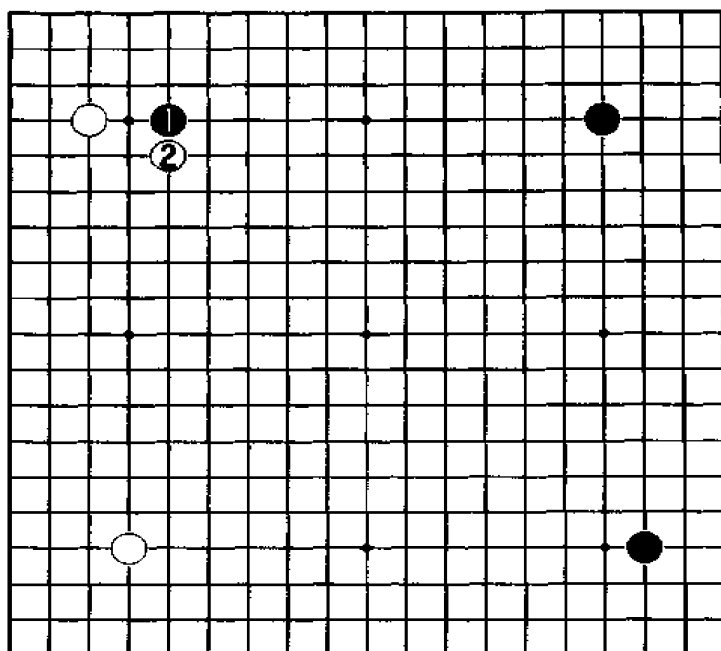


图 6

图 (6) 双方最好的对局方法

白 (1) 扳黑 (2) 退，白棋在白 (3) 接非常重要，否则被黑棋在此断，作战将对白棋极为不利。白 (3) 接使黑白双方的棋都走厚。由于黑●的靠，黑棋取得了理想的结果。白棋由于获得了左上部的的外势，对结果也很满意。



问题 6 _____

(黑先)

本图是黑 (1) 高挂，白 (2) 压靠的图形。白 (2) 压靠的意图是重视边和中腹的发展，并通过压靠来巩固自己，面对白 (2) 的压靠，黑棋如何应对？

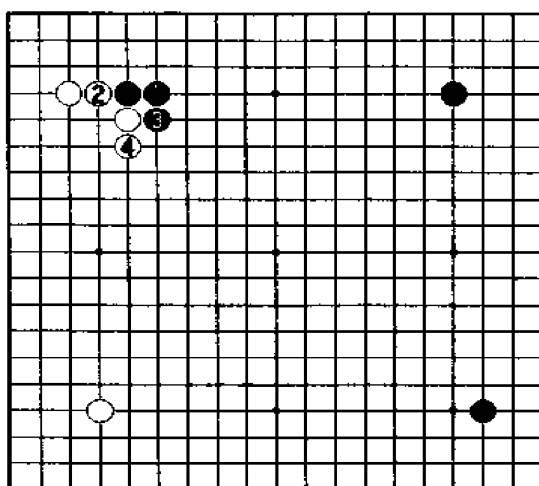


图 1

图（1）坚固的棋形

黑（1）长显得黑棋缺少气魄。白（2）顶，在巩固角的同时，也使白棋棋形完整。黑（3）拐头，意在抑制白棋的扩张，但白（4）挺头，使白棋棋形非常满意，而黑棋不满。

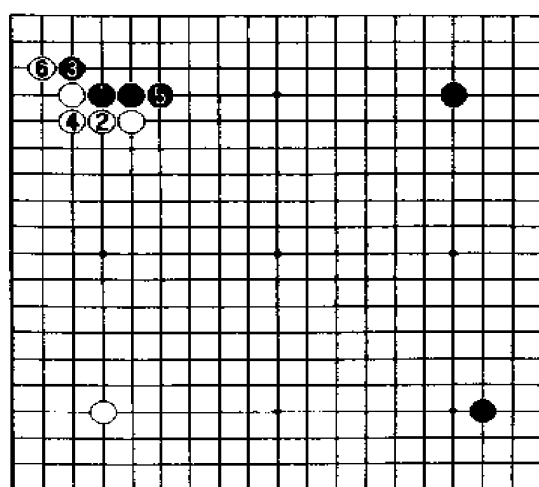


图 2

图（2）扳头

黑（1）扳头以及黑（3）扳是黑棋图谋角上实利的用心。白（4）接是白棋沉着应对的手段，也使黑棋不能如愿。黑（5）是防止被扳住的要点，但是白（6）扳，使白棋成为角上的主人。

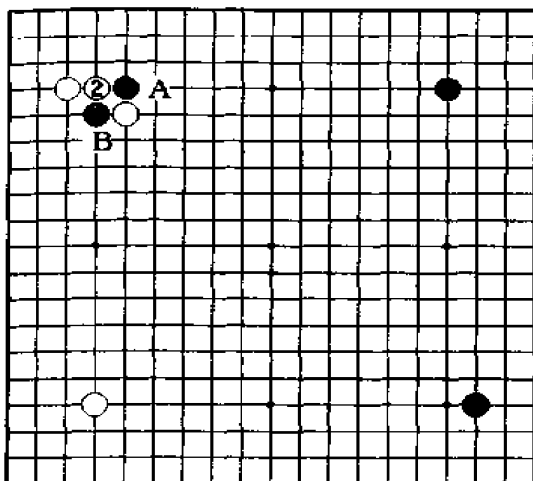


图 3

图 (3) 黑棋作战不利

黑 (1) 扳, 白 (2) 断, 黑棋作战不利。双方互断时, 任何一方率先长则处于有利, 这原理在此同样适用。此后黑棋有 A 和 B 两处负担需要解决。

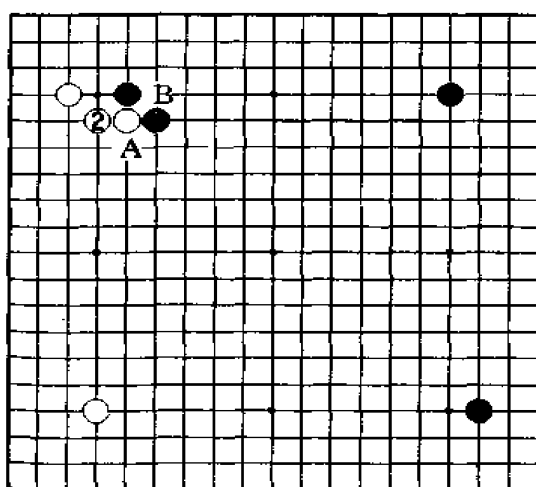


图 4

图 (4) 正确的扳

本图中黑 (1) 扳是正确的对局方法, 白 (2) 补防打是当然的补棋手法。白 (2) 在 A 点长避免被打吃的手段同样成立。白 (2) 之后, 黑棋又如何处理黑 B 的弱点, 将成为焦点。

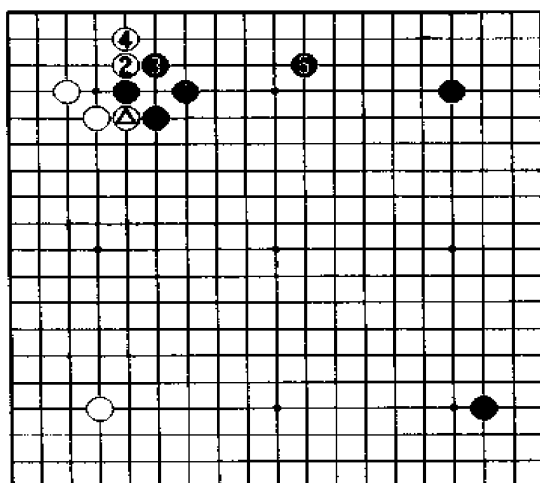


图 5

5. 实利形定式

黑(1)虎，是补断点的最常用手法。白(2)夹是白棋重视实利的手段，黑(5)拆恰到好处。白△靠促使双方均把棋走厚，达到了预期的结果。

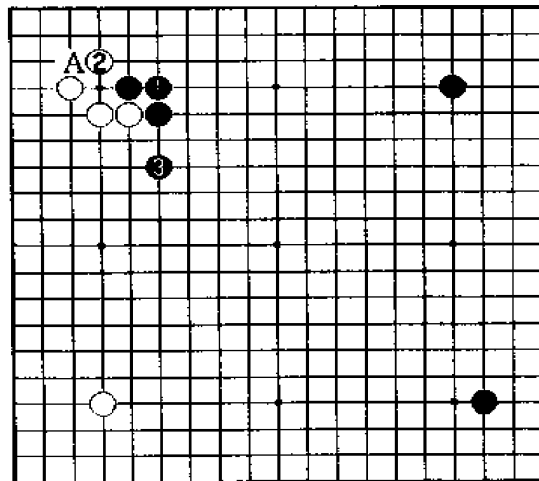
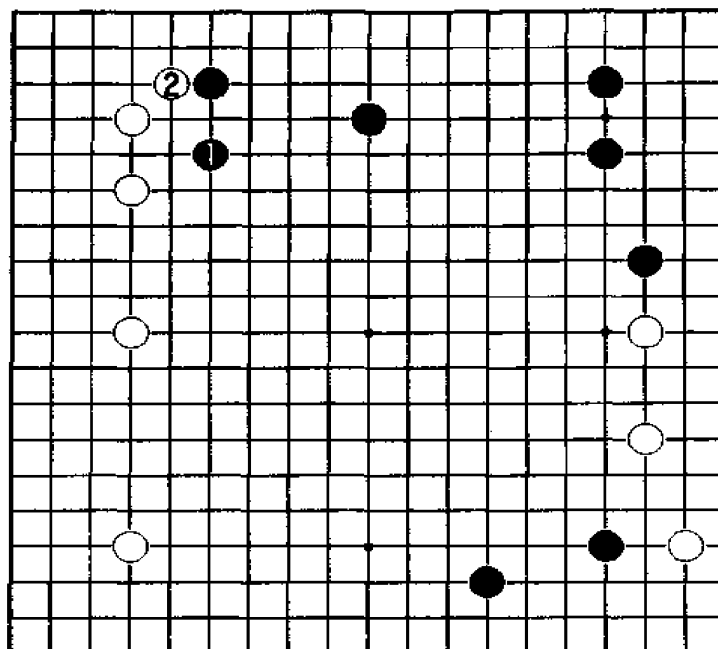


图 6

图(6)取外势

黑(1)接是重视外势的手法。白(2)尖黑(3)跳是基本定式中的一种。其中白(2)尖是白棋确保实地的要手，如让黑棋在A点飞，则在实地上差距很大。



问题 7 _____

(黑先)

本图是黑 (1) 跳意在扩张势力，白 (2) 靠的棋形。白 (2) 尖顶是先手阻止黑棋在角上发展的机智手法。黑 (1) 跳后，黑棋目的在于使棋走厚，获取外势，也无不满。对白 (2) 尖顶，黑棋该如何应？

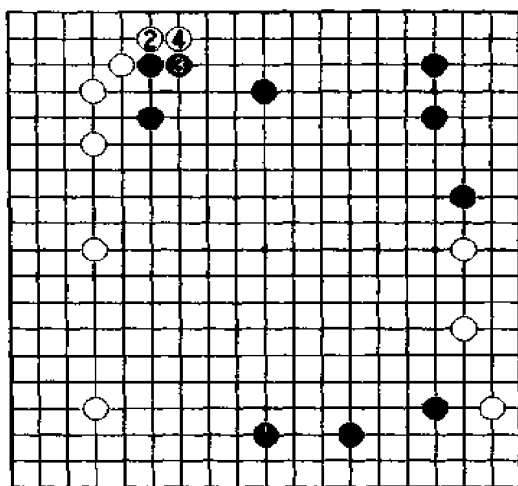


图 1

图 (1) 黑损

当对方尖顶过来时，自己一方一味脱先，大部分情况对自己不利。黑 (1) 虽然意在下边成空，但自己扳后，黑棋应对就会很苦。黑 (3) 退，白 (4) 长，黑棋在右上边的空被消，黑棋损失惨重。

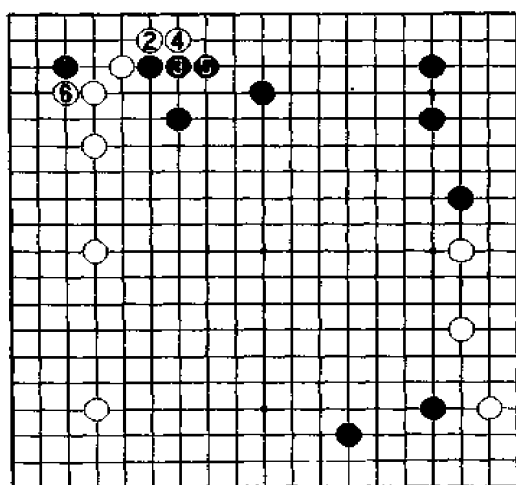


图 2

图 (2) 黑棋打入太早

黑 (1) 打入，白 (2) 仍然扳，使黑棋更为痛苦。黑 (3) 退防打，白 (4) 长，黑 (5) 为了防止白棋在此扳头必补。白 (6) 立将黑 (1) 吃住，黑棋的损失很大。所以在对方靠过来时，无论如何都要应，这是基本常识。

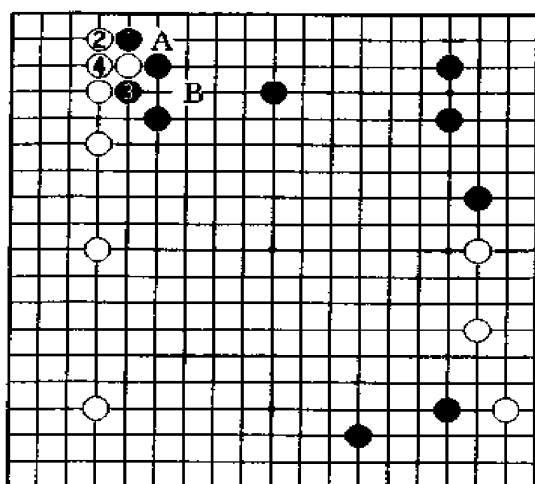


图 3

图 (3) 恶手

黑 (1) 虽然是扳, 但白 (2) 虎后, 黑 (1) 扳成恶手。黑 (3) 打吃同样是恶手。因为白 (4) 接已使白棋的棋形非常坚固, 相反, 黑棋有 A 和 B 两处断点要补, 黑棋不满。

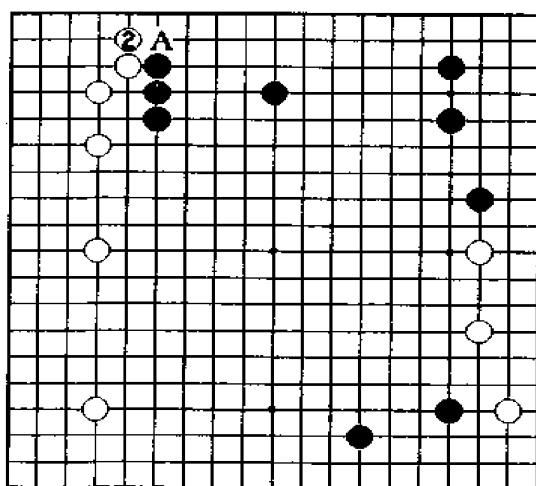


图 4

图 (4) 愚形

黑 (1) 接显得黑棋过于笨拙。黑 (1) 接, 白 (2) 立, 白棋在确保角上实地的同时, 还窥视着 A 点。而黑 A 立又是后手, 黑棋一般会脱先选择其他大场。

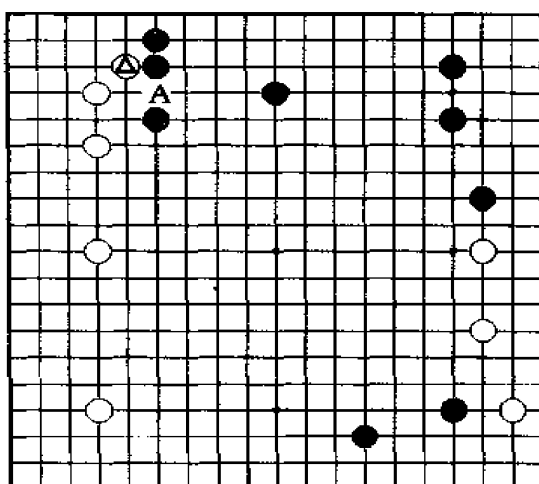


图 5

图 (5) 正解

白⊙靠是利用其他棋子协同作战的手段。所以黑棋不能照搬陈规板，而像黑(1)立则是正确的行棋手法。如果没有黑●，黑棋在A点长也是好手，但在本图中，还是黑(1)立为好，此后黑棋还可以瞄着白棋角上的弱点。

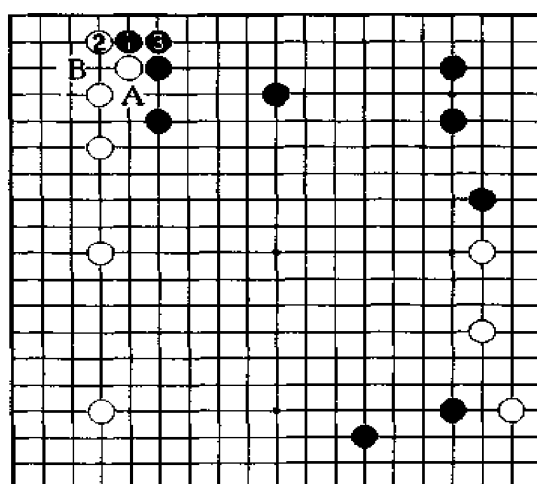
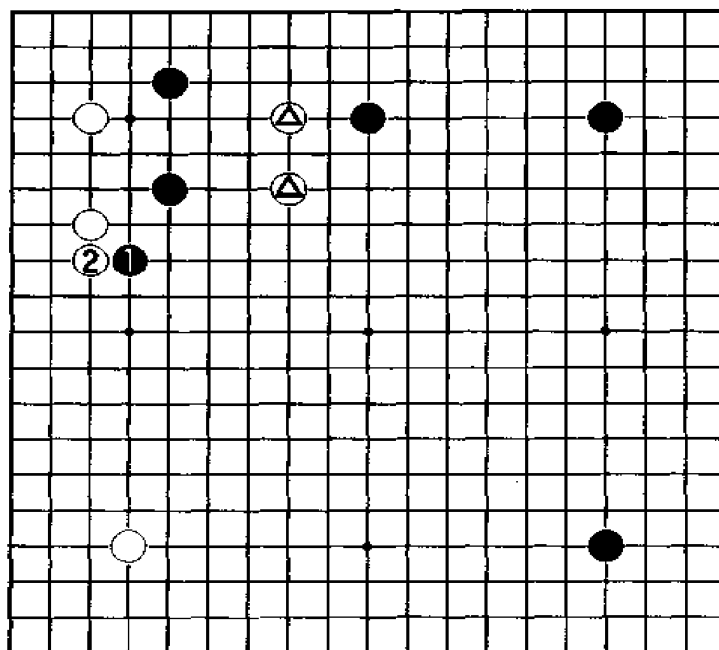


图 6

图 (6) 区别

黑(1)扳，白(2)虎挡，黑棋不利。这已在图(3)中有过说明，但如果形成这样的棋形，黑棋以不在A点打，单纯在黑(3)接为好，以后黑棋在B点刺，就有余味。不过黑棋最好还是依照图(5)下棋。



问题 8 _____
(黑先)

围棋中靠或尖都有使棋走厚的性质。本图中黑(1)尖可能使白棋走厚,并取得实利,相反黑棋真正的目的是攻击白⊗二子,黑(1)尖后白(2)长,接着黑棋又该如何应?

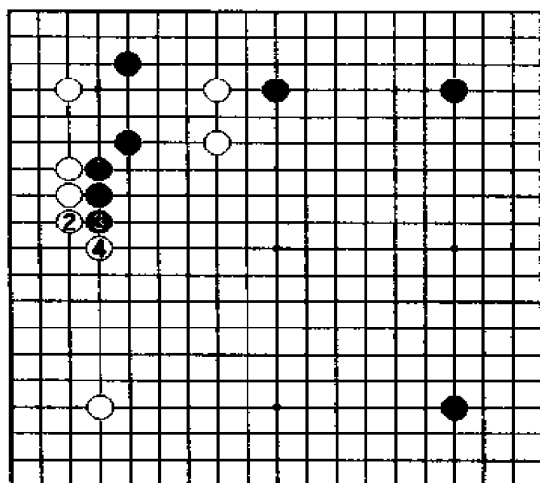


图 1

图 (1) 方向错误
 黑 (1) 不向开阔地域扩展，反而后退是严重错误。白 (2) 长意在防止被黑棋扳住，黑 (3) 挺头后，白 (4) 扳又是好手。黑棋虽然巩固了自己，但结果却使自己不利。

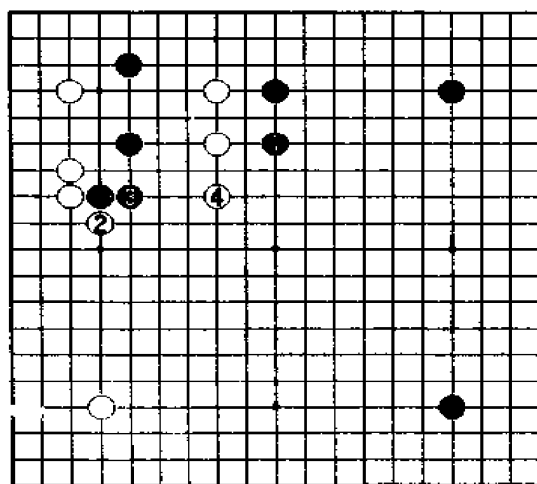


图 2

图 (2) 强扳
 一般情况下，对方靠或尖时，都应该予以应对。这是对局的基本常识。黑 (1) 跳即是无视这种基本常识的恶果。白 (2) 先手扳对黑棋极为不利。黑 (3) 无奈只有长，而当白 (4) 跳，黑棋非常不满。

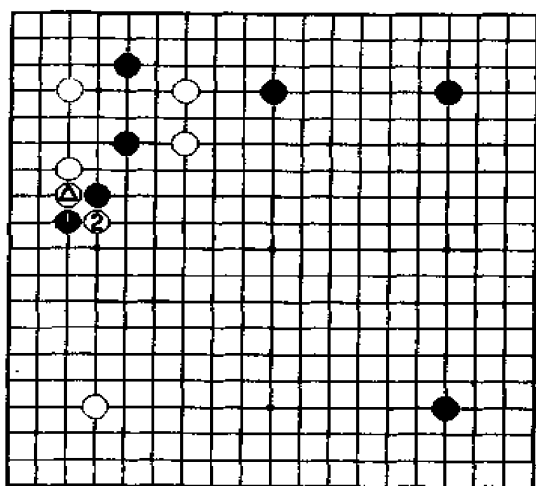


图 3

图 (3) 无理的扳

白⊙靠是和其他棋子配合的手段。黑(1)在白棋靠时，扳绝对无理。白(2)断则使黑棋处于被攻击地位，双方互断的棋形，由于白棋率先长而使白棋进攻有利。

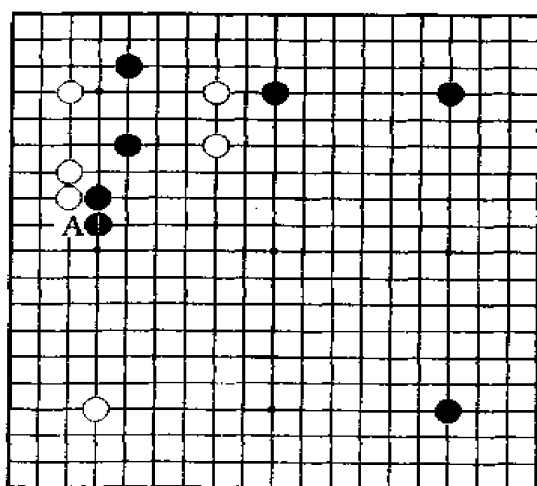


图 4

图 (4) 当然的长

当白棋和其他棋子配合靠时，非常重要的一点是黑棋不能扳。黑(1)正是在此原则的基础上巩固自身的手段。此后白棋由于会被黑 A 封住，非常痛苦，如何出头是其关键。

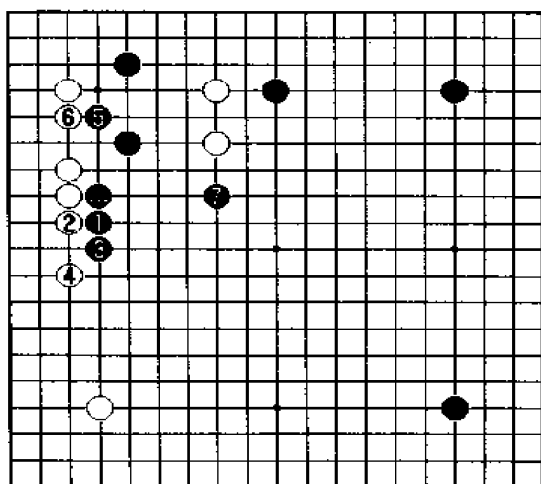


图 5

图 (5) 预定的作战

黑 (1) 挺头, 白 (2) 长, 黑 (3) 长, 白 (4) 跳这均是基本对局方法。黑 (5) 先手尖, 黑 (7) 镇目的攻击白棋二子。黑棋在黑尖时, 就已准备进攻白棋二子了。不过白棋已经获取了实地, 也没有什么不满。

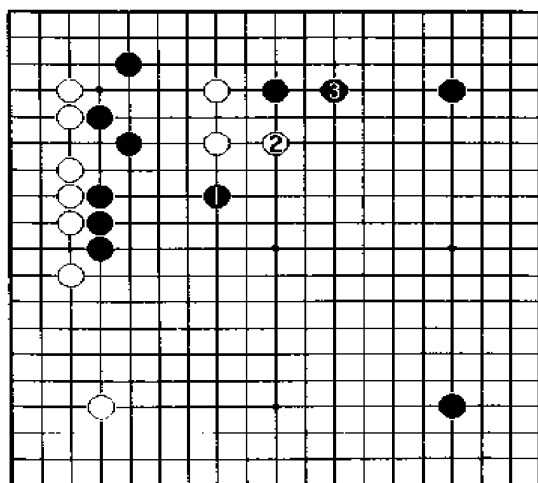
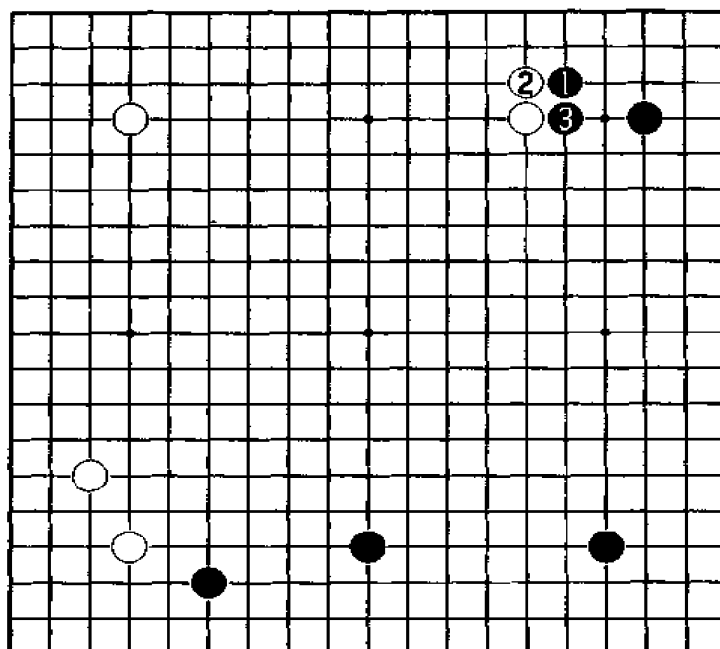


图 6

图 (6) 出头的要点

黑 (1) 是封住白棋向中腹扩展并攻击白棋的要点。如果白 (2) 再被黑棋轻易占取, 白棋处境非常危险。黑 (3) 补也是为了挽回黑棋在边上失去的实利。



问题 9 _____
(白先)

黑 (1) 飞是重视实利的手段。白 (2) 立挡是当然的应对手段。问题是黑 (3) 长时，白棋应该怎么办？以后对局的重要标准是周围棋子的强弱。白棋正确的应法是什么呢？

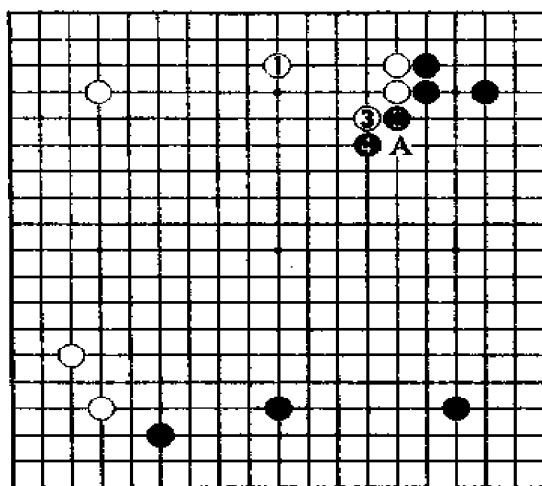


图 1

图 (1) 白棋棋形萎缩

白 (1) 拆三，意在边上成空，但黑 (2) 扳头过于严厉。白 (3) 扳，黑棋不在 A 点长，而在黑 (4) 连扳的手段也是成立的。黑棋的棋形比较活跃，白棋棋形萎缩，这是黑 (2) 扳头的结果。

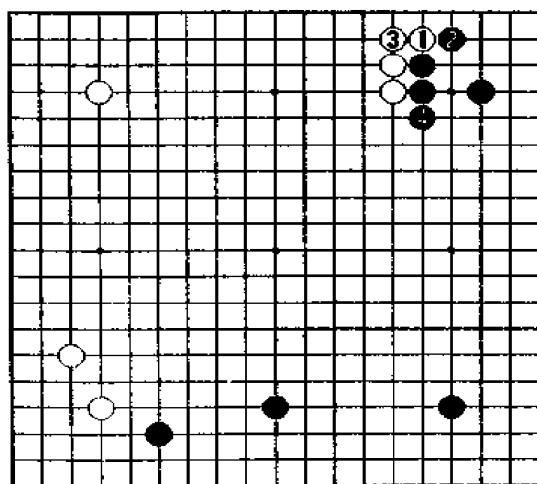


图 2

图 (2) 黑棋走厚

白 (1) (3) 是扳头的要点。由于是在 2 线上，白棋心情不太好。黑 (4) 挺头，防止白棋在此扳头，不但补住了角上的断点，而且还获得了相当大的实地。

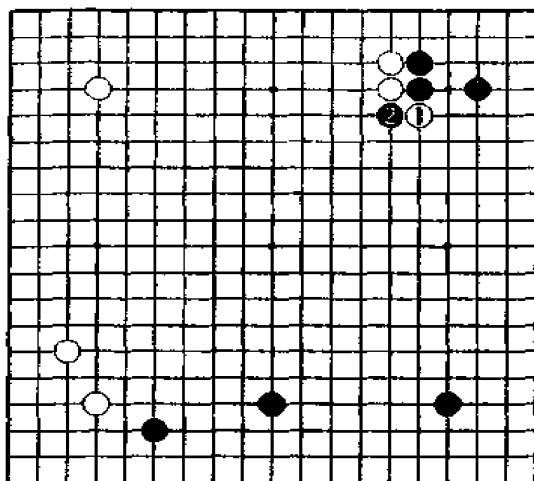


图 3

图 (3) 白棋无理

白 (1) 虽然是扳头的要点，由于黑棋有黑●配合防守，所以作战对白棋不利。如果没有黑●，白 (1) 是当然的要点，但目前的情况白棋不成立。

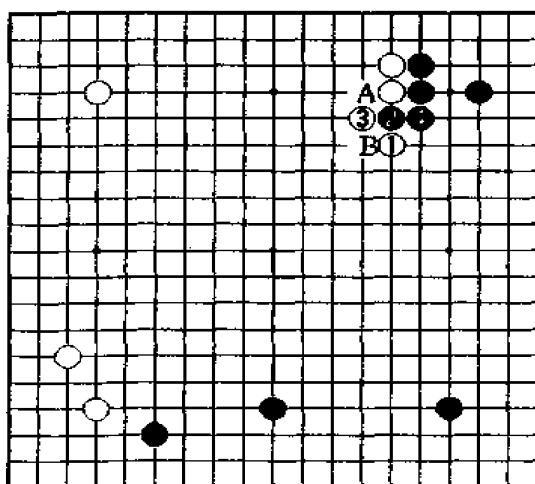


图 4

图 (4) 白棋有断点

白 (1) 跳意在加快速度扩张地盘。但是黑 (2) 挖，黑 (4) 接，对白棋不利。由于白棋产生了 A 和 B 两处的断点，白棋形势不利。

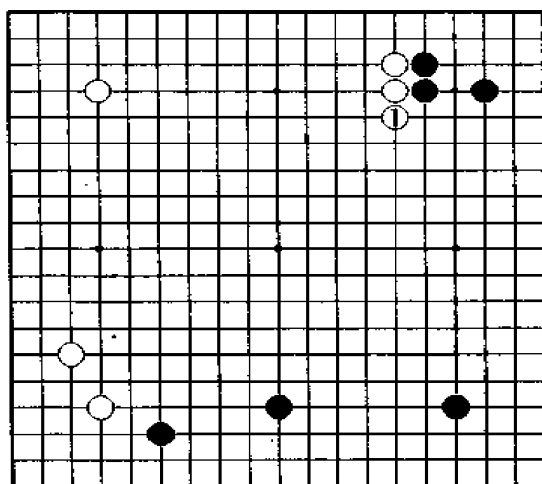


图 5

图 (5) 正解

本图中白 (1) 挺头防止黑棋扳是当务之急，比什么手法都重要。对局时，应根据周围棋子的强弱来决定是否采取强硬手段或退让，这一点尤其应慎重。

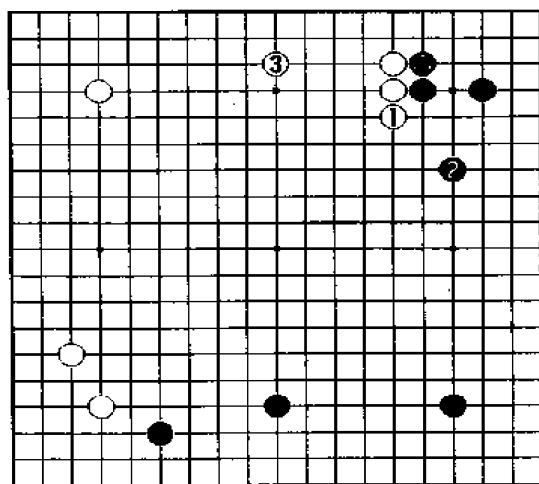


图 6

图 (6) 基本定式

白 (1) 挺头，黑 (2) 大飞是当然对局方法。白 (3) 也在边上折，目的在于获取边上的实利。黑●靠后，双方均把棋走厚是双方都能接受的结果。在这里应再次强调的是白 (1) 是防止黑棋扳头的要点。

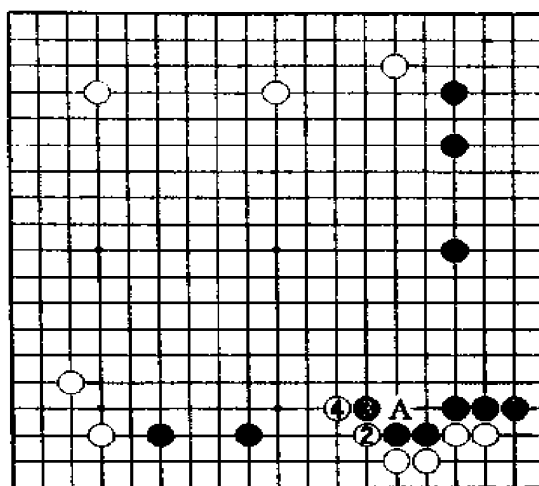


图 1

图 (1) 强扳

黑 (1) 立是黑棋重视右边实利的手段。但让白 (2) 扳头，黑棋很痛苦。黑 (3) 扳，白 (4) 连扳是强手。黑棋由于有 A 点双打的断点，所以不能任意选择棋形。

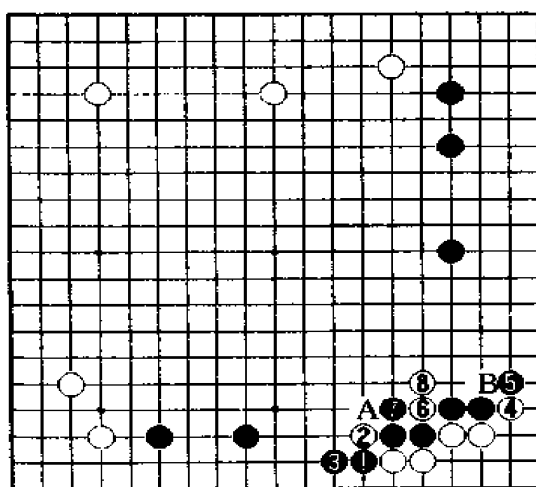


图 2

图 (2) 无理的扳

黑 (1) 虽可将白棋封住，但是白 (2) 断，使黑棋棋形非常不好。黑 (3) 无奈只有长，白 (4) 扳，黑 (5) 挡交换后，白 (6) 打是绝好的手段。进行到白 (8)，黑棋有 A 和 B 点两处缺陷，不能相顾，黑棋已经混乱。

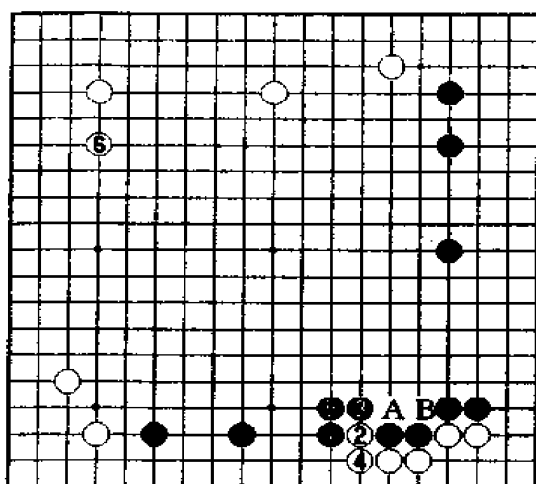


图 3

图 (3) 扳头的要点

黑 (1) 跳，意在加快联络的速度，白 (2) 挖白 (4) 接，白棋形成扳头的棋形，黑棋不利。黑 (5) 接后，黑棋依然有 A 和 B 两处断点，白棋脱先在白 (6) 跳，白棋的局面非常活跃。

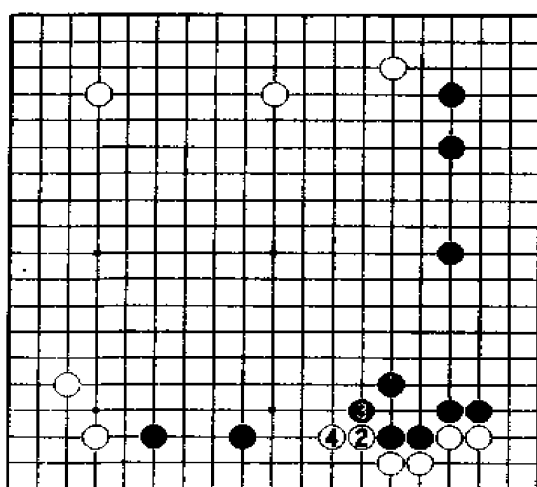


图 4

图 (4) 消极防守
黑 (1) 跳，补住黑棋，此举过于消极。白 (2) 扳头，同样是要点，随后黑 (3) 虎、白 (4) 长非常沉着。白棋不但确保了边上的实利，而且头还露在外边，白棋满意。

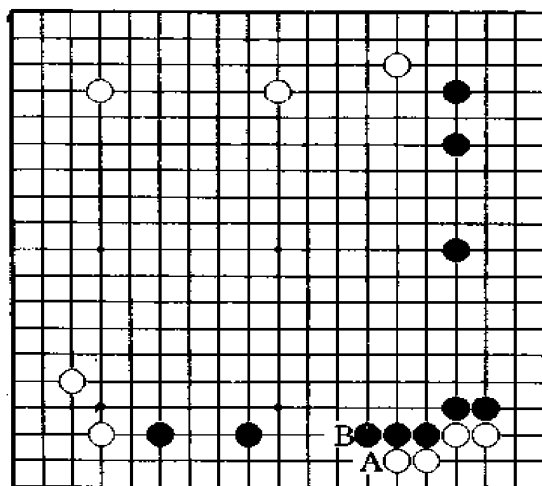


图 5

图 (5) 稳固防守
黑 (1) 长防止白棋扳头非常重要。白棋无疑已被封住。白 A 黑 B, 白棋肯定不愿委屈在 2 路上爬。

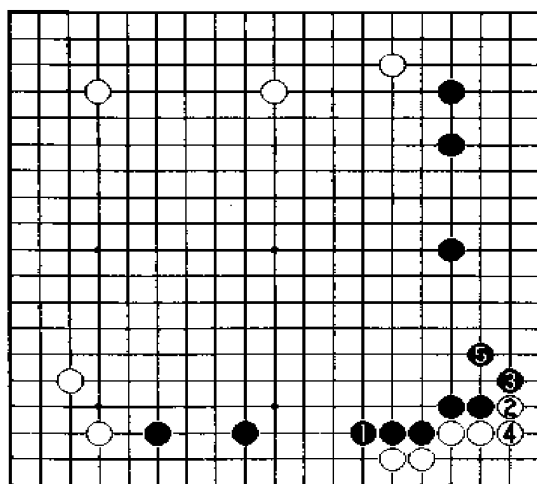
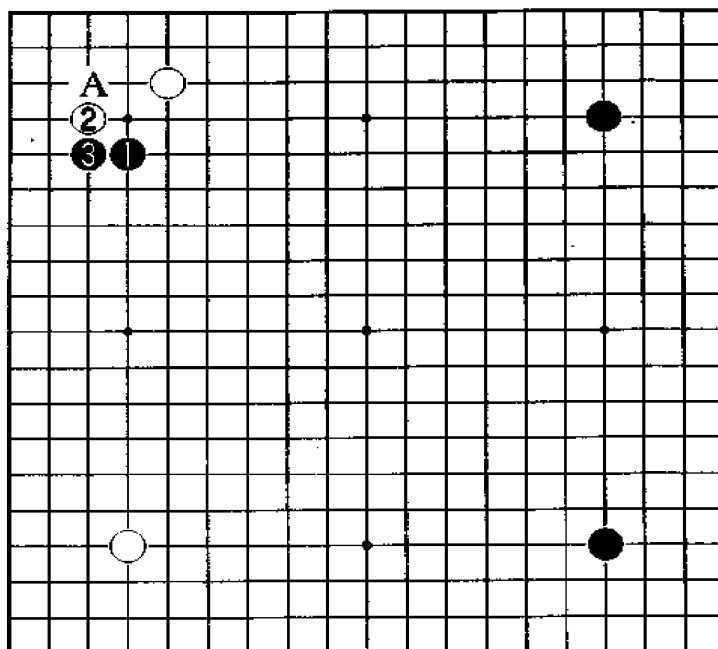


图 6

图 (6) 定式
黑 (1) 长, 白 (2) 扳, 白 (4) 接是补角的正确方法。白 (2) 扳白 (4) 接防止黑棋在此位置扳头, 而使白棋棋形太瘪, 直至黑 (5) 虎补住断点均是基本定式。



问题 11 _____

(白先)

黑 (1) 挂主要是获取外势的手段。白 (2) 飞目的是确保角上的实利，否则黑棋在 A 点飞，角上的差距很大，黑 (3) 理所当然地挡住，接下来白棋应如何下才能确保角上的实地呢？

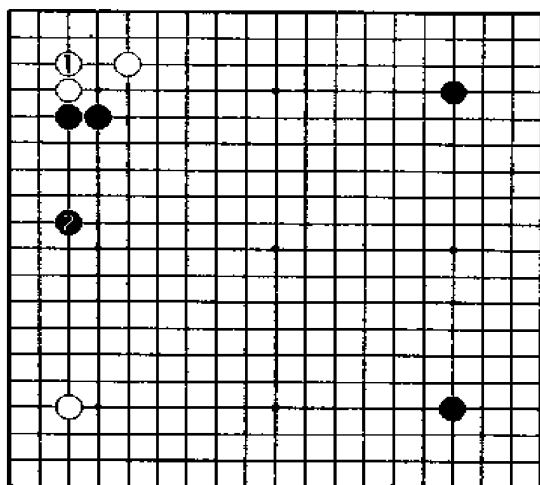


图 1

图（1）适当的间隔

白（1）退是方向错误。白（1）退，白棋虽然可以确保角上的利益。而黑棋正好立二拆三，白棋不满。

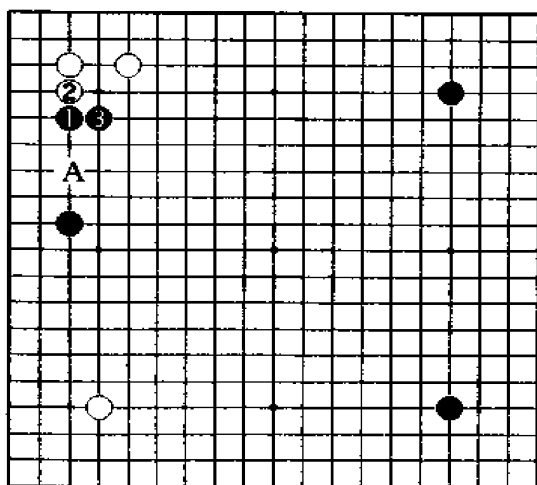


图 2

图（2）次序分析
我们通过图（1）的次序分析，看看白棋为何不满。

黑（1）拆三，由于有 A 点的缺陷，多少有点危险。但是白（2）靠，黑（3）长，A 点弱点自然被化解了。而黑（3）这一手的价值就很大，与之相比，白（2）的价值就小了。

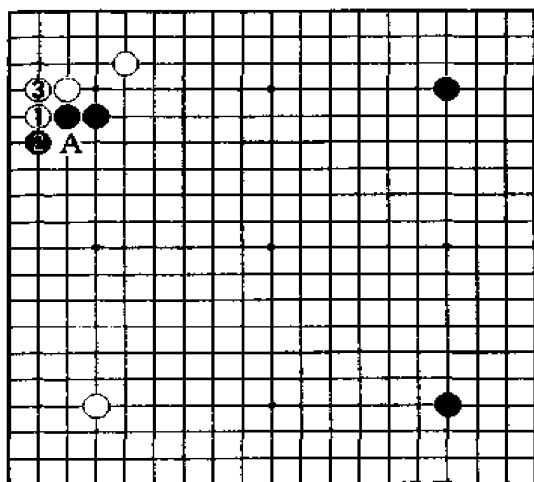


图 3

图 (3) 缺点

白 (1) 扳, 黑 (2) 挡, 白 (3) 接即可确保角上的实地, 黑棋留下 A 点断点是白棋的成功之处, 但是如果只有白 (1) 一子时, 极易给黑棋造成反击机会, 而使白棋不能如愿。

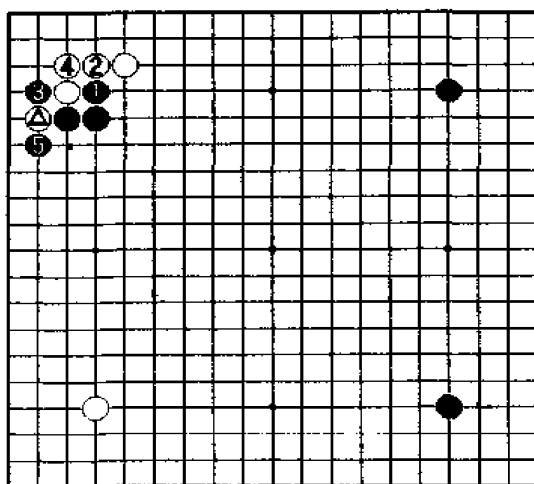


图 4

图 (4) 黑棋的反击

白△扳时, 黑 (1) 冲的反击手段是成立的。白 (2) 挡, 以防止被分断, 黑 (3) 打, 黑 (5) 再打吃白△子, 结果是白棋损失惨重。对局时, 对方变招时, 应予以认真考虑。

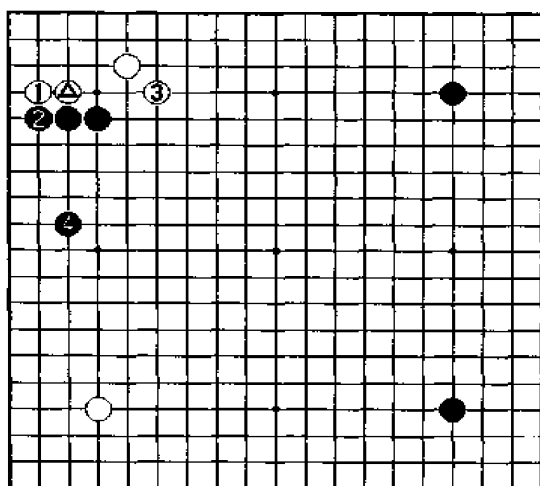


图 5

图 (5) 正解

白 (1) 立是比较稳妥的手段。黑 (2) 挡, 白 (3) 尖是使白棋棋形完整的要点。黑 (4) 飞是双方都能接受的最好结果。

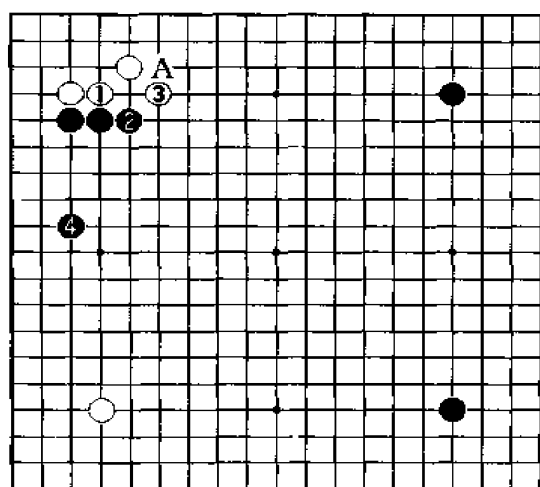
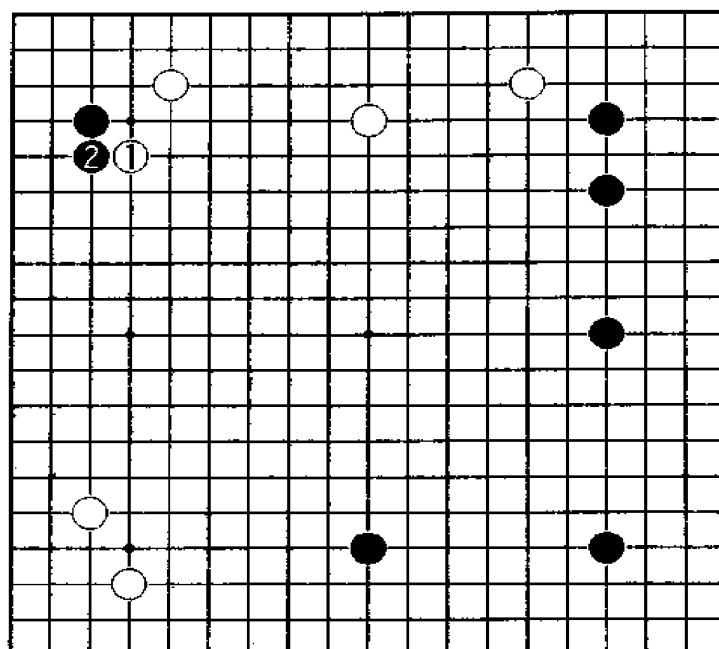


图 6

图 (6) 其他正解

本图中白 (1) 长的手段也是成立的。黑 (2) 是虎的要点, 不能被白棋占据, 白 (3) 是防止被黑棋在 A 点封的对局手段。黑 (4) 飞是基本定式。



问题 12 _____

(白先)

白 (1) 尖，意图是在巩固自己的同时，将上边全部纳入自己的势力范围。黑 (2) 理所当然地挡，否则黑棋更为不利。现在的问题是下一步白棋应如何应对？

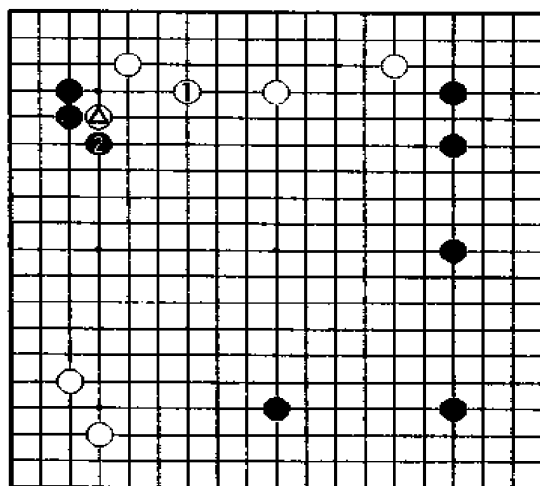
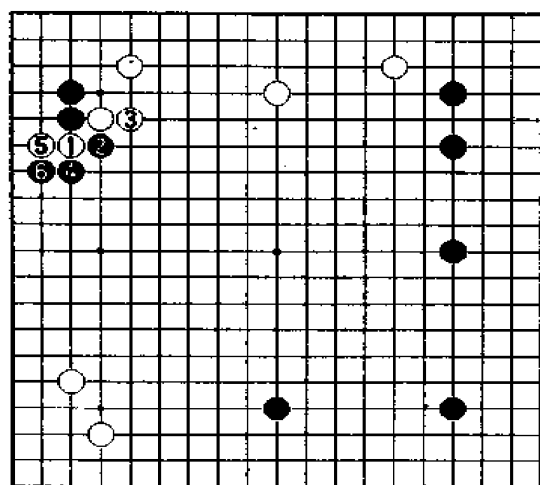


图 1

图 (1) 恶手

当对方靠时，脱先大部分会招致损失。白 (1) 是保边上实空的手段。但却使白⊙成为恶手，白 (1) 补时，如果白⊙和黑●没有交换时是正确的。



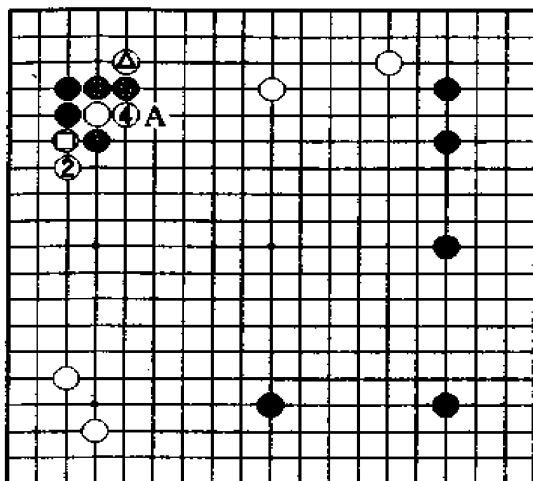


图 3

图 (3) 分断

黑 (1) 断时，白 (2) 长意在救活边上白子，黑 (3) 打，黑 (5) 冲，均为好手。由于 A 点的缺陷，白棋两块棋均已被分断，结果险恶，因此，白○扳是无理此举。

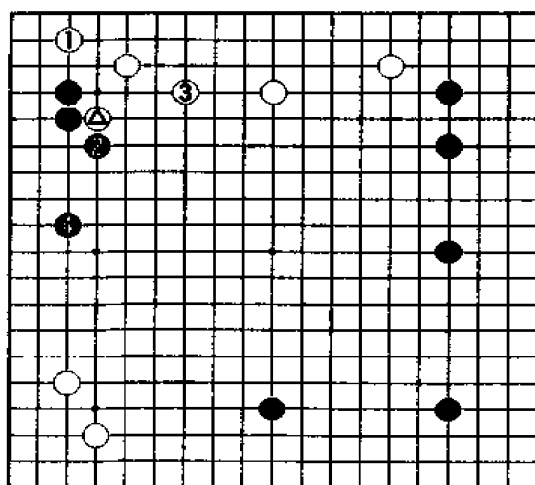


图 4

图 (4) 恶手交换

白棋脱先在白 (1) 飞是方向错误。黑 (2) 扳是针对白棋脱先的进攻手段。扳之后，黑棋棋形很坚实，白 (3) 黑 (4) 告一段落之后，可以看出白△成恶手，白棋不满。

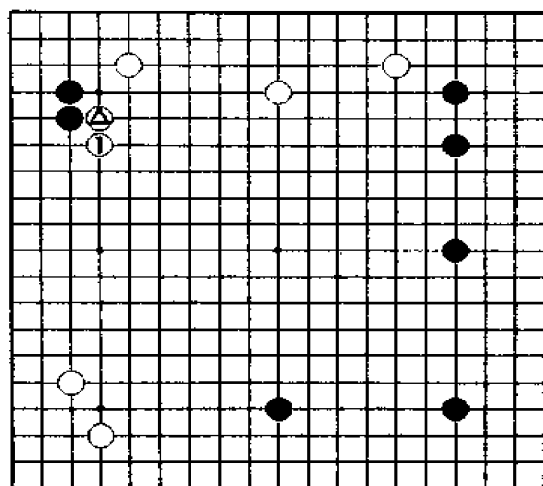


图 5

图 (5) 正解

白棋应该在白 (1) 长。这种棋形是针对黑棋利用已有的黑子配合靠时，面对不能扳局面时非常重要的对局方法。白棋长后不但使这块白棋得以巩固，而且很自然地将边上空占为己有。

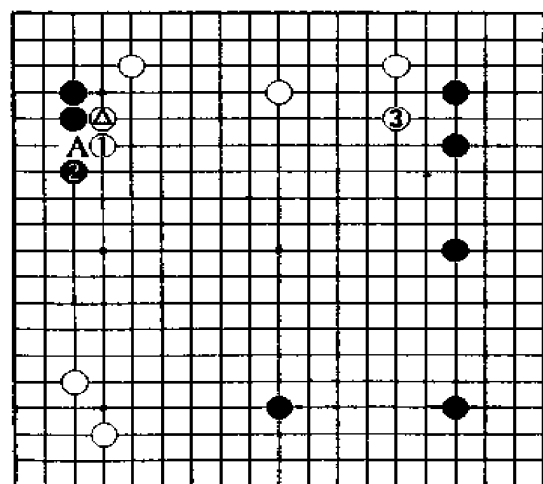
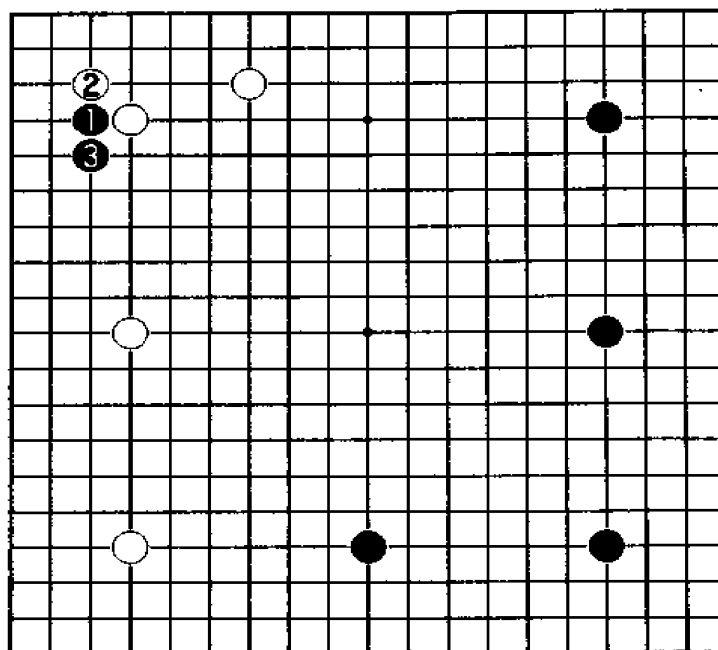


图 6

图 (6) 预定的作战目标

白 (1) 长，黑 (2) 当然应该考虑出头问题。如果在 A 点将黑棋封住，黑棋角上二子处境危险。白 (3) 跳是扩大自己版图的要害点，是从白 (1) 靠就开始的作战目标。



问题 13 _____

(白先)

黑棋通过黑 (1) 靠，意在巩固自身。这是围棋高手经常喜欢使用的手段。但是黑 (1) 的缺点是在巩固自身的同时，也使对方得以巩固。白 (2) 扳是重视实利的手段，黑 (3) 长时，白棋该如何应对，这便是问题。

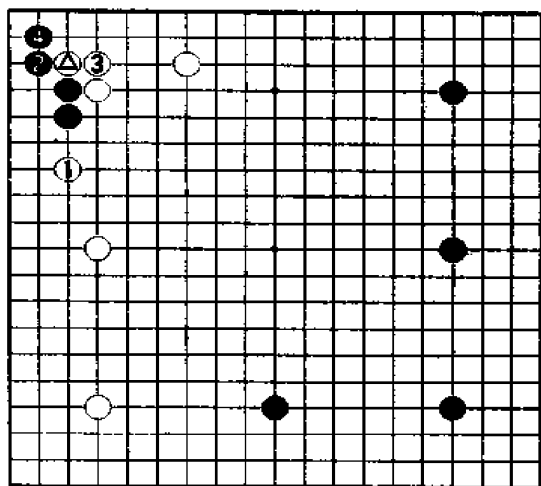


图 1

图（1）黑棋轻易做活

白（1）是防止黑棋在边上成空的手段。但黑棋在黑（2）扳即行成活形，对白棋不利。以后到黑（4）为止，黑棋不但成空，而且已是活形。这种棋形是白△时，黑棋利用原有棋子靠，而白棋脱先的结果。

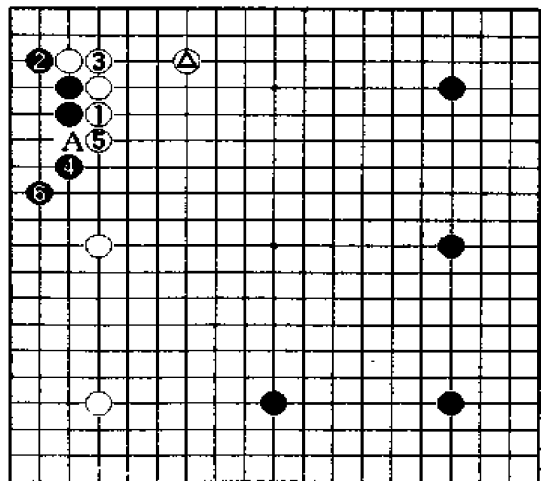


图 2

图（2）白棋不满
白（1）目的是防止黑棋向中腹出头，但被黑（2）扳，白棋心情极不舒服。黑（4）跳，白（5）占据虎的位置，黑（6）是补A点断点的要点，这种结果虽然白棋外势很大，但白△使整个白棋有拥挤的感觉。

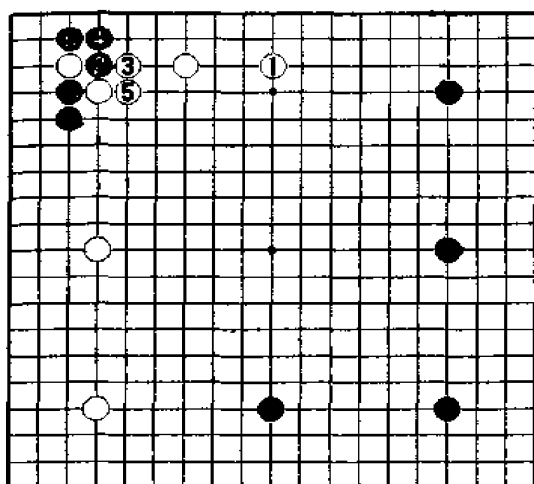


图 3

图 (3) 白损

在黑●靠时，白(1)拆二对白棋不利。黑(2)断是进攻白棋的要点。黑棋一侧的棋得以长，但白棋却未能长，白(3)、(5)之后，白棋丢掉角上一子，而使黑棋在角上获得了巨大实地，白棋自然不满。

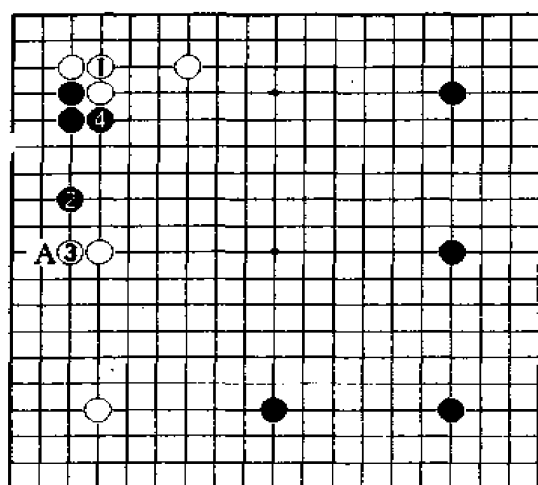


图 4

图 (4) 黑棋轻易做活

白(1)接是补自己缺点的沉着手段。但黑(2)跳使黑棋轻易做活。白(3)并的目的是防止黑棋在A点飞，是巩固白棋在边上阵地的要点。黑(4)长使这段棋告一段落，结果是白棋显得过于平淡。

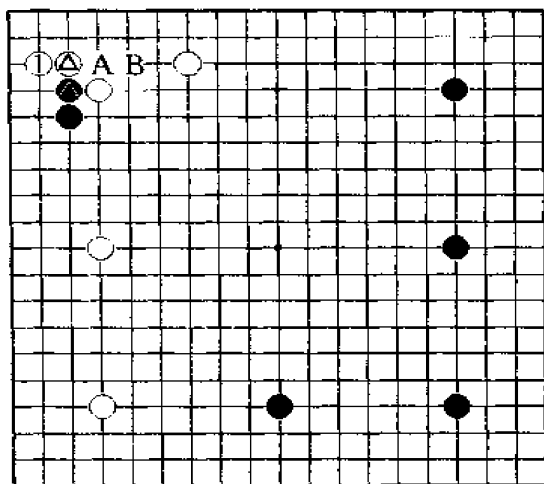


图 5

图 (5) 正解

针对白棋⊙，黑●和原有黑子配合靠。白(1)长是正确的应对方法。白(1)不仅保证白棋在角上的利益，而且还伺机攻击黑棋二子，并且补掉了A点的缺陷。如果黑A断，白B打，黑棋不成功。

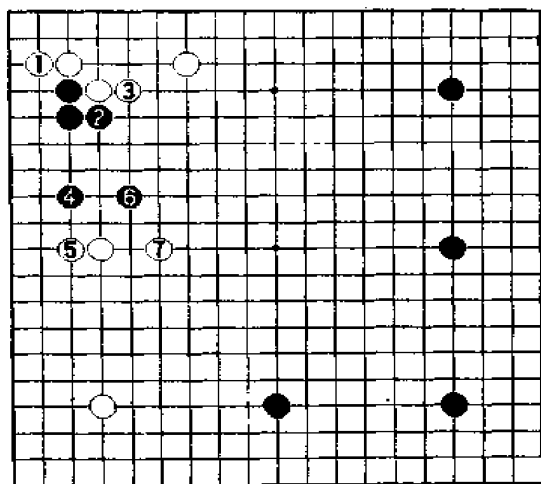
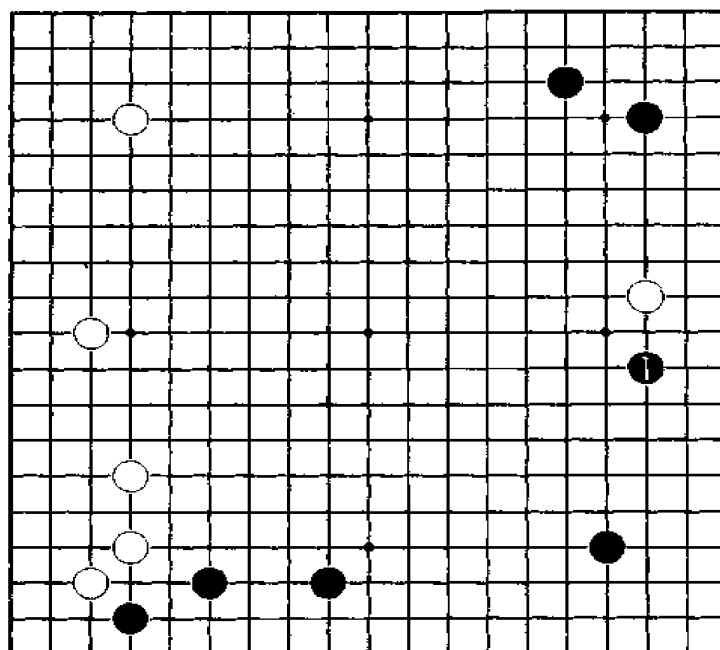


图 6

图 (6) 攻击的效果

白(1)长,黑(2)先手后,黑(4)拆二。白(5)不仅是封住黑棋边上扩张的要点,同时也是进攻的要点,接着黑(6)跳,到白(7)为止,白棋通过进攻,获得了左上角和左边上的利益。



问题 14 _____
(白先)

对局的目的可以说是寻找巩固自身的方法。巩固自身的方法中最重要的事项是确保二个眼位。本图中黑(1)已将白棋一侧的退路封死,那么白棋该如何应对?如何生根?

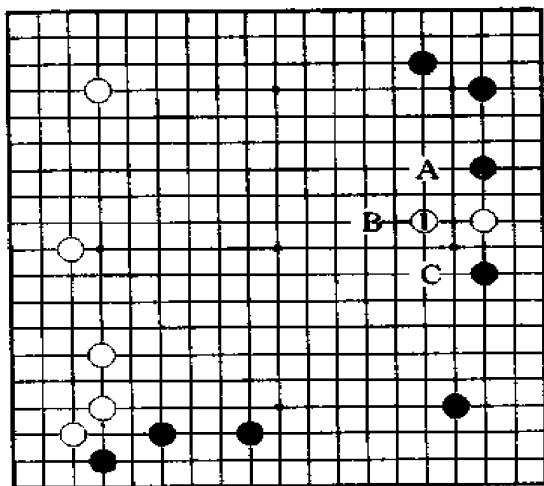
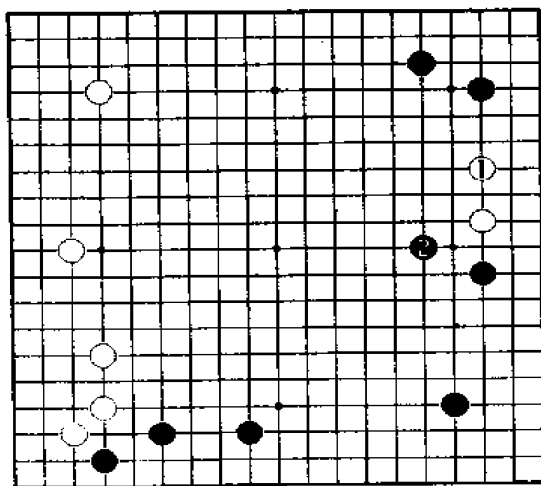


图 (1) 无根

白(1)跳意在向中央发展,白(1)跳后,白棋的进路可在A、B、C三点中选择,并不受攻,但黑(2)跳破坏了白棋的眼形,白棋仍然受攻,作为白棋不满。



12

图(2) 白棋过于拘束

白(1)拆是在边上寻求发展的手段。但拆一仍然缺少眼形。黑(2)飞使白棋仍然受攻,并且有希望扩张右下边的黑棋的势力。

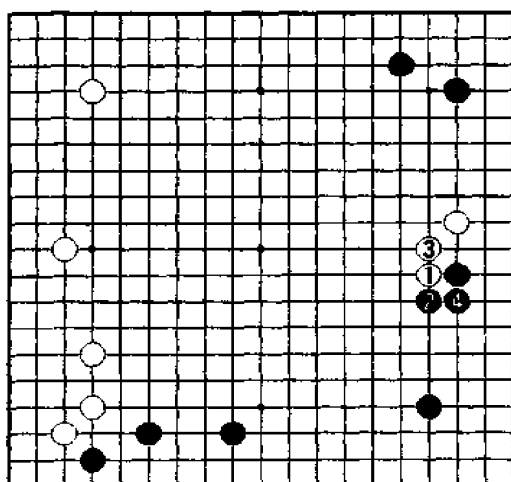


图 3

图 (3) 帮对方走棋

靠是使自己的棋子得以安定的常用对局手段中的一种。白 (1) 靠便是这个意图，但是应该明白自己的棋被加强的同时，对方的棋也会被走厚。到黑 (4) 为止，黑棋得以巩固，是没有好处的结果。

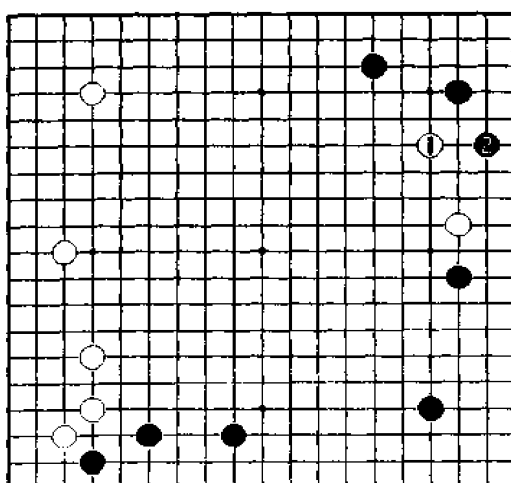


图 4

图 (4) 根据地的
急所

白 (1) 大飞是准备向边和中央发展的手段。黑 (2) 飞是破白棋根据地要点，白棋形势不妙。白棋在边上不能做眼，必须向中央逃跑。

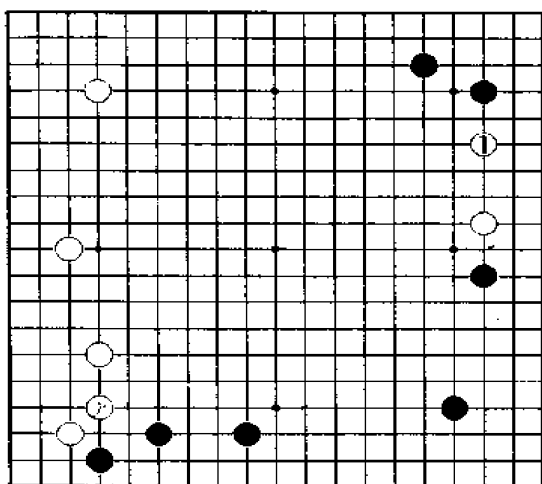


图 5

图(5)眼位充分
一般情况下，在3
线上拆二做两个眼困难
不是很大。本图中白
(1)拆二后，白棋基本
具备二个眼位，是比较
稳妥的对局方法。具备
眼位，使棋成活比向中
央发展在本图中显得更
为重要。同时也是对局
的基本要领。

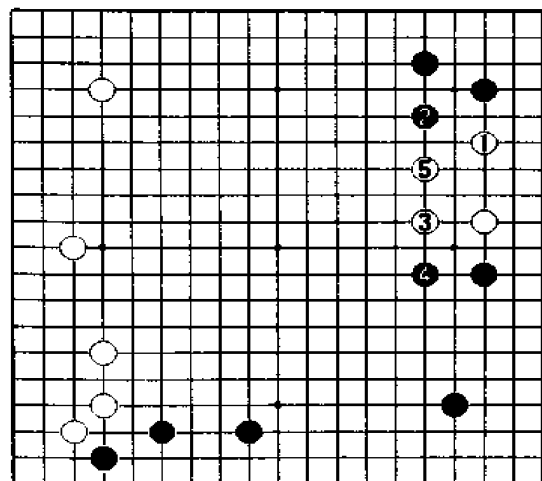
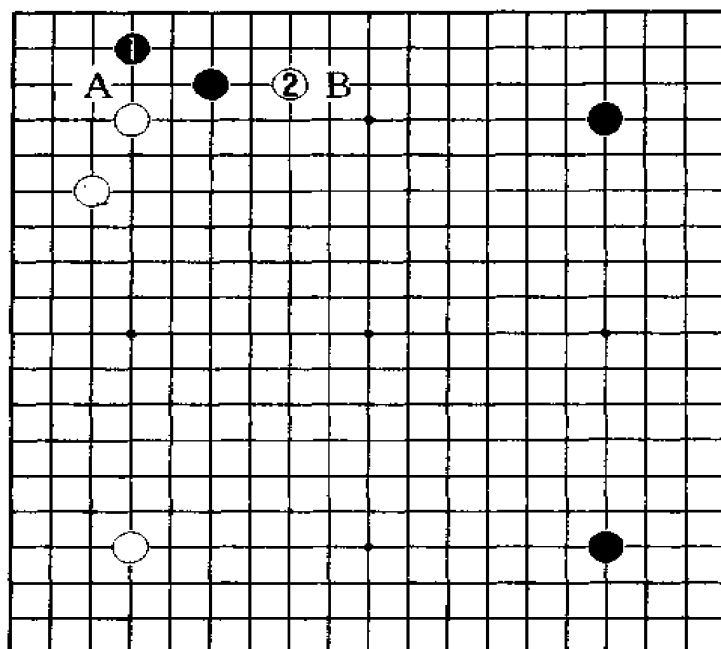


图 6

图(6)轻易做活
白(1)拆二，黑
(2)跳，白(3)跳出
是防止白棋被封的手
法。黑(4)跳是巩固
下边黑棋的绝好点，白
(5)跳使白棋完全安
定。白(1)是确保眼
位的要点。



问题 15 _____

(黑先)

本图是左上角星位定式的变化图，是黑(1)飞，白(2)挡的棋形。白(2)下在A点，黑棋在B点拆是基本定式，本图中黑棋最好的应对方法是什么？

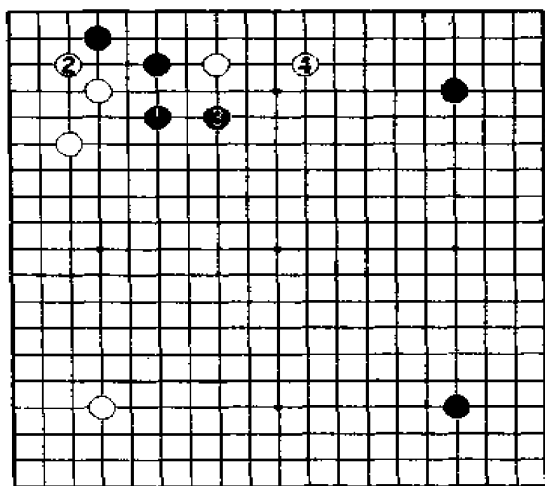


图 1

图 (1) 缺少根据地

黑 (1) 跳是向中央发展的有力手段，但是白 (2) 尖是破坏黑棋根据地的要点，使黑棋漂泊不定。黑棋不满。黑 (3) 跳，虽然开阔了进路，但白 (4) 拆二，使白棋得以安定，黑棋四子已成为白棋攻击的最好目标。

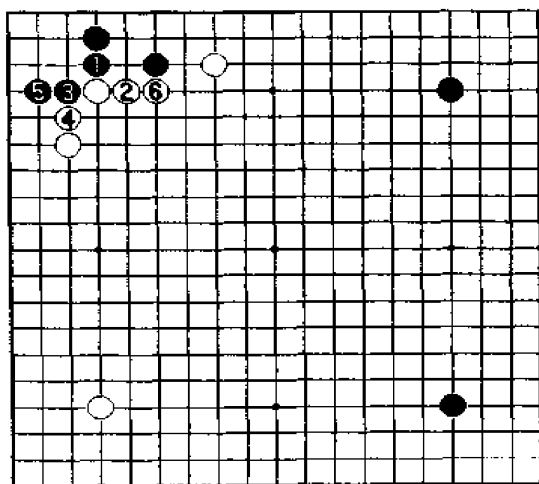


图 2

图 (2) 封住出头
黑 (1) 顶虽然会使对方棋走厚，但自己的棋走厚后，其角上也得到安定。白 (2) 长是棋形上当然的要点，直到白 (6) 为止，都是双方最好的选择，黑棋虽然安定，但已被白棋封住出头，黑棋不满。

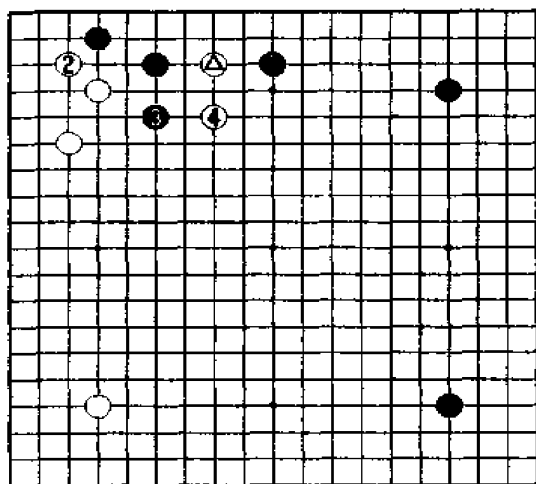


图 3

图 (3) 黑棋难受

黑 (1) 夹的目的是破坏白△的眼位，但白 (2) 尖也破坏了黑棋二子的眼位。黑棋形势不利，黑棋唯一的出路是向中央逃跑，白 (4) 跟着跳意味着黑棋负担太重。

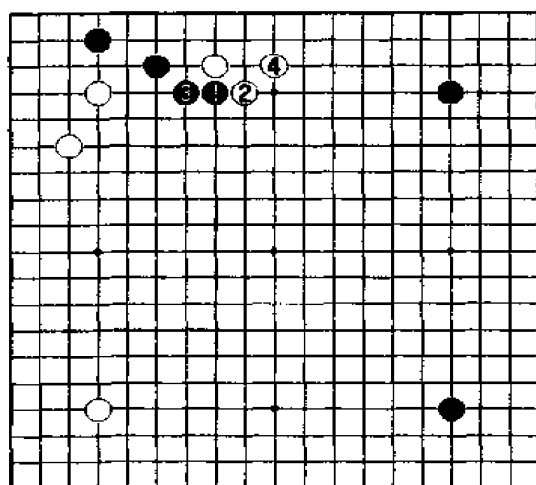


图 4

图 (4) 帮对方走棋

黑 (1) 靠的目的是巩固自己。但到黑 (3) 为止，黑棋被巩固的同时，白棋白 (4) 虎也同样将白棋走厚，黑棋在此的交换没有收获，应寻找不使对方棋走厚，又能使自己安定的办法。

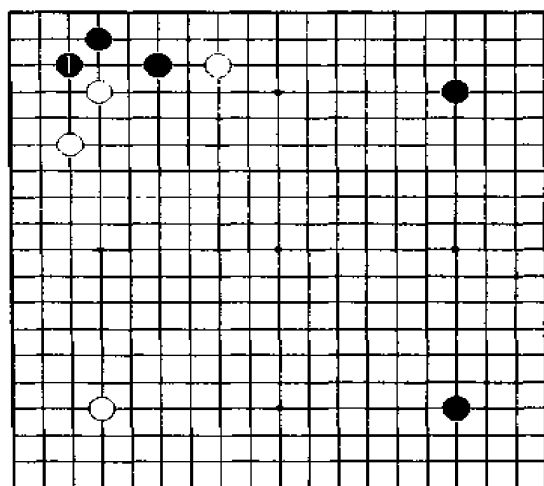


图 5

图 (5) 根据地的要点

谁先点 3、三就意味着谁将是角的主人。黑棋与其在没有眼位的情况下向中央发展，还不如先手确保眼位，获取角上的实利。这样既不使对方的棋走厚，又能使自己安定下来。此后白棋必须同时处理左右两块白棋的负担。

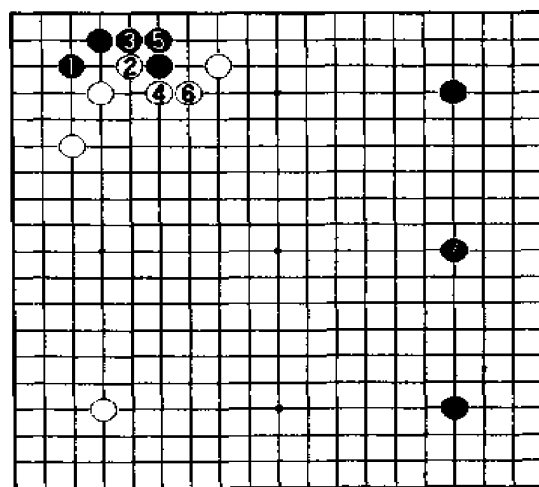
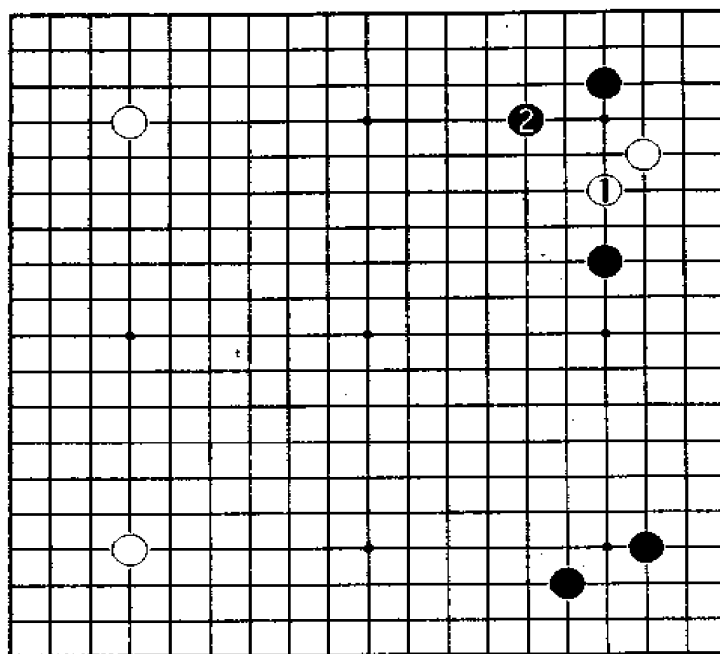


图 6

图 (6) 左右连接
黑 (1) 确保黑棋根据地之后，白棋应同时处理左右白棋的负担。白 (2)、(4) 是同时连接左右白棋的要点，到白 (6) 为止全部是基本定式。黑棋先手取得了角上的实利，比较满意，白棋取得很厚的外势，也比较满意。



问题 16

(白先)

本图是白(1)尖，试图向中腹发展，黑(2)飞的棋形。此后白棋二子的安定是问题所在，以什么方法最有效地处理？并且不使对方走厚，同时又使自己眼位充分是关键问题。

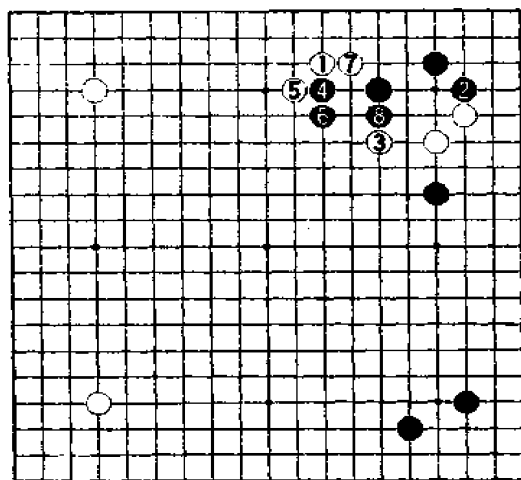


图 1

图 (1) 浮棋

白棋置两子的安危于不顾，在白 (1) 挡两个黑子，是过分为，黑 (2) 尖不仅保证了自己的眼位，还破坏了对方的眼位。白 (3) 跑，到此黑 (8) 为止，白棋三子仍很危险。

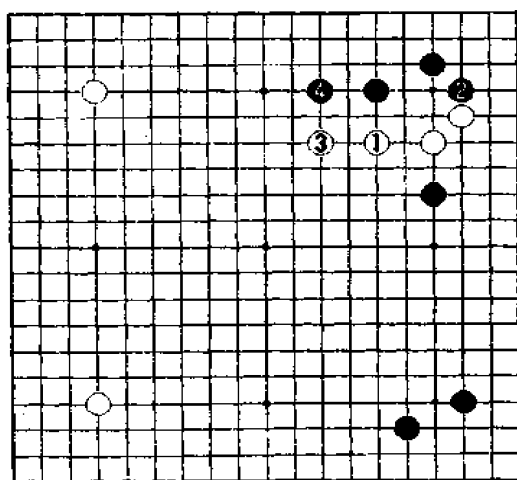


图 2

图 (2) 无根

白 (1) 跳虽然是白棋向中腹发展的有力手段，黑 (2) 尖破坏了白棋的眼位，使白棋无根。所以没有使自己根据地确保的情况下，一味图谋向中腹发展，一般情况都可能是方向错误，到黑 (4) 为止，白棋一直被动挨打。

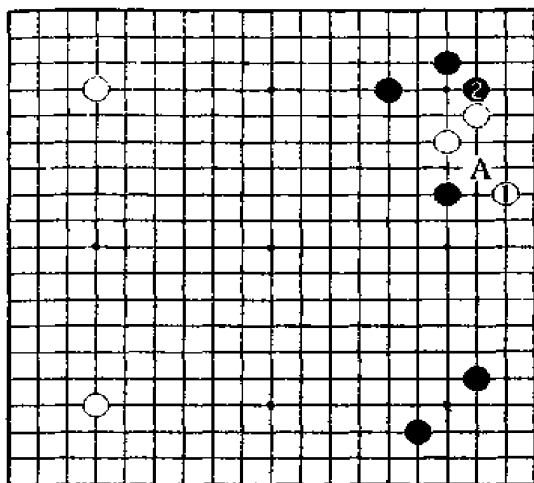


图 3

图 (3) 有断点

白 (1) 的目的是消对方空并且使自己得以安定的手段，但是有 A 点断点的负担，黑 (2) 挡是黑棋确保了角上实空的绝好点。所以白 (1) 根据情况，有时虽是有力的手段，但在本图中不成立。

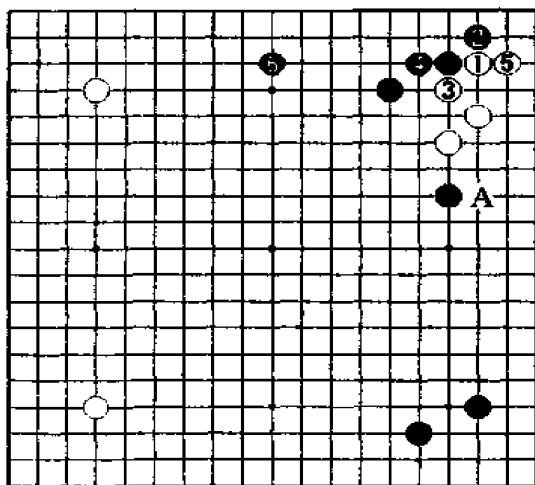


图 4

图 (4) 使对方走厚

白 (1) 点 3、5 虽然使自己得巩固，但是同时也使对方的棋走厚，白棋不乐意。白 (A) 靠也是同样的意思。到白 (5) 为止，白棋所想得到的眼形已经具备，但黑 (6) 则很坚稳地占据右上边的大场，白棋多少有点不满。

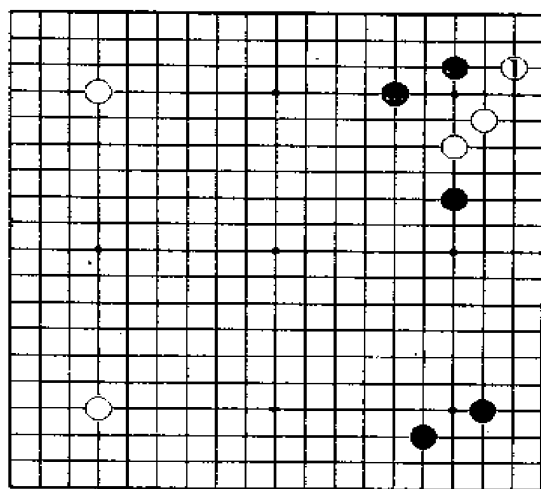


图 5

图 (5) 正解

白 (1) 飞是占根据地的要点。白 (1) 不仅确保了自己的眼形，也破坏黑棋两子的眼位。这与白棋向中央发展相比更为有利。

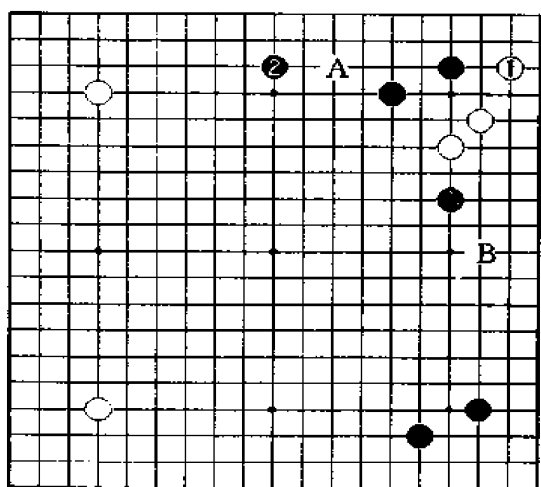
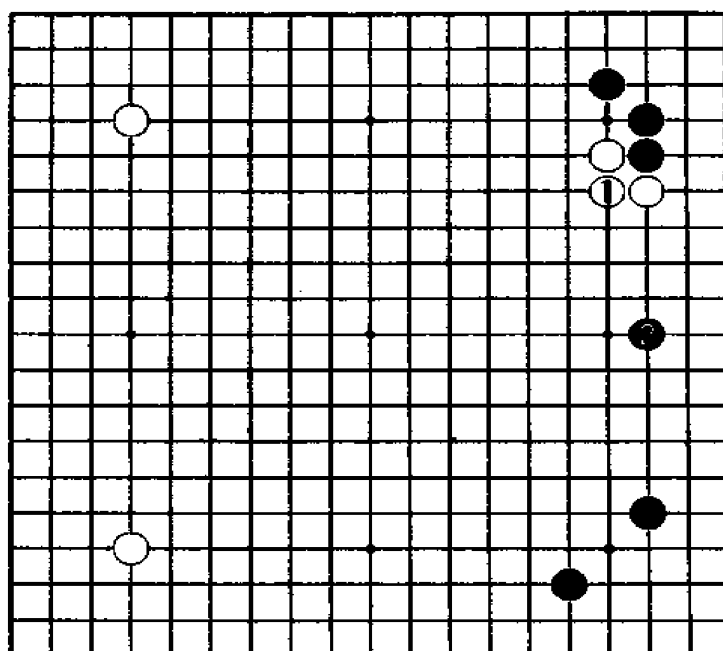


图 6

图 (6) 定式

白 (1) 破坏黑棋的眼位之后，黑棋在黑 (2) 大飞则是当务之急，否则被白棋在 A 点攻击黑棋，黑棋则无根而逃。此后白棋在 B 点打入，又破坏黑●的眼位，黑●又成为被攻击对象。



问题 17 _____
(白先)

本图是白(1)连，目的补断点，黑(2)夹攻防止白棋在此位置拆的图形。无根在白棋怎样应对才能使自己得以安定：对局时应最大限度地利用对方的弱点。

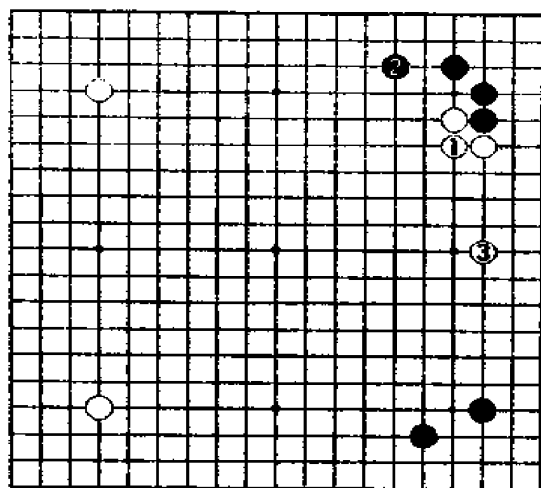


图 1

图 (1) 基本定式

白 (1) 连黑 (2) 跳是黑棋守边的正确手段。白棋也可根据立二拆三的原则拆，确保自身的根据地，这是小目的基本定式，但问题图中是黑 (2) 被略，而直接在 (3) 拆。

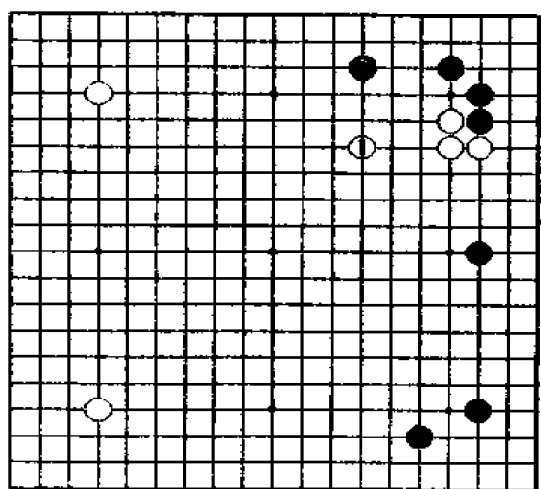


图 2

图 (2) 无根

白棋单纯在白 (1) 跳，黑 (2) 跟着跳，白棋不满。这种棋形是黑棋在两侧进攻，白棋向中央逃窜的棋形。

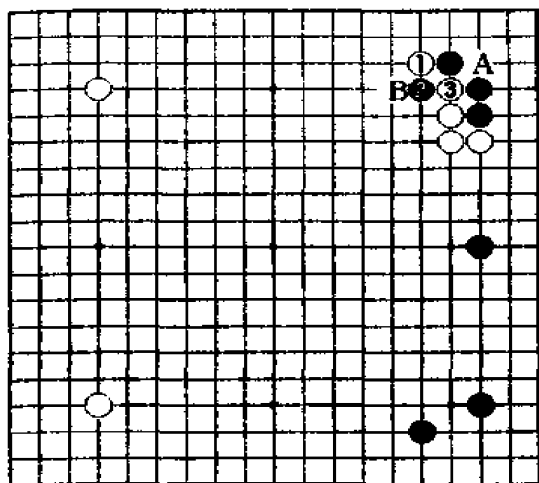


图 3

图 (3) 正解

本图形中白 (1) 靠阻止黑棋向外发展是最好的对局手段。白 (1) 靠时，黑 (2) 扳，白 (3) 断，作战对黑棋不利，黑棋有 A 和 B 两处断点的负担。

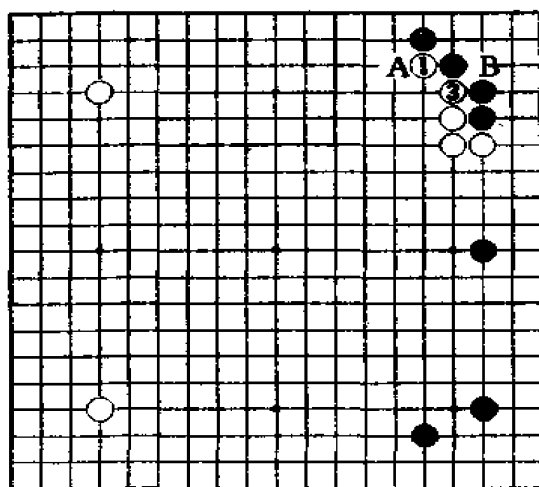


图 4

图 (4) 最大的利用

白 (1) 靠，黑 (2) 在 2 线上扳是正确的手段。黑 (2) 扳后，白 (3) 顶是正确的对局手段。一般情况下白 (3) 会在 A 点长，以防黑棋打，但在本图中白 (3) 顶是瞄着黑棋 B 处断点强硬手段。

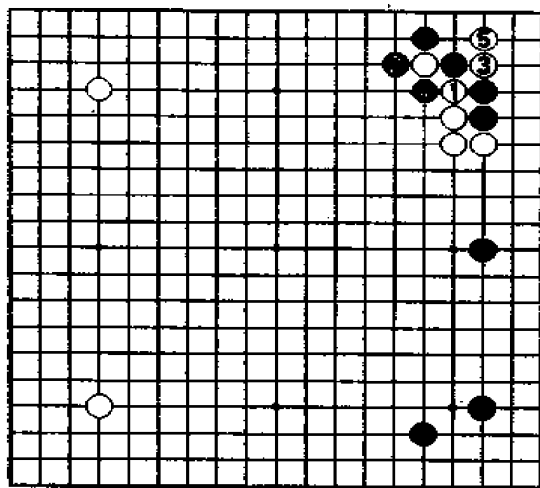


图 5

图 (5) 实地很大
白 (1) 顶时，黑 (2) 打吃，白棋也在白 (3) 打是好手。黑 (4) 虽然吃掉白棋一子，白 (5) 立占锯角上实地。白棋满意。应该注意黑 (2) 打吃时，白棋不在白 (3) 打，而在黑 (4) 接是大败着。

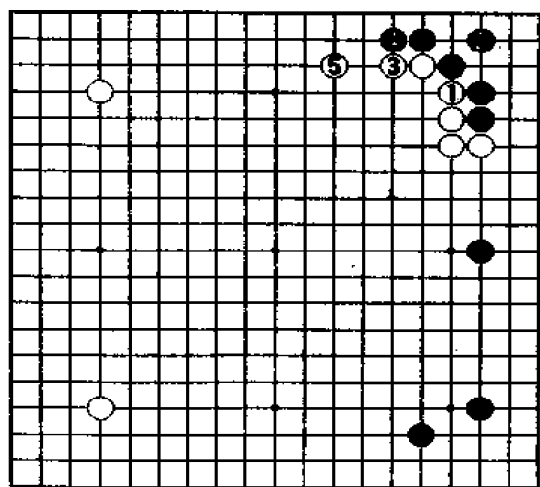
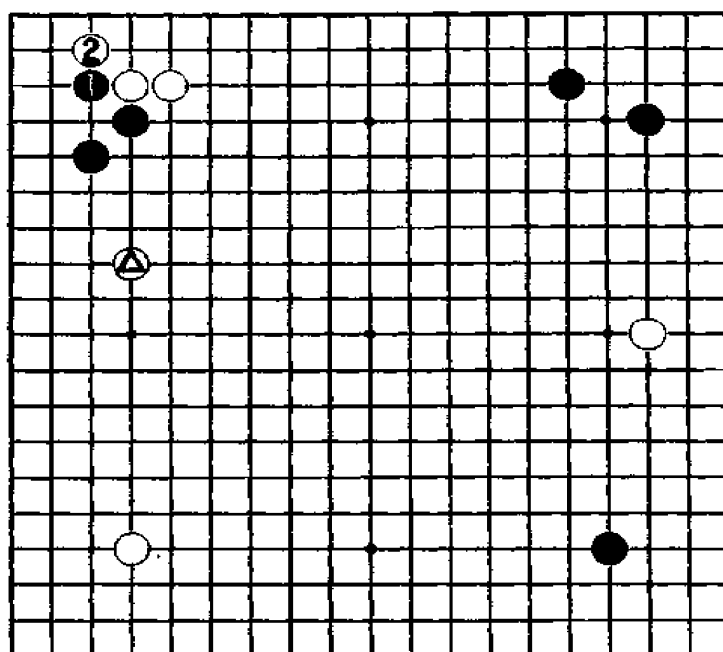


图 6

图 (6) 封住黑棋
白 (1) 顶、黑 (2) 虎，是黑棋补断点的最好手段。白 (3) 长防止黑棋在此打也是正确的手段。黑 (4) 爬，白 (5) 跳均是黑白棋最佳的手段，但白棋将黑棋全部封在角上，白棋满足。



问题 18 _____
(黑先)

本图是黑(1)虎，白(2)扳的棋形。问题是黑棋下一步该如何应对？黑棋的三子由于有白△而在边上的发展被堵，黑棋如何才能使自己安定下来？

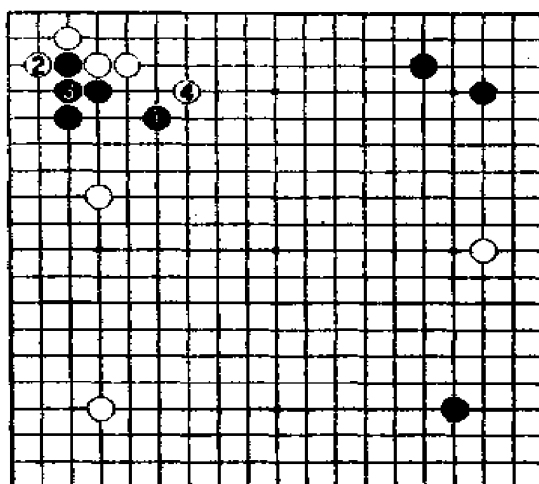


图 1

图 (1) 无根

黑 (1) 跳是黑棋向中央发展的强有力手段，但被白 (2) 打吃之后，黑棋缺少眼位，黑棋不满意。黑 (3) 接白 (4) 攻，黑棋仍然须在中腹游窜、尤其是黑 (3) 接是愚形，黑棋当然不利。

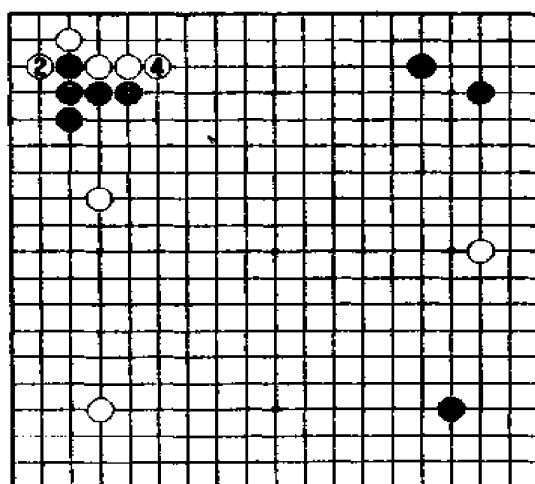


图 2

图 (2) 大同小异

黑 (1) 长，白棋在白 (2) 打，黑棋仍然很痛苦。白 (4) 长防止黑棋在此扳头，黑棋仍然无根。黑 (3) 后手走成愚形，在对局中应该千万要避免。

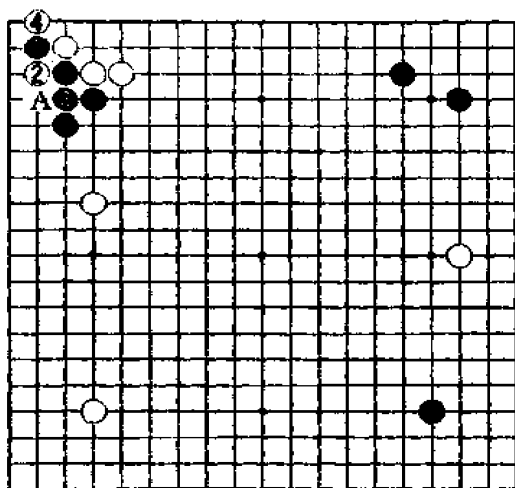


图 3

图 (3) 扳得无理
黑 (1) 扳, 白 (2)、(4) 吃掉黑棋一子, 黑棋损失太大。黑 (3) 接又成愚形, 白 (2) 打吃时, 黑 (3) 虽可在 A 点虎, 与白棋形成打劫, 但由于劫材不足仍然无理。

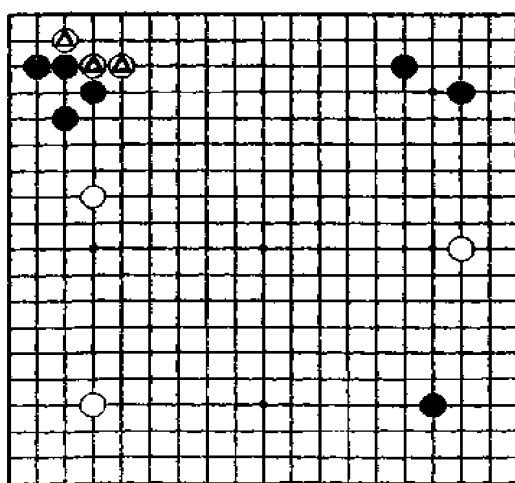


图 4

图 (4) 正解
黑 (1) 应无条件立。黑 (1) 的位置不仅是确保眼位的要点, 同时也是避免出现愚形的基本对局手段。黑棋立后, 在眼位已无太大困难, 黑 (1) 使黑棋安定之后, 白棋反而要应尽快处理白△三子。

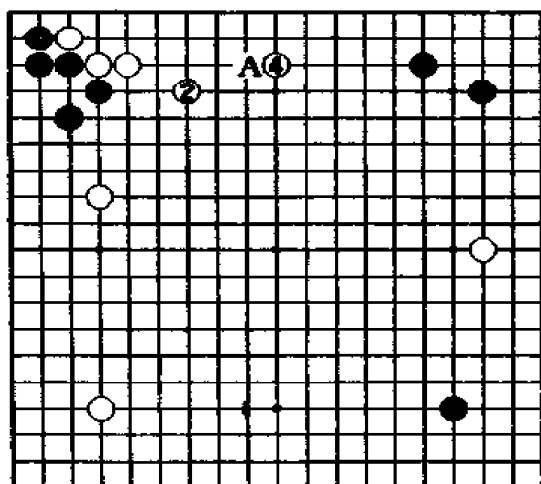


图 5

图 (5) 定式

黑 (1) 长时，白 (2) 飞，从远处封住黑棋。黑 (3) 立是好手，紧接着白 (4) 飞是确保白棋安定的手段，与黑棋下在 A 点破白棋眼位相比，差距很大。

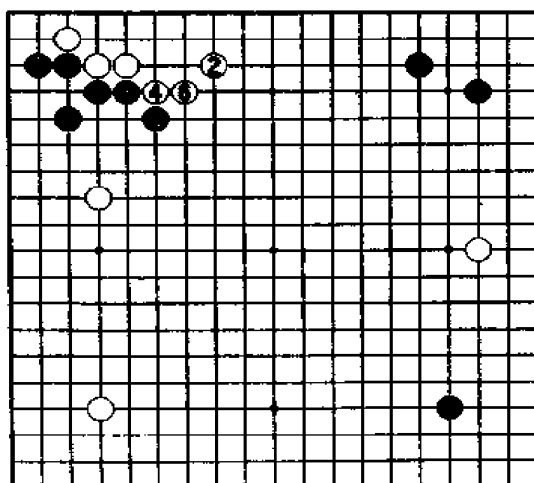
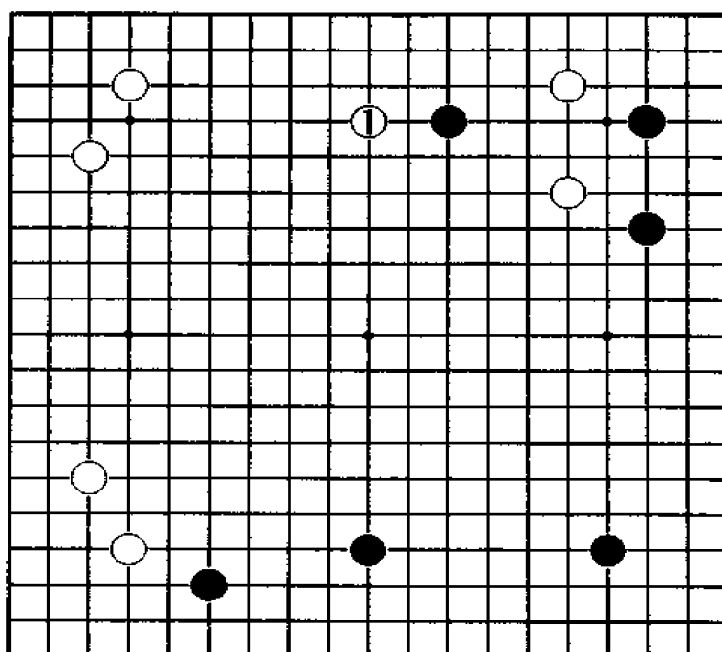


图 6

图 (6) 其他定式

黑 (1) 长时，白 (2) 拆二也是定式。黑棋黑 (3) (5) 向中腹出头是好手，白 (4) 是防止黑棋扳头的要点，白 (6) 长是防止被打吃的要点。



问题 19 _____
(黑先)

白(1)夹攻是在自己的角地巩固之后，不仅可以扩大自己的领地，而且还有破黑棋眼位的好处。现在的问题是黑棋一子如何处理，最有效的办法是什么？

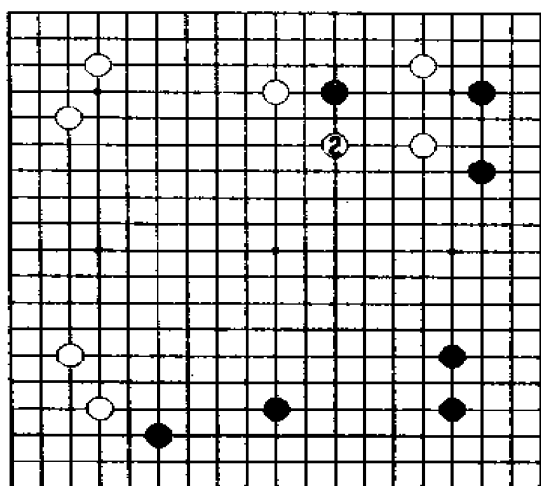


图 1

图 (1) 黑大损

黑棋放弃上边的一黑子，而在黑 (1) 跳，巩固自身的既得利益是大恶手。白 (2) 罩已将黑棋全部封住，黑棋大损。黑棋以什么棋形来处理上边的黑子才是正确的手段。

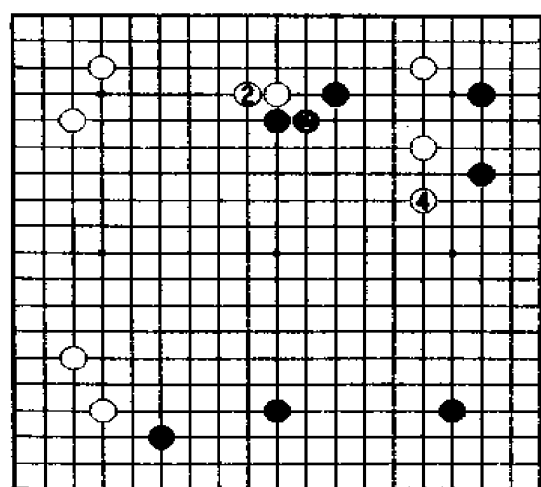


图 2

图 (2) 使对方走厚

黑 (1) 靠是巩固自己的常用手段，但缺陷是使对方的棋走厚。黑 (1) 靠，白 (2) 退是临机应变的好点，黑 (3) 无奈退，白 (4) 跳，白棋形势为好。

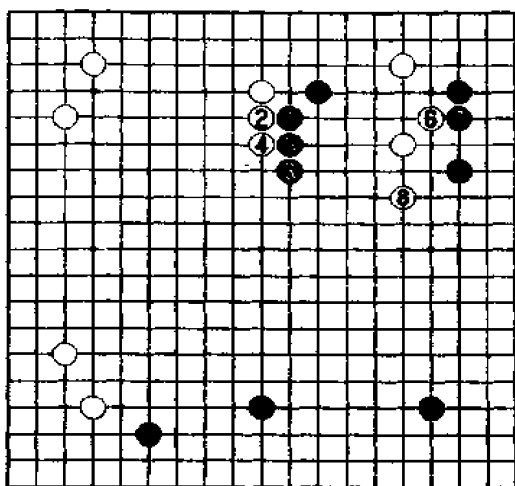


图 3

图 (5) 大同小异
黑 (1) 尖和在
(2) 位靠的效果大同小
异，缺点都是使白棋在
左上边的棋走厚。白
(2)、(4) 争得先手后，
白 (6)、(8) 安定白棋
其他二子，黑棋一无所
获。

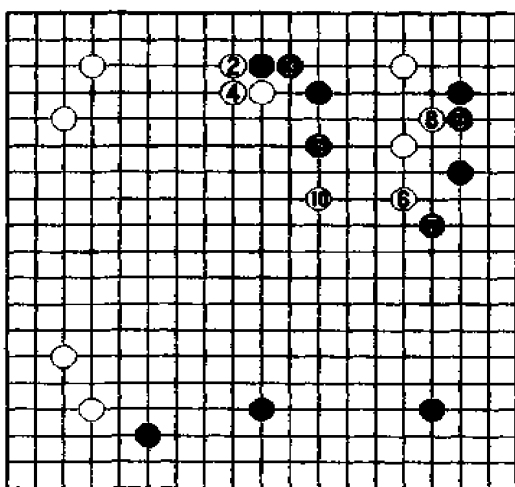


图 4

图 (4) 帮对方走
棋

黑 (1) 靠是巩固
自身的手段，但白
(2)、(4) 又使白棋走
厚，所以黑棋仍很别
扭，尤其是黑棋仍然缺
少眼位，必须继续向中
腹游动。进行到白
(10) 为止，黑棋非常
不利。

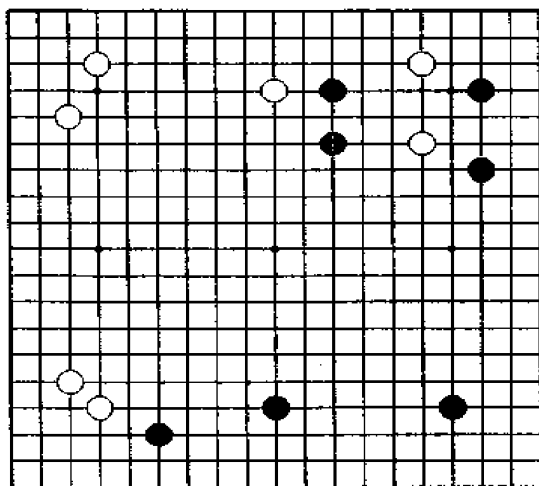


图 5

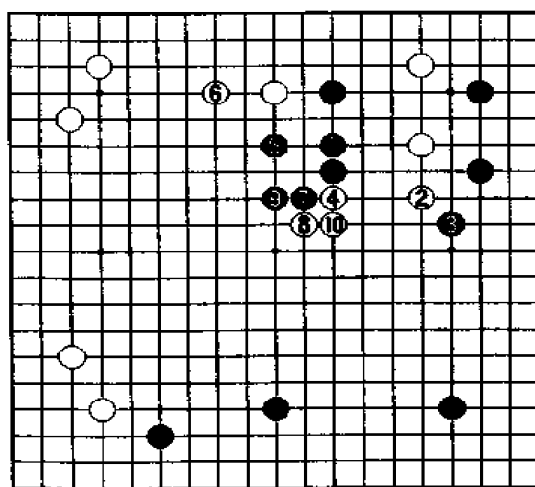


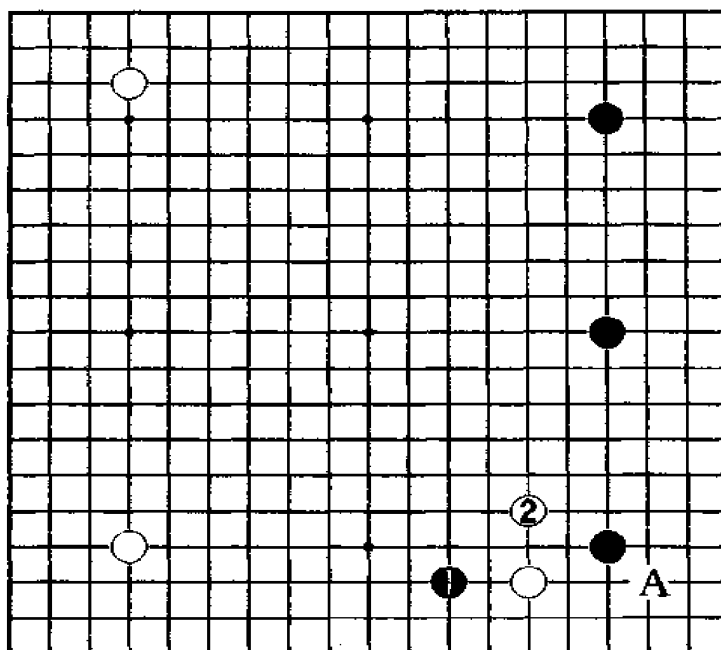
图 6

图 (5) 正解

本图中黑 (1) 单纯跳意在谋取出头是正确的下法。应该注意在本图中，利用靠来巩固自身的手段是不可取的，黑 (1) 跳后，白棋角上的二子棋形非常弱。

图 (6) 此后的次序

黑 (1) 跳意在向中央寻找出路，白 (2) 跳的目的也在于寻找出头。其后黑 (3) 飞到黑 (11) 为止，都是定式，其每一手棋都和棋子的出头有很深的关系。



问题 20 _____
(黑先)

本图是黑（1）夹攻白棋，白（2）跳出的棋形。一般情况下，黑棋在 A 位点 3，三，但本图中跳出的目的是防止左右黑棋相连接，黑棋下一步棋和出头有很深的关系。

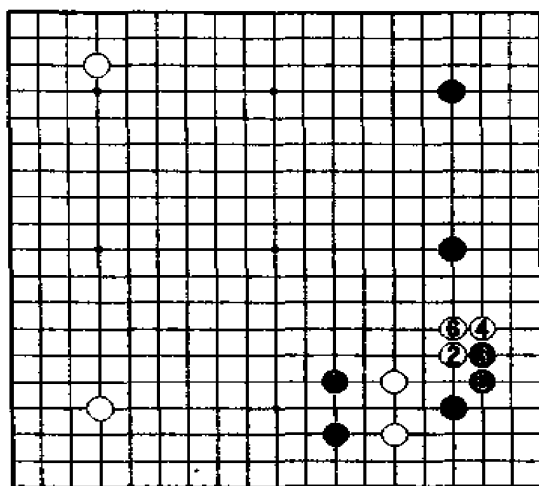


图 1

图 (1) 封锁

黑 (1) 跳的目的是想使夹攻白棋的黑子得以安定，但是被白 (2) 封住角上黑棋一子，对黑棋不利，黑 (3) 靠到白 (6) 为止，使白棋走厚，并使黑●变得势单力薄，而且黑棋在角上还没有完全安定，黑棋不满。

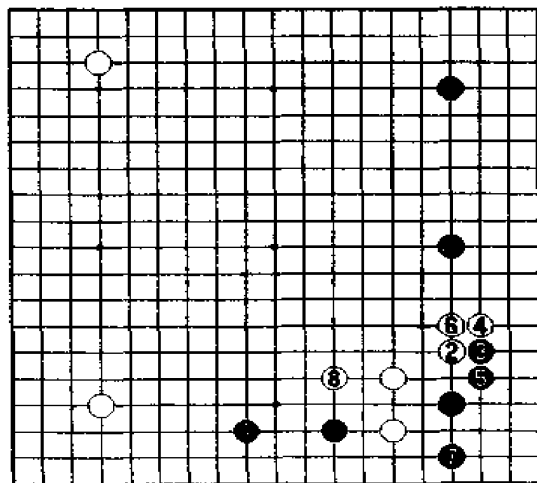


图 2

图 (2) 大同小异

黑 (1) 拆二与跳相比是更为重视根据地的手段。但白 (2) 飞封，使角上黑棋必须寻求做活，黑棋棋形非常不利。到白 (8) 为止，都是预定的进行过程，黑棋虽然使角上获取安定，但使黑●变得势单力孤，黑棋收获不大。

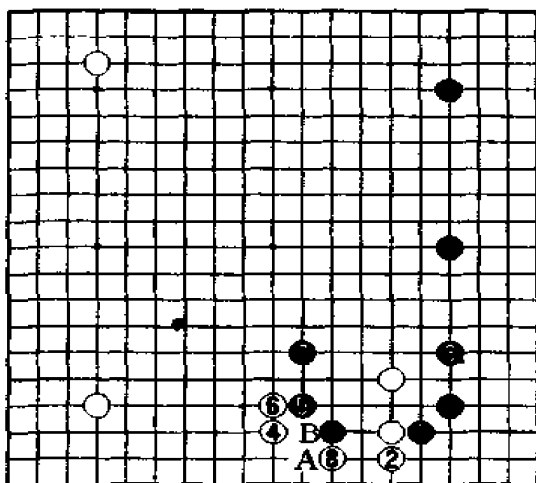


图 3

图 (3) 左右相连

黑 (1) 尖靠, 虽然暂时保住了角地, 但白 (2) 下立, 使黑 (1) 有恶手的味道, 黑 (3) 跳到白 (8) 为止, 白棋已全部获取连接, 而黑棋中腹三子已成负担、如果黑 A, 白 B 断, 黑棋仍不成立。

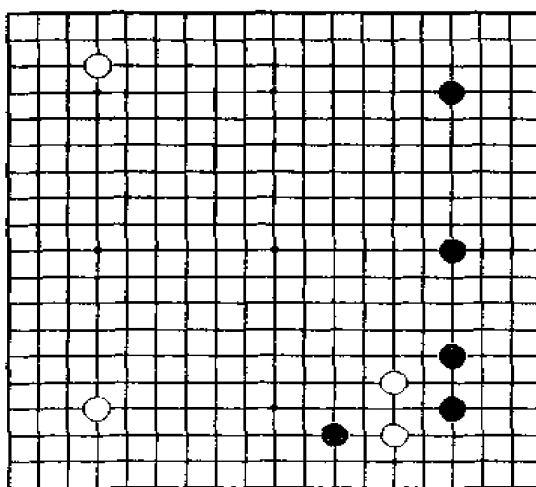


图 4

图 (4) 正解

黑棋单纯地在黑 (1) 跳出, 是正确的手段。由于角上黑棋的进路只有一处, 而边上黑 ● 一子可以向边上和中腹发展, 并不危急。绝对不能让对方先手封住。

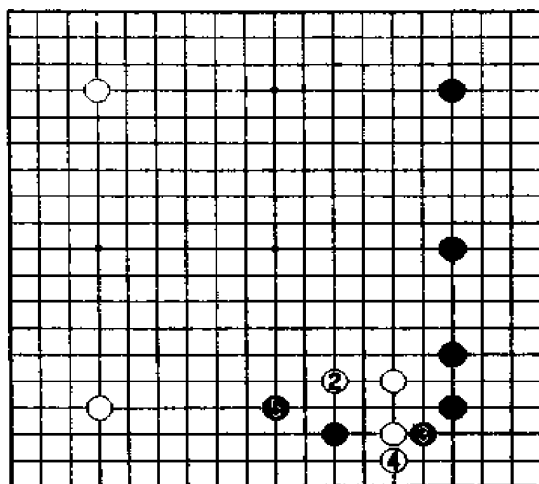


图 5

图 (5) 浮棋

黑 (1) 跳，白 (2) 镇意在阻止黑棋一子向中腹发展。黑 (3) 先手尖，黑 (5) 飞均是好手。这种结果是白棋无根变成浮棋，而黑棋已将两侧棋处理干净。

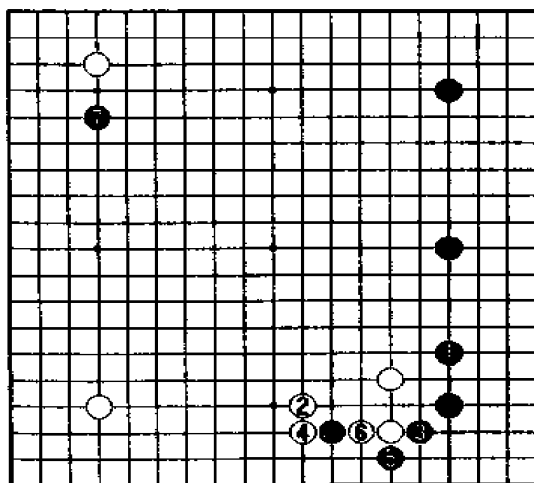


图 6

图 (6) 黑步调快

黑 (1) 跳，白 (2) 盖，黑棋不直接在黑 ● 运动，而是在黑 (3) 守角是好手。白 (4) 挡，在于控制黑棋一子，黑 (5) 先手尖后，黑 (7) 挂，黑棋步调快。

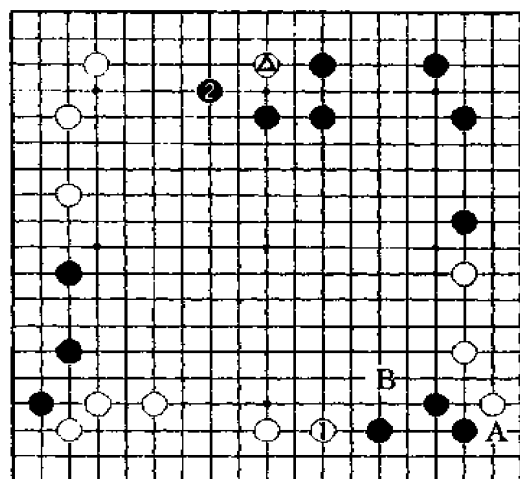


图 1

图 (1) 方向错误

白 (1) 跳虽然很小，但是可以在确保自己利益的同时，对黑棋角上施压的良好手段。但黑棋同样可以有在 A 点补的手段和 B 点跳的手段，并不太危急。黑 (2) 飞封完全封住白⊗一子的出路，白棋损失很大。

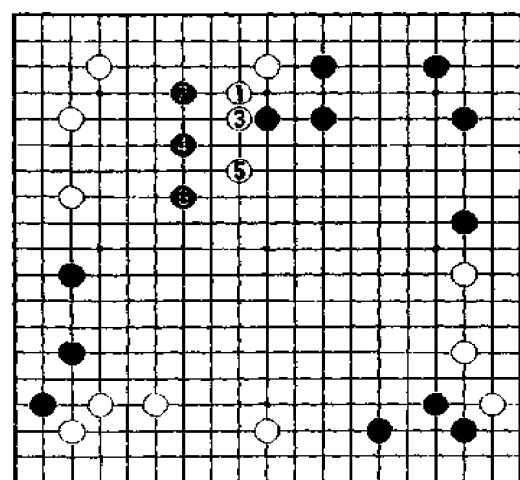


图 2

图 (2) 白棋受攻

白 (1) 尖，等黑棋在 (3) 长后，自己向 (2) 方向发展。但是黑 (2) 打入使白棋未能如愿，白棋为防止被封，在白 (3) 长，直至进行到黑 (6)，白棋上边的阵地被破坏，白棋不满。

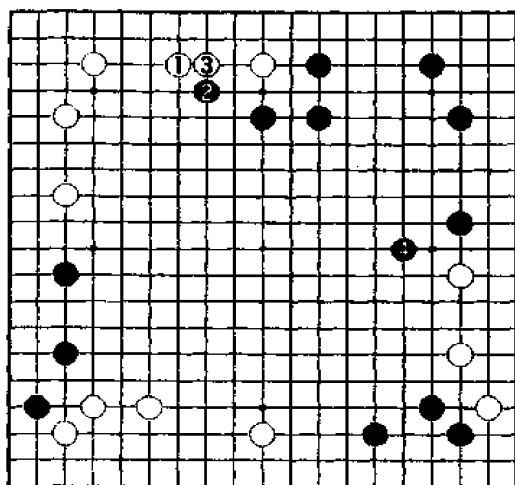


图 3

图 (3) 正确的方向

白棋单纯在白 (1) 方向围空是正确的。但是由于白 (1) 过于消极防守，被黑 (2) 压在低位，白棋多少有点不满。黑棋脱先在黑 (4) 飞又使黑棋在右上部的势力得到扩张，黑棋的形势喜人。

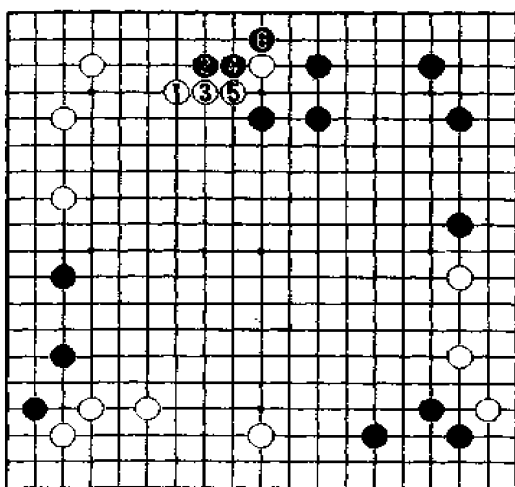
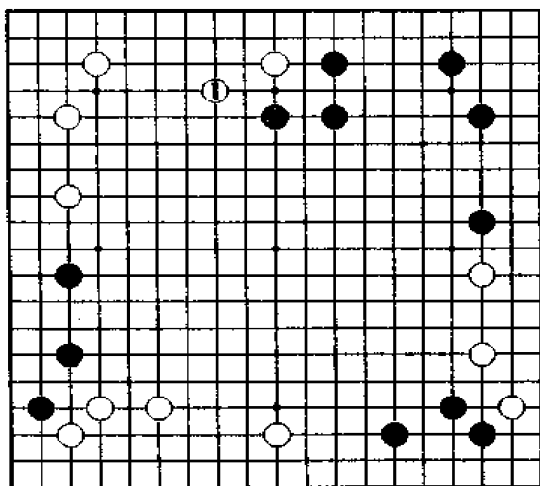


图 4

图 (4) 弱点

白 (1) 大飞是为做眼，但被黑 (2) 打入，就会出现弱点，这种防守不成功，白 (3) 的目的是封住黑棋的出路，但到黑 (6) 为止，左右两块白棋已经联成一体，而白棋失算。



5

图 (5) 飞出

白(1)飞是防守上边白棋的正确方法。当对方像黑●盖住时,飞出是基本要领。

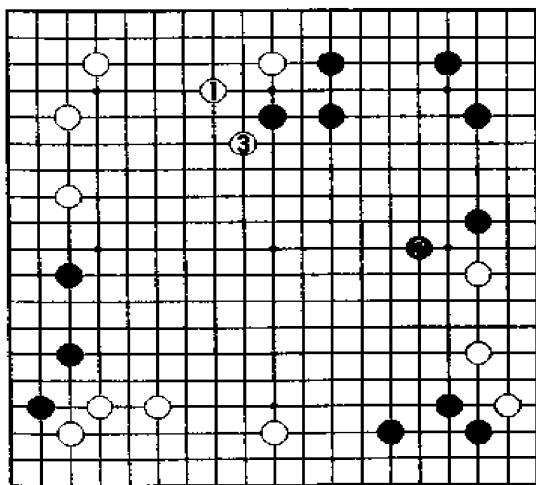
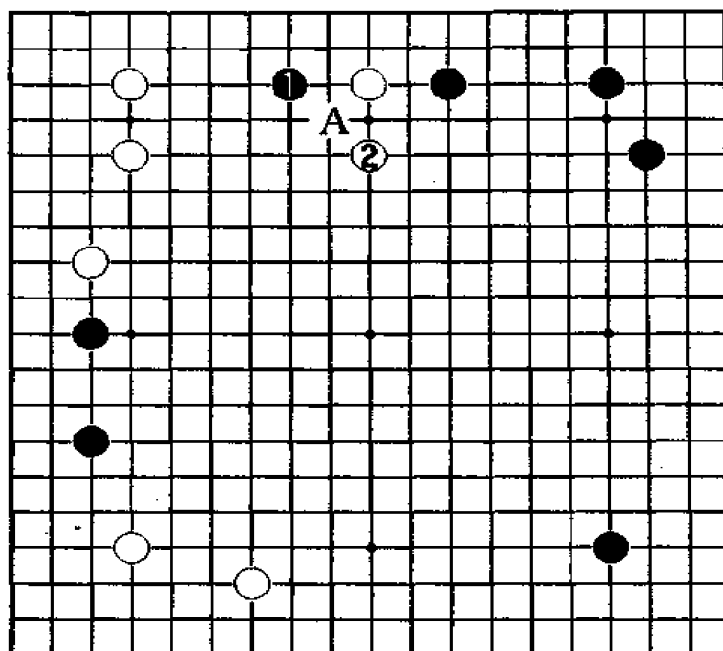


图 6

图(6) 扩张势力的要点

白(1)飞时,黑棋脱先在黑(2)飞,意在扩大黑棋势力。白(3)飞封,同样是扩张白棋势力的好手。白(3)是左上部黑白势力此消彼长的要处。



问题 22 _____
(黑先)

本图是黑 (1) 打入白阵，白棋考虑到一子的安危匆忙跳出的图形。白 (2) 单纯跳出有些过于匆忙，以在白 A 攻击黑棋为好，黑棋如何追攻白棋的失手，轻易使自己做活？下一步棋该怎么下？

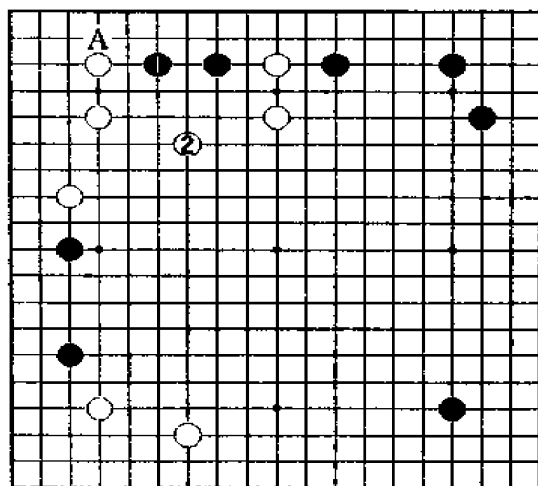


图 1

图 (1) 白棋获利

黑(1)单拆目的是确保眼位，并有向中央发展的多种手段，但是仅拆一格，黑棋眼位仍不充分，一旦白(2)封住黑棋出头之后，黑棋危急。黑棋如要使黑棋二子安定，白棋将从中获利。

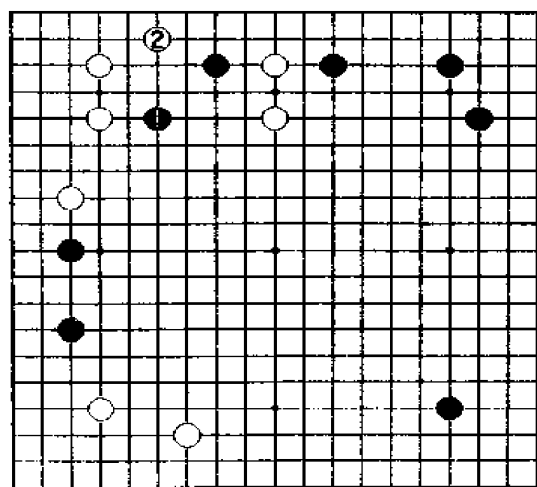


图 2

图 (2) 无根

黑(1)走象步是昏着，白(2)飞是破黑棋眼位的手段。由于周围白棋很强，黑棋两子要获得安定，要作出不少牺牲。

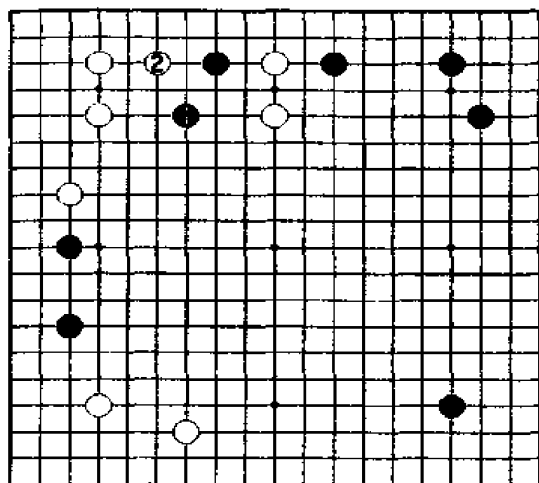


图 3

图 (3) 眼位

黑 (1) 飞是向中腹发展的有力手段，但白 (2) 跳使黑棋缺少眼形，对黑棋不利。一般情况下，逃跑时采用飞的手段留有弱点，而不被使用。

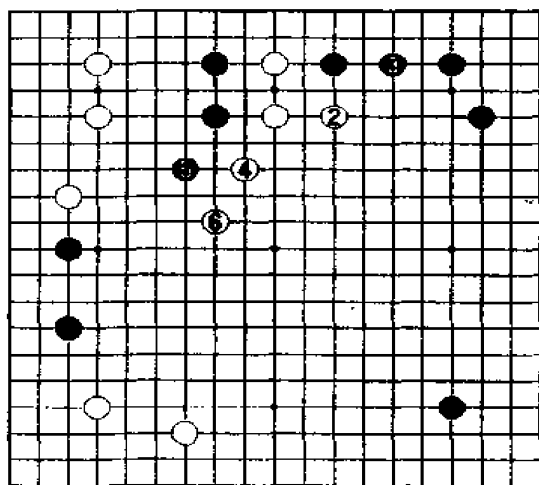
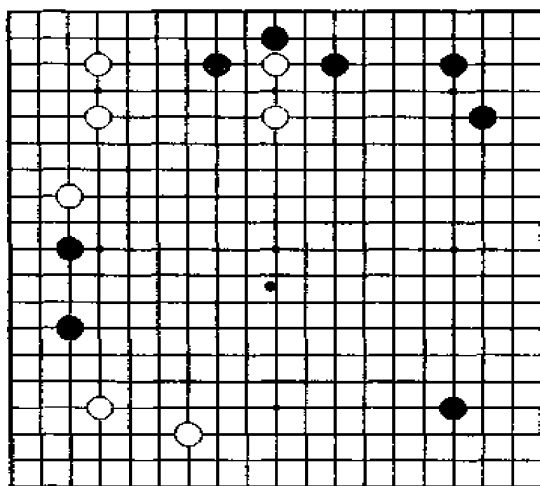


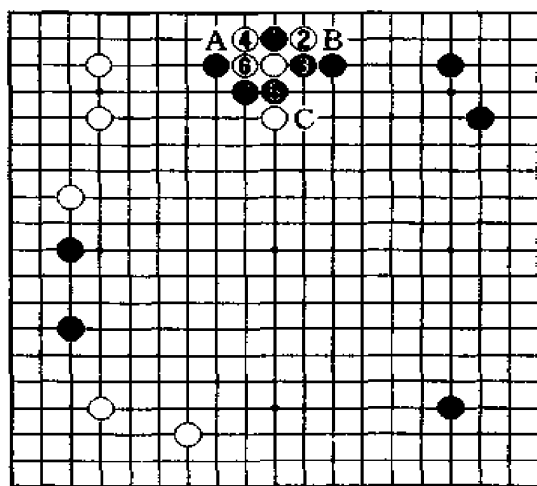
图 4

图 (4) 白好

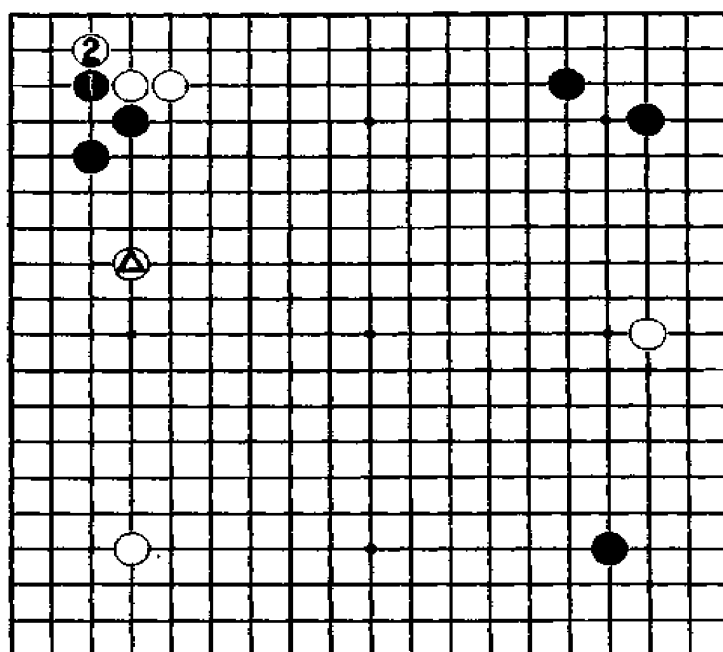
黑棋如果单纯地欲向中央逃跑，在黑 (1) 跳是正确的手段，但是白棋在白 (2) 镇，不但巩固了自己，而且其后再在白 (4) 跳，黑棋二子由于一味受到攻击，对黑棋不利。到白 (6) 为止，白棋攻击形势较好。



图(5)常用的靠
要想使黑⊗生根并不容易，而且向中央发展又会成为白棋攻击的目标，所以黑棋难受。如果黑(1)托，意在渡过，连接两边黑棋，这种棋形被经常使用。



图(6)上下分断
黑(1)托,白(2)扳,黑(3)断,是准备好的次序,白(4)无奈只有打吃黑棋一子。黑(5)、(7)之后,白棋上下已被分断。此后白棋因为有断点,在A点爬时,黑棋先手在B点打吃后,在C点扳。黑棋由此大获成功。



问题 18 _____
(黑先)

本图是黑(1)虎，白(2)扳的棋形。问题是黑棋下一步该如何应对？黑棋的三子由于有白△而在边上的发展被堵，黑棋如何才能使自己安定下来？

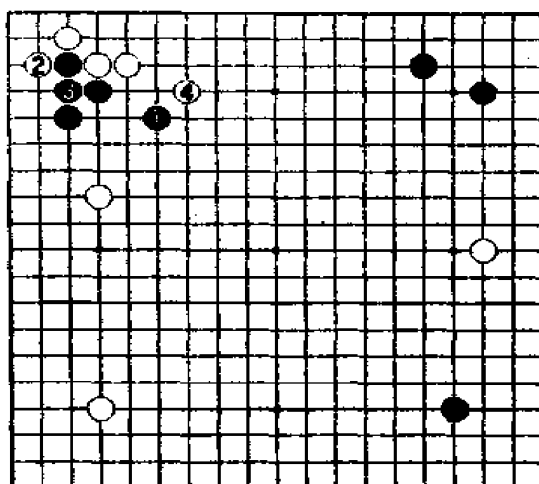


图 1

图 (1) 无根

黑 (1) 跳是黑棋向中央发展的强有力手段，但被白 (2) 打吃之后，黑棋缺少眼位，黑棋不满意。黑 (3) 接白 (4) 攻，黑棋仍然须在中腹游窜、尤其是黑 (3) 接是愚形，黑棋当然不利。

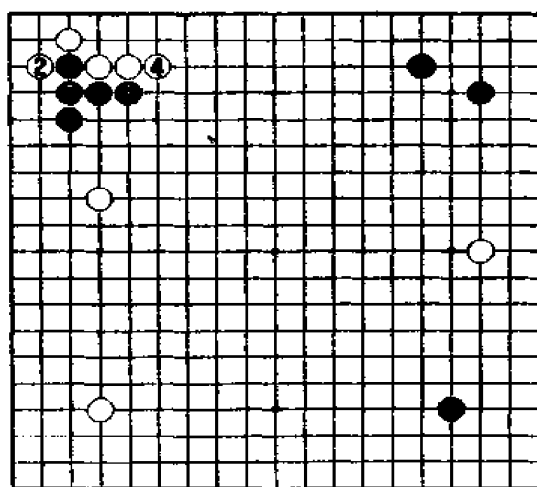


图 2

图 (2) 大同小异

黑 (1) 长，白棋在白 (2) 打，黑棋仍然很痛苦。白 (4) 长防止黑棋在此扳头，黑棋仍然无根。黑 (3) 后手走成愚形，在对局中应该千万要避免。

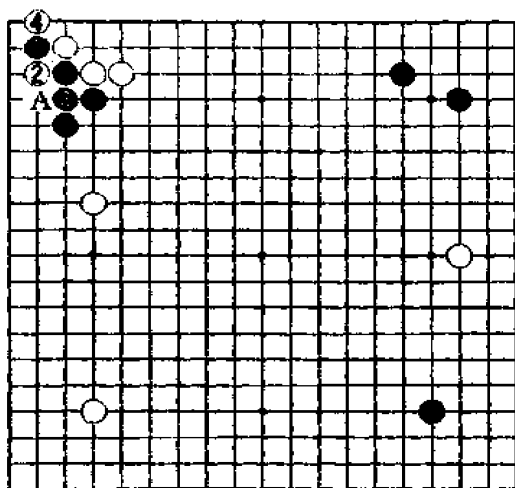


图 3

图 (3) 扳得无理

黑 (1) 扳, 白 (2)、(4) 吃掉黑棋一子, 黑棋损失太大。黑 (3) 接又成愚形, 白 (2) 打吃时, 黑 (3) 虽可在 A 点虎, 与白棋形成打劫, 但由于劫材不足仍然无理。

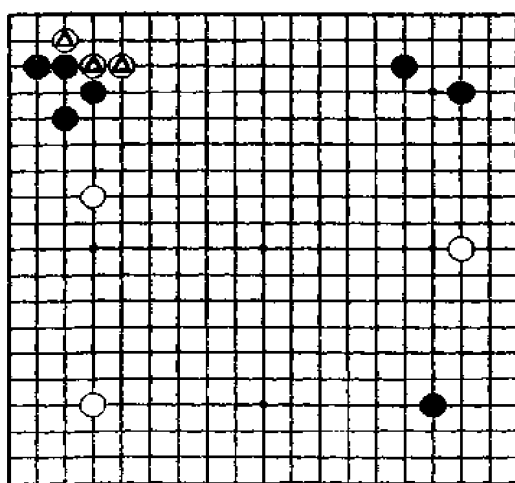


图 4

图 (4) 正解

黑 (1) 应无条件立。黑 (1) 的位置不仅是确保眼位的要点, 同时也是避免出现愚形的基本对局手段。黑棋立后, 在眼位已无太大困难, 黑 (1) 使黑棋安定之后, 白棋反而要应尽快处理白△三子。

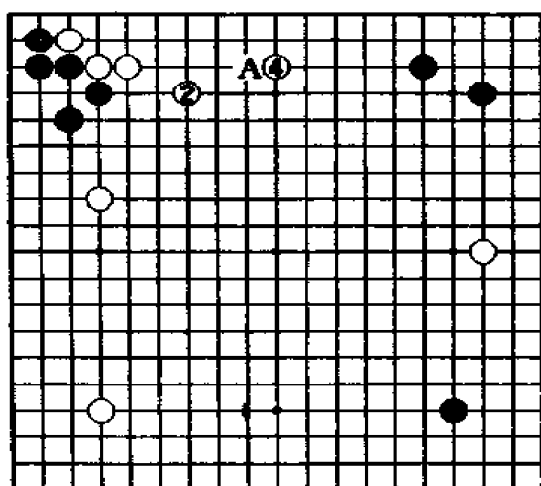


图 5

图 (5) 定式

黑 (1) 长时，白 (2) 飞，从远处封住黑棋。黑 (3) 立是好手，紧接着白 (4) 飞是确保白棋安定的手段，与黑棋下在 A 点破白棋眼位相比，差距很大。

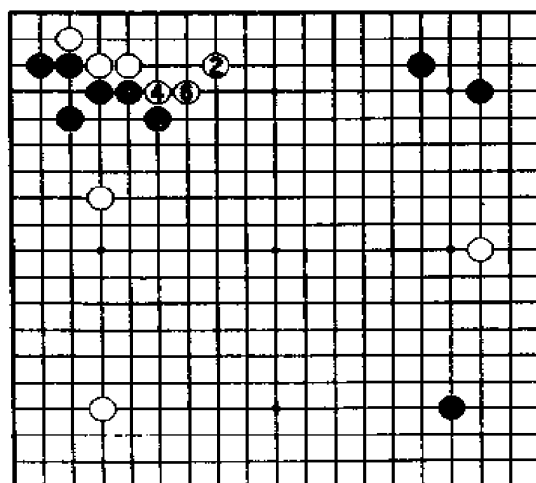
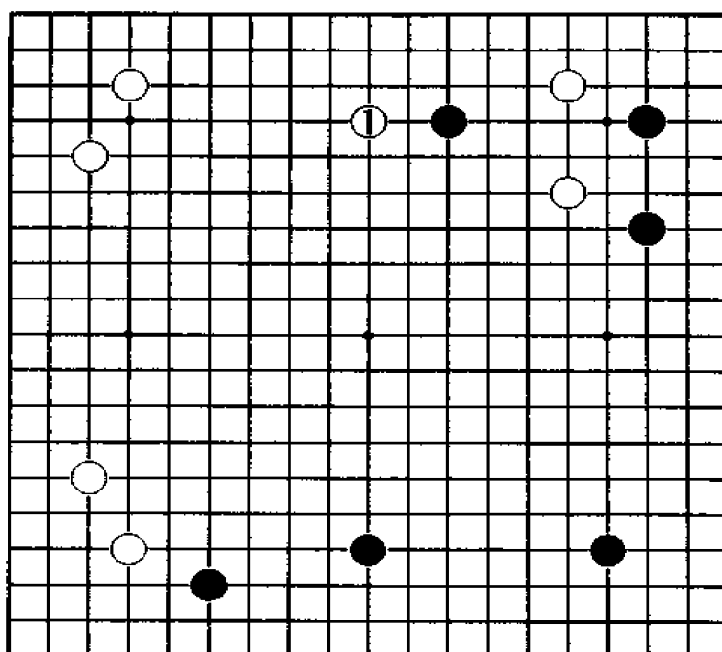


图 6

图 (6) 其他定式

黑 (1) 长时，白 (2) 拆二也是定式。黑棋黑 (3) (5) 向中腹出头是好手，白 (4) 是防止黑棋扳头的要点，白 (6) 长是防止被打吃的要点。



问题 19 _____
(黑先)

白(1)夹攻是在自己的角地巩固之后,不仅可以扩大自己的领地,而且还有破黑棋眼位的好处。现在的问题是黑棋一子如何处理,最有效的办法是什么?

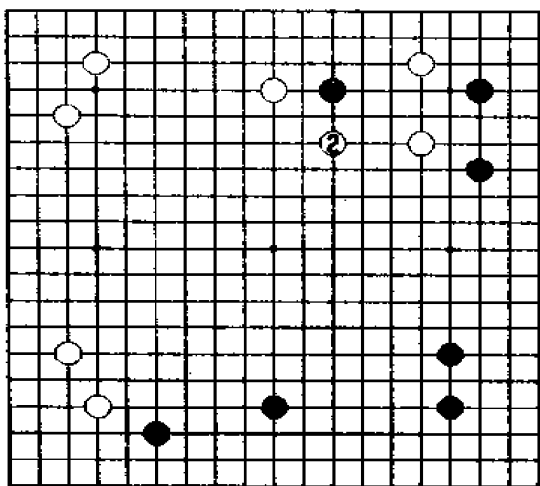


图 1

图 (1) 黑大损

黑棋放弃上边的一黑子，而在黑 (1) 跳，巩固自身的既得利益是大恶手。白 (2) 罩已将黑棋全部封住，黑棋大损。黑棋以什么棋形来处理上边的黑子才是正确的手段。

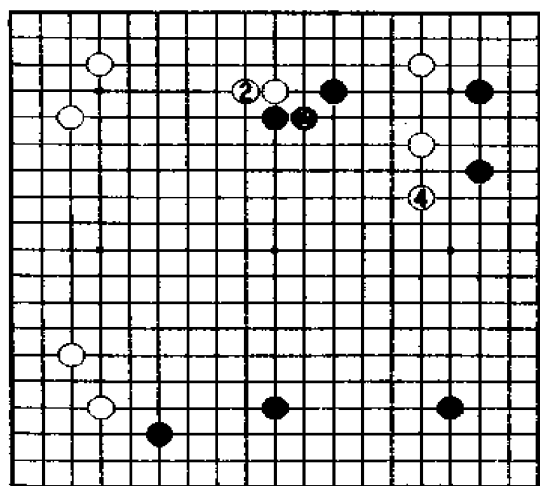


图 2

图 (2) 使对方走厚

黑 (1) 靠是巩固自己的常用手段，但缺陷是使对方的棋走厚。黑 (1) 靠，白 (2) 退是临机应变的好点，黑 (3) 无奈退，白 (4) 跳，白棋形势为好。

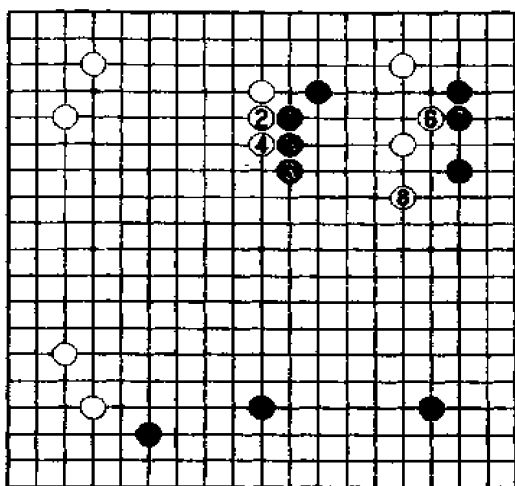


图 3

图 (5) 大同小异
黑 (1) 尖和在
(2) 位靠的效果大同小
异，缺点都是使白棋在
左上边的棋走厚。白
(2)、(4) 争得先手后，
白 (6)、(8) 安定白棋
其他二子，黑棋一无所
获。

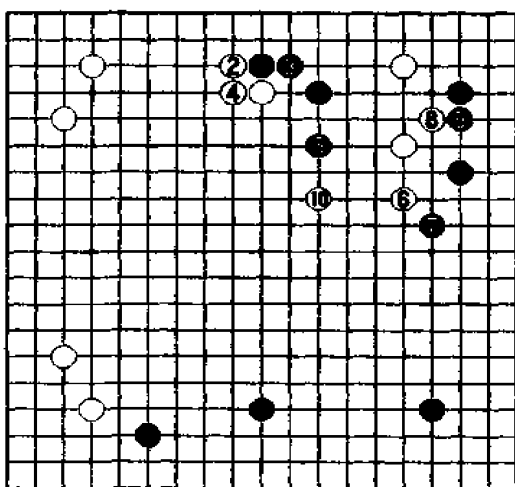


图 4

图 (4) 帮对方走
棋

黑 (1) 靠是巩固
自身的手段，但白
(2)、(4) 又使白棋走
厚，所以黑棋仍很别
扭，尤其是黑棋仍然缺
少眼位，必须继续向中
腹游动。进行到白
(10) 为止，黑棋非常
不利。

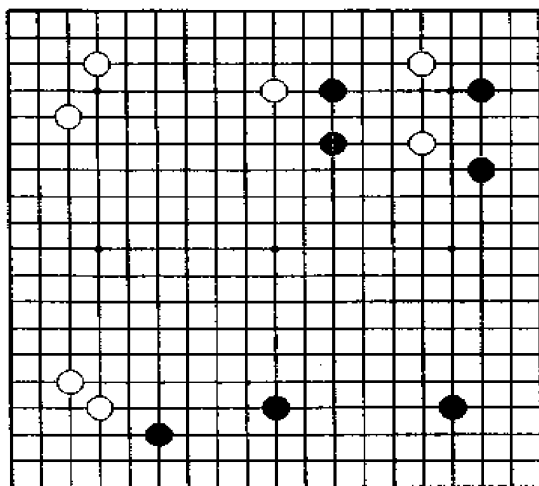


图 5

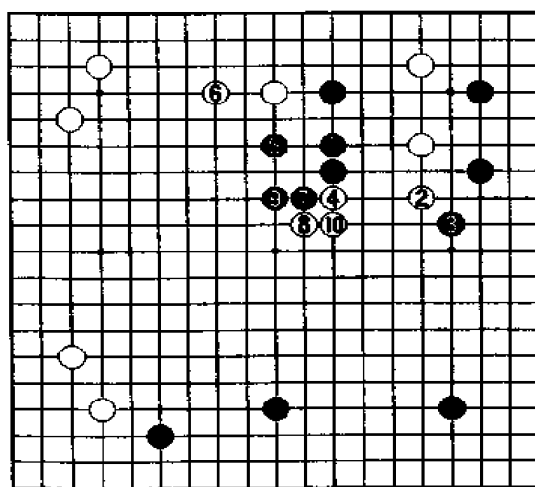


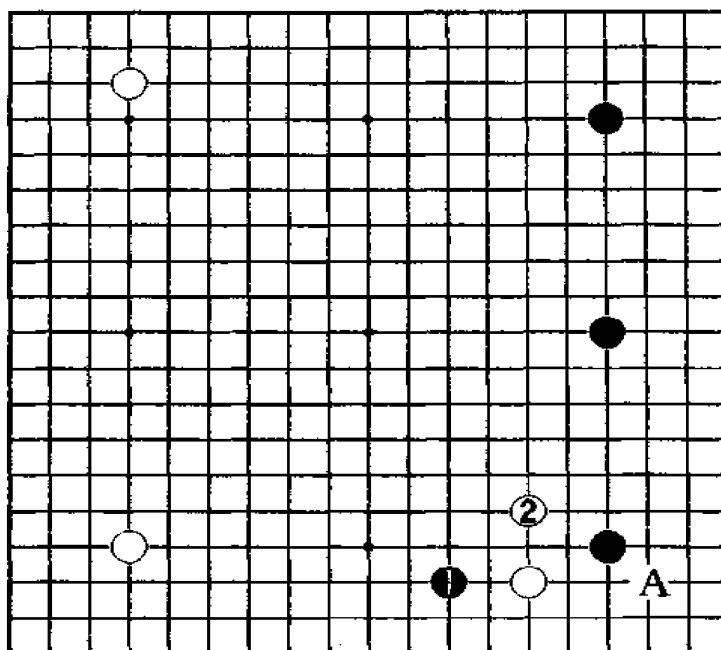
图 6

图 (5) 正解

本图中黑 (1) 单纯跳意在谋取出头是正确的下法。应该注意在本图中，利用靠来巩固自身的手段是不可取的，黑 (1) 跳后，白棋角上的二子棋形非常弱。

图 (6) 此后的次序

黑 (1) 跳意在向中央寻找出路，白 (2) 跳的目的也在于寻找出头。其后黑 (3) 飞到黑 (11) 为止，都是定式，其每一手棋都和棋子的出头有很深的关系。



问题 20 _____
(黑先)

本图是黑（1）夹攻白棋，白（2）跳出的棋形。一般情况下，黑棋在 A 位点 3，三，但本图中跳出的目的是防止左右黑棋相连接，黑棋下一步棋和出头有很深的关系。

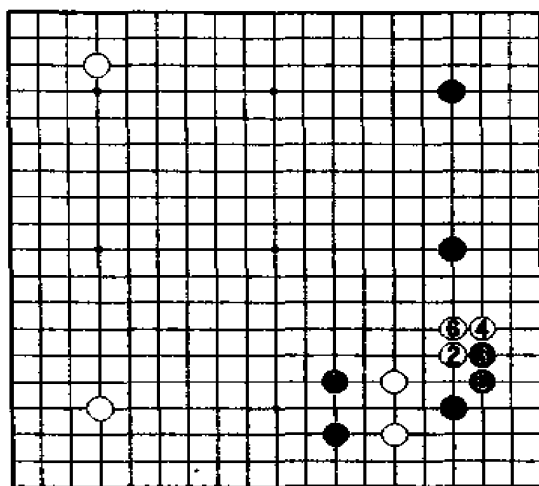


图 1

图 (1) 封锁

黑 (1) 跳的目的是想使夹攻白棋的黑子得以安定，但是被白 (2) 封住角上黑棋一子，对黑棋不利，黑 (3) 靠到白 (6) 为止，使白棋走厚，并使黑●变得势单力薄，而且黑棋在角上还没有完全安定，黑棋不满。

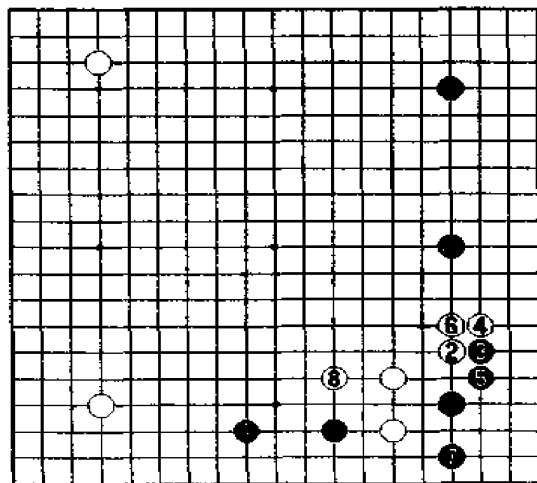


图 2

图 (2) 大同小异

黑 (1) 拆二与跳相比是更为重视根据地的手段。但白 (2) 飞封，使角上黑棋必须寻求做活，黑棋棋形非常不利。到白 (8) 为止，都是预定的进行过程，黑棋虽然使角上获取安定，但使黑●变得势单力孤，黑棋收获不大。

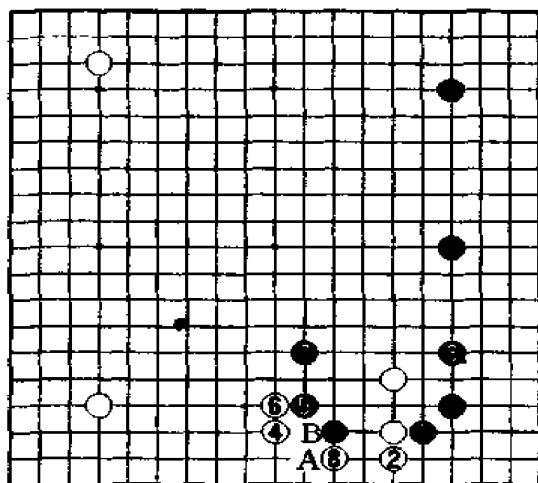


图 3

图 (3) 左右相连

黑 (1) 尖靠, 虽然暂时保住了角地, 但白 (2) 下立, 使黑 (1) 有恶手的味道, 黑 (3) 跳到白 (8) 为止, 白棋已全部获取连接, 而黑棋中腹三子已成负担、如果黑 A, 白 B 断, 黑棋仍不成立。

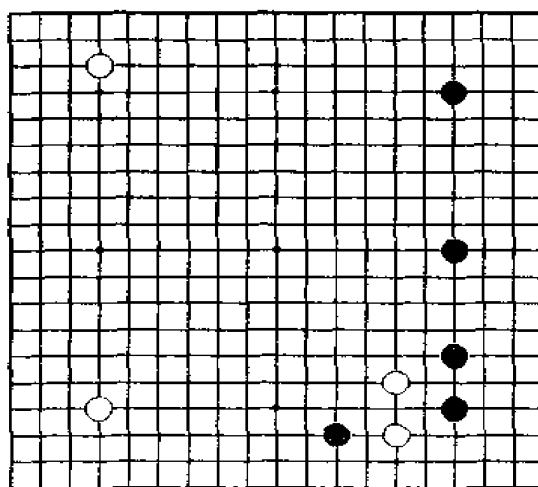


图 4

图 (4) 正解

黑棋单纯地在黑 (1) 跳出, 是正确的手段。由于角上黑棋的进路只有一处, 而边上黑 ● 一子可以向边上和中腹发展, 并不危急。绝对不能让对方先手封住。

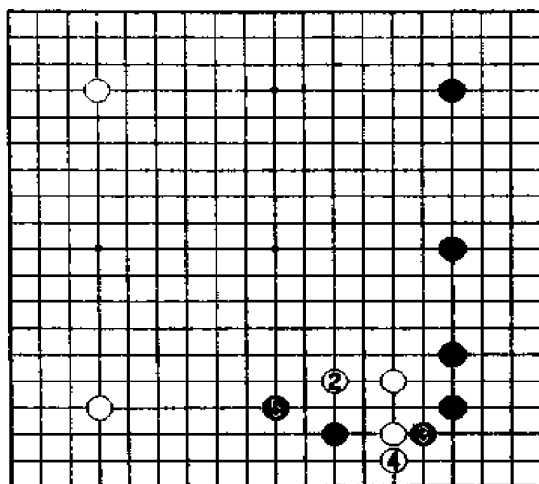


图 5

图 (5) 浮棋

黑 (1) 跳，白 (2) 镇意在阻止黑棋一子向中腹发展。黑 (3) 先手尖，黑 (5) 飞均是好手。这种结果是白棋无根变成浮棋，而黑棋已将两侧棋处理干净。

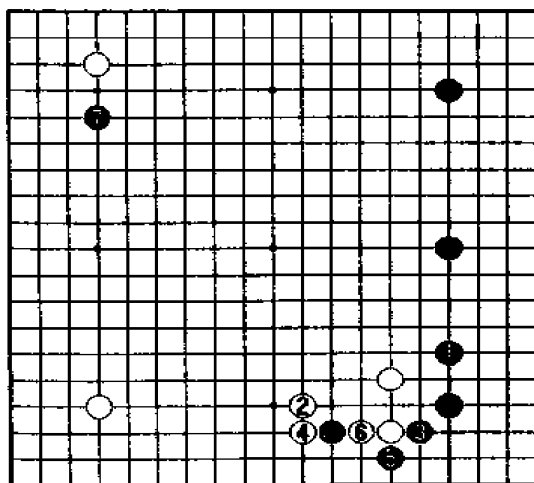
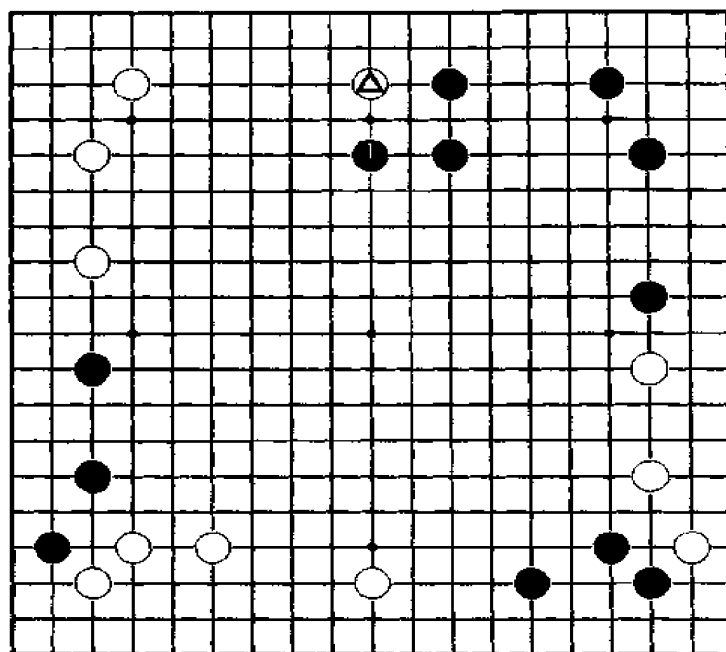


图 6

图 (6) 黑步调快

黑 (1) 跳，白 (2) 盖，黑棋不直接在黑 ● 运动，而是在黑 (3) 守角是好手。白 (4) 挡，在于控制黑棋一子，黑 (5) 先手尖后，黑 (7) 挂，黑棋步调快。



问题 21 _____

(白先)

本图是黑 (1) 镇，意图阻止白⊗向中央发展的棋形，黑 (1) 可以说是在阻挡白棋前进的同时，又是自己势力扩张的要点。现在白棋如何处理白棋一子？

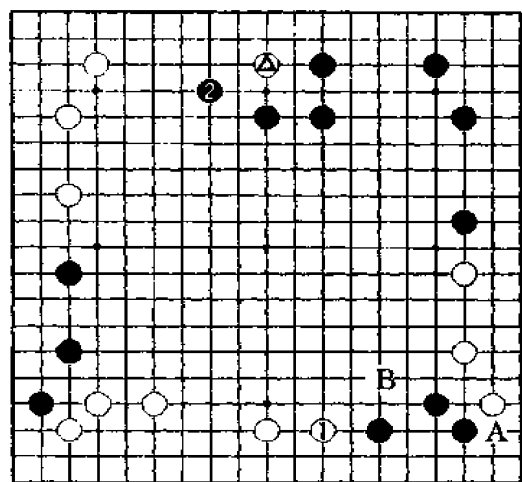


图 1

图 (1) 方向错误

白 (1) 跳虽然很小，但是可以在确保自己利益的同时，对黑棋角上施压的良好手段。但黑棋同样可以有在 A 点补的手段和 B 点跳的手段，并不太危急。黑 (2) 飞封完全封住白⊙一子的出路，白棋损失很大。

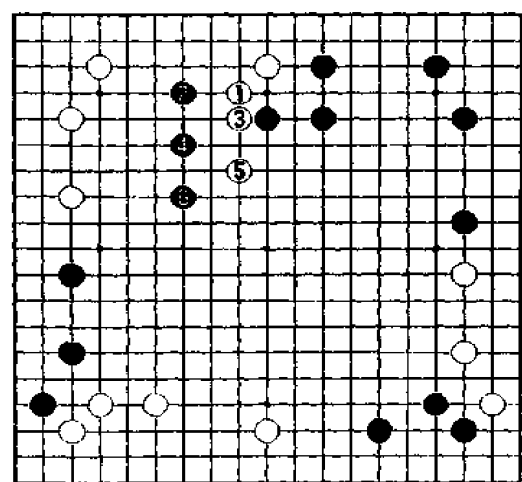


图 2

图 (2) 白棋受攻

白 (1) 尖，等黑棋在 (3) 长后，自己向 (2) 方向发展。但是黑 (2) 打入使白棋未能如愿，白棋为防止被封，在白 (3) 长，直至进行到黑 (6)，白棋上边的阵地被破坏，白棋不满。

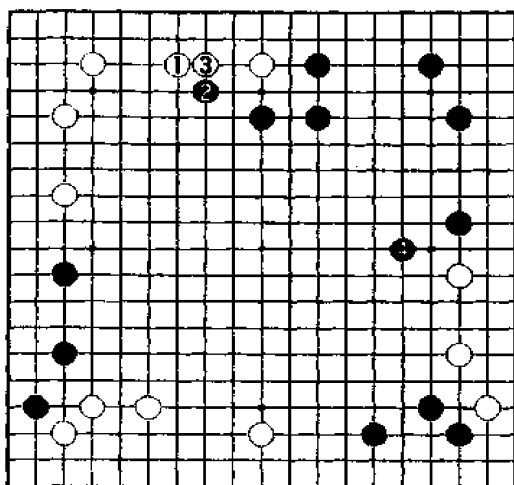


图 3

图 (3) 正确的方向

白棋单纯在白 (1) 方向围空是正确的。但是由于白 (1) 过于消极防守，被黑 (2) 压在低位，白棋多少有点不满。黑棋脱先在黑 (4) 飞又使黑棋在右上部的势力得到扩张，黑棋的形势喜人。

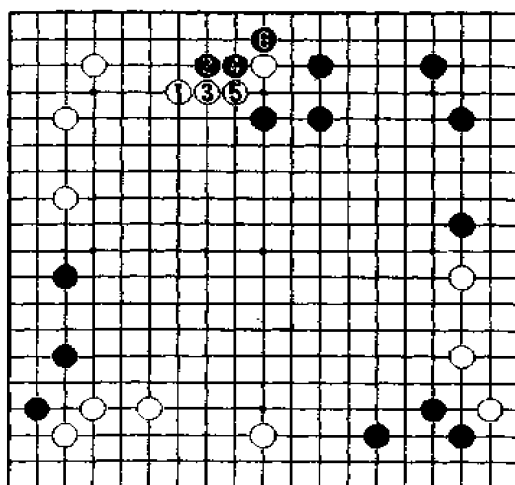


图 4

图 (4) 弱点

白 (1) 大飞是为做眼，但被黑 (2) 打入，就会出现弱点，这种防守不成功，白 (3) 的目的是封住黑棋的出路，但到黑 (6) 为止，左右两块白棋已经联成一体，而白棋失算。

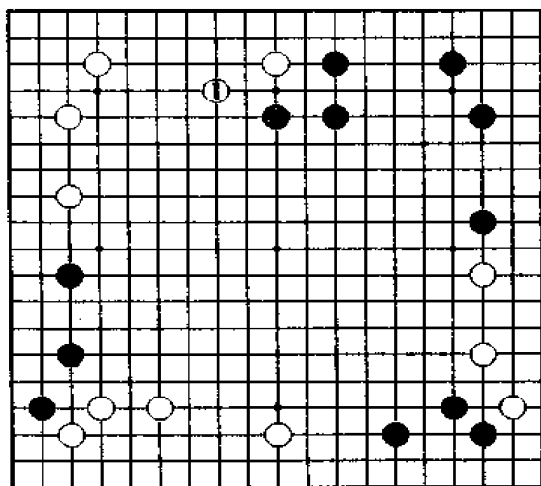


图 5

图 (5) 飞出

白 (1) 飞是防守上边白棋的正确方法。当对方像黑●盖住时, 飞出是基本要领。

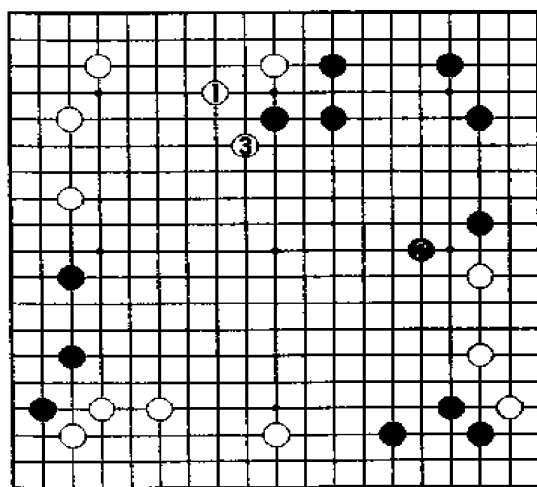
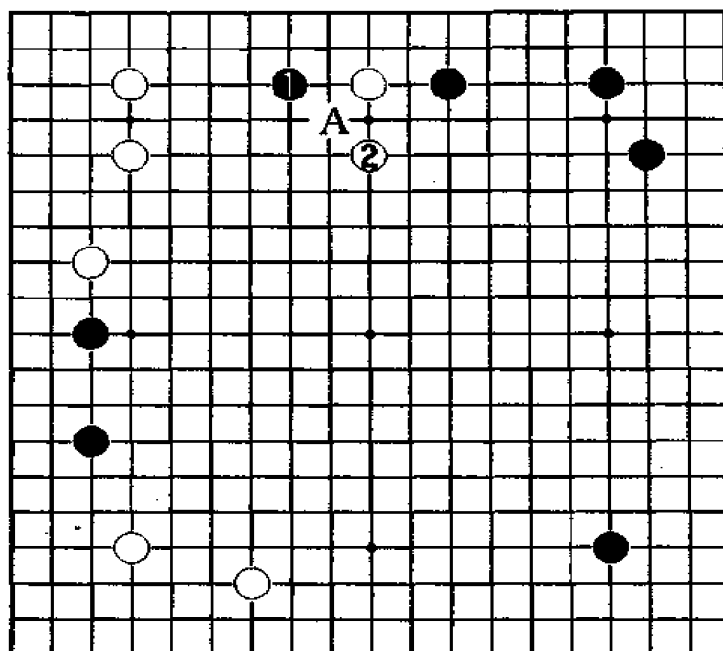


图 6

图 (6) 扩张势力的要点

白 (1) 飞时, 黑棋脱先在黑 (2) 飞, 意在扩大黑棋势力。白 (3) 飞封, 同样是扩张白棋势力的好手。白 (3) 是左上部黑白势力此消彼长的要处。



问题 22 _____
(黑先)

本图是黑 (1) 打入白阵，白棋考虑到一子的安危匆忙跳出的图形。白 (2) 单纯跳出有些过于匆忙，以在白 A 攻击黑棋为好，黑棋如何追攻白棋的失手，轻易使自己做活？下一步棋该怎么下？

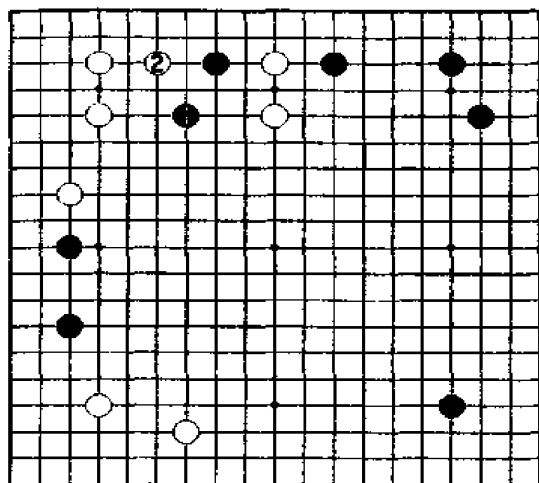


图 3

图 (3) 眼位

黑 (1) 飞是向中腹发展的有力手段，但白 (2) 跳使黑棋缺少眼形，对黑棋不利。一般情况下，逃跑时采用飞的手段留有弱点，而不被使用。

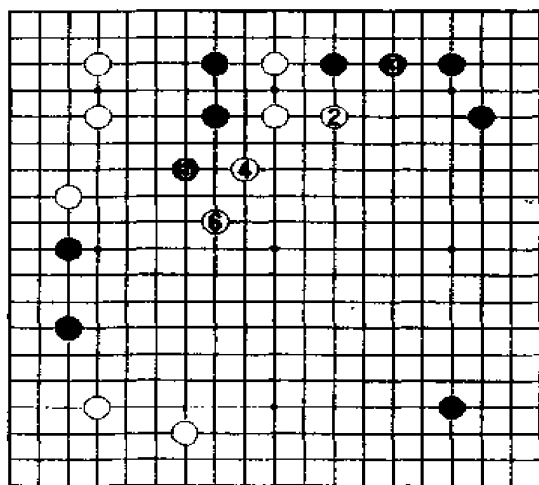


图 4

图 (4) 白好

黑棋如果单纯地欲向中央逃跑，在黑 (1) 跳是正确的手段，但是白棋在白 (2) 镇，不但巩固了自己，而且其后再在白 (4) 跳，黑棋二子由于一味受到攻击，对黑棋不利。到白 (6) 为止，白棋攻击形势较好。

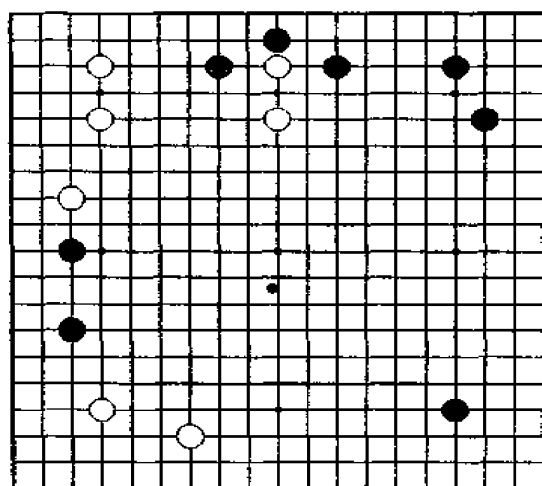


图 5

图 (5) 常用的靠
要想使黑⊙生根并不容易，而且向中央发展又会成为白棋攻击的目标，所以黑棋难受。如果黑 (1) 托，意在渡过，连接两边黑棋，这种棋形被经常使用。

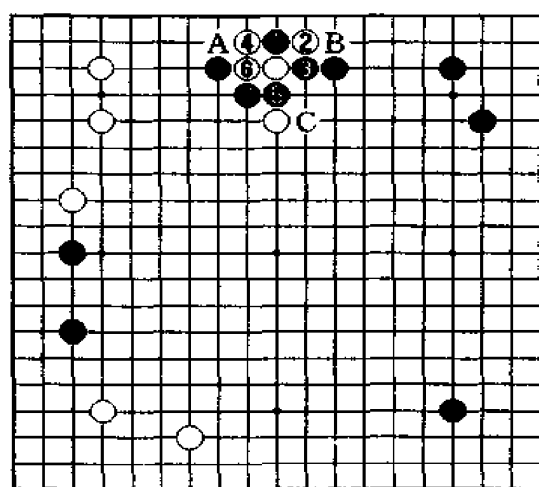
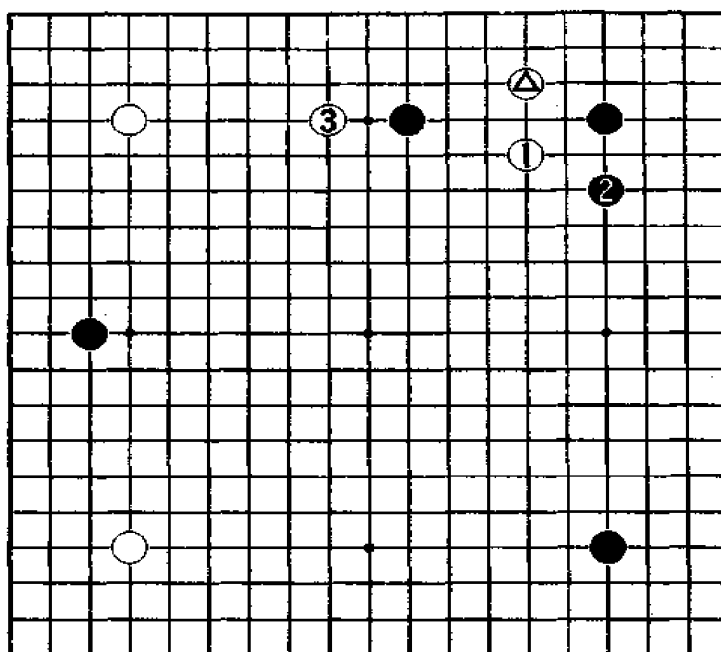


图 6

图 (6) 上下分断
黑 (1) 托，白 (2) 扳，黑 (3) 断，是准备好的次序，白 (4) 无奈只有打吃黑棋一子。黑 (5)、(7) 之后，白棋上下已被分断。此后白棋因为有断点，在 A 点爬时，黑棋先手在 B 点打吃后，在 C 点扳。黑棋由此大获成功。



问题 23 _____

(黑先)

白 (1) 单跳是白棋向中央发展的手段，但黑 (2) 跳使黑棋获得了边上的实利。但白 (3) 夹攻的目的又是为了挽回受损的实利，黑棋下一步最好的应对方法是什么？

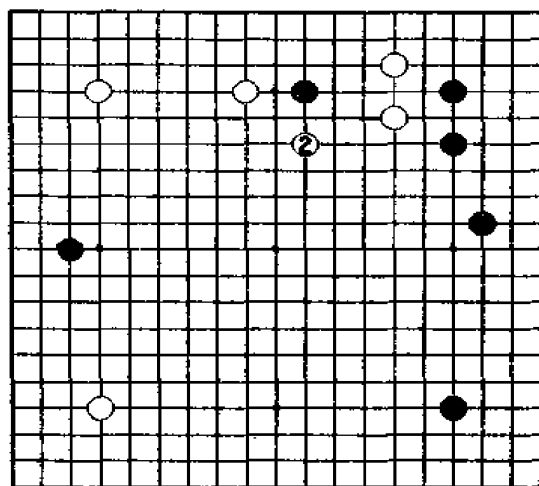


图 1

图 (1) 封住出路
黑 (1) 是重视边上发展的手段。但是白 (2) 将黑棋一子的出路封锁，则使黑棋不利。此后黑棋在为救活黑●而挣扎时，白棋自然就得到加强。

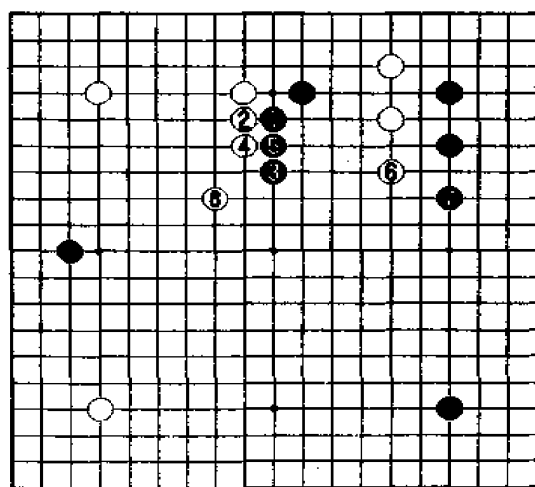


图 2

图 (2) 黑棋不利
图 (1) 尖的目的是巩固自身，并且伺机攻击白棋二子。但白棋白 (2)、(4) 首先扩大势力。白 (6) 跳，黑 (7) 出头是绝对手段。白 (8) 飞不仅是扩张势力，而且还兼有攻击对方的目的，白 (8) 是一石二鸟的好点，结果是黑棋不满。

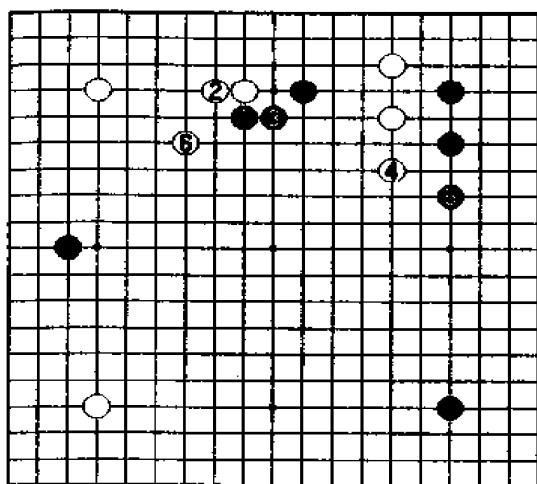


图 3

图（3）上边得以加固

黑（1）靠的目的是在巩固自身的同时，攻击白棋二子。但白（2）长是冷静的好手，黑棋未能如愿。白（4）先手跳后，白（6）飞攻击黑棋三子，并且使上边的白棋大大加强。

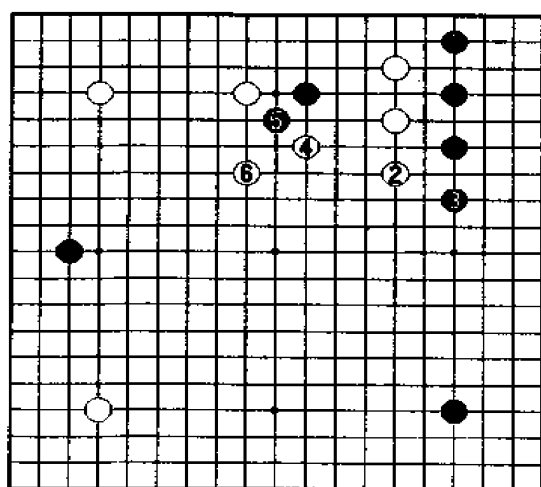


图 4

图（4）方向错误

黑（1）跳虽然守住了角上的实地，并且破坏了白棋的眼形，但是方向是错误的，白（2）跳和黑（3）交换后，白（4）镇是很强的攻击手段。黑（5）尖出，白（6）飞。形势对白棋绝对有利。

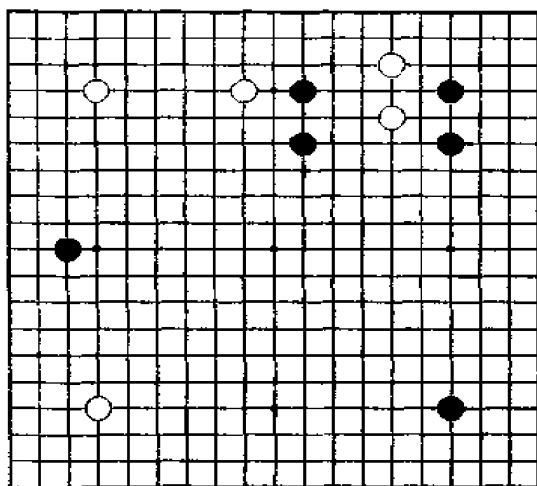


图 5

图 (5) 正解

黑 (1) 跳, 在巩固自身棋子的同时, 伺机攻击左右白棋, 在本图中是正确的对局手段。只有像黑 (1) 这样不让对方把棋走厚, 又使自己安定下来后, 才能有机会攻击白棋。

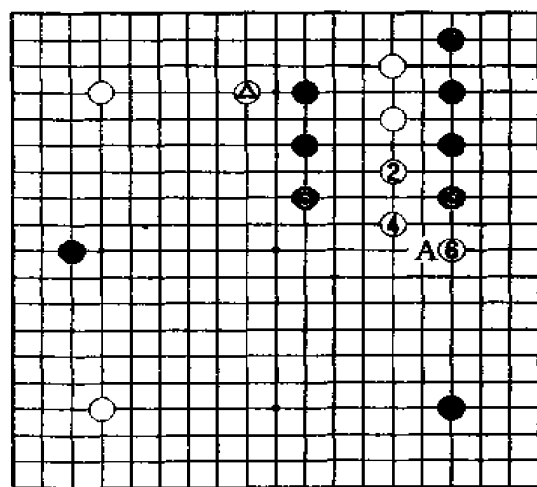
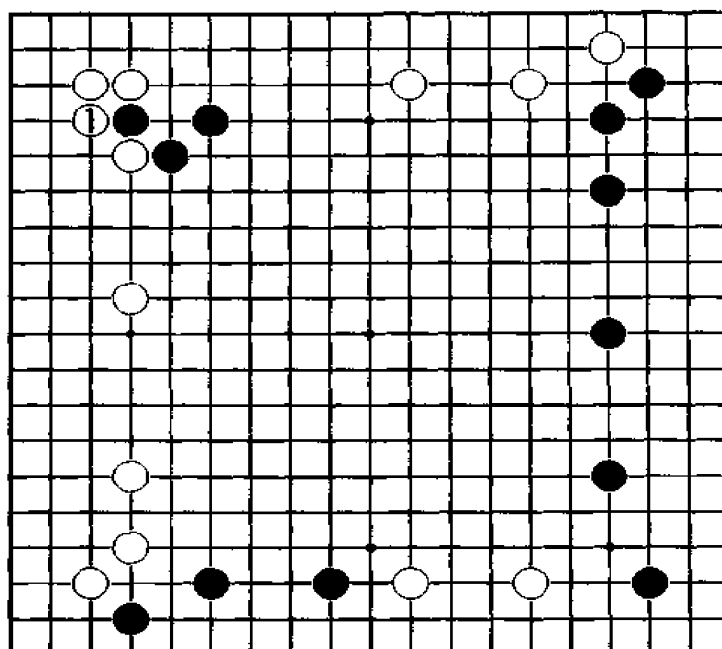


图 6

图 (6) 黑好

黑 (1) 跳后, 白 (2)、(4) 跳意在向中腹发展。黑 (3)、(5) 是继续攻击白棋的要领。白 (6) 飞封住黑棋的出头, 黑 (7) 跳守角, 并且瞄着白棋的弱点 A, 当初进攻的白 (2) 的力量已经被削弱。



问题 24 _____
(黑先)

本图是白(1)打吃的棋形。对局时应绝对避免出现愚形，在此情况下，黑棋最佳的处理办法是什么？

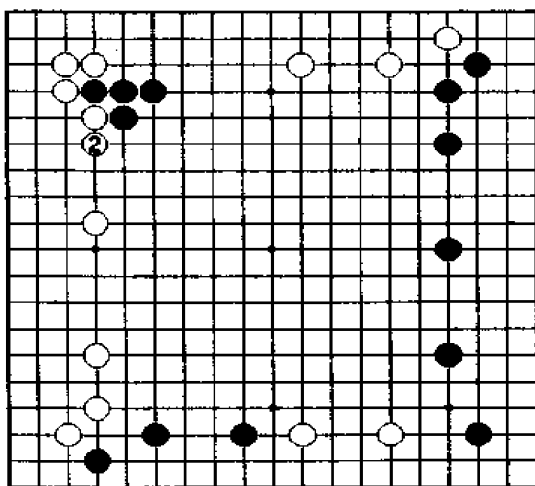


图 1

图 (1) 愚形

黑 (1) 接是低级棋手最容易犯的错误。黑 (1) 接是愚形。白 (2) 长后，黑棋四子无根，需要进行疲惫的旅行。

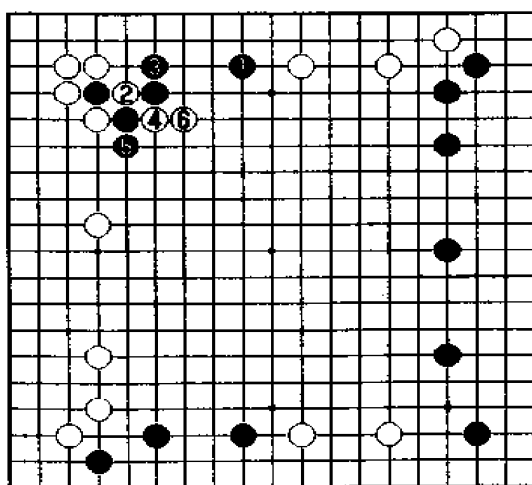


图 2

图 (2) 黑棋两面受攻

黑 (1) 飞虽然是生根的有力办法，但是白 (2) 提去黑棋一子后，黑棋寻找不出恰当的应手。黑 (3) 如下立以挽回黑 (1) 的体面，但是白 (4) 断又是硬手，无奈黑 (5) 只有长，白 (6) 之后黑棋已被分割。

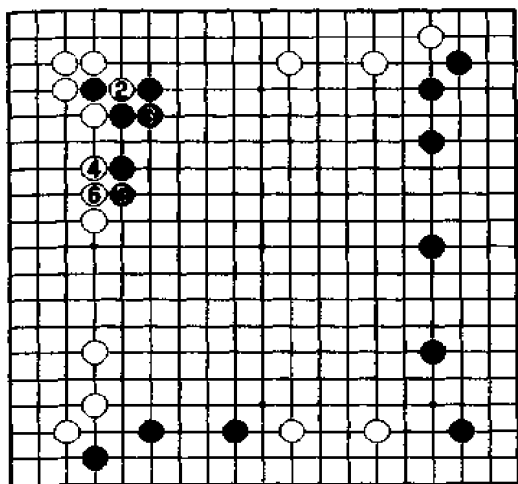


图 3

图 (3) 白棋实空大

黑 (1) 跳虽是向中央发展的有力手段，但白 (2) 提掉黑棋一子，黑棋不满。黑 (3) 补断，白 (4)、(6) 使左边白棋阵营大大加固。

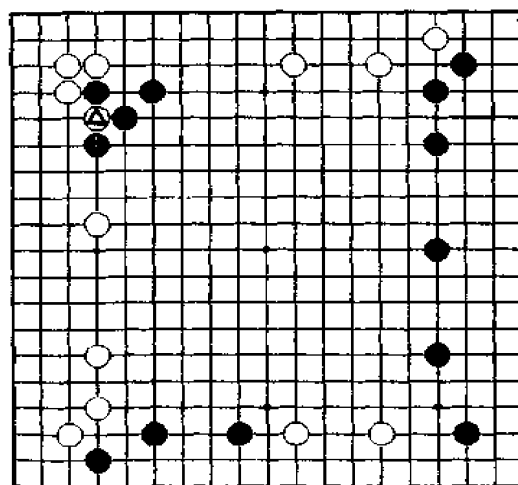


图 4

图 (4) 正解

面对白△的打，黑 (1) 反打是正确的对局方法。对方打吃时，如果接成愚形就应该好好考虑一下其他应对手段。如有一定要救活被打吃的棋子的想法，肯定下不出好棋。

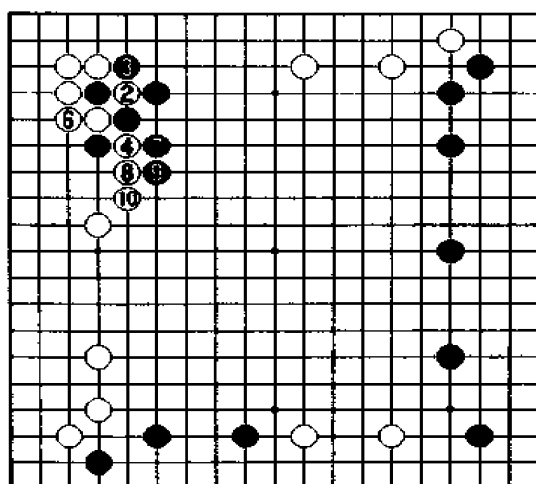


图 5

图 (5) 白空大

黑 (1) 打吃时，白 (2) 提掉黑棋一子。此时黑 (3) 反打，指望白棋接成愚形，其实有点过于贪心。由于打吃并不影响白棋死活，白棋反而有在白 (4) 断的好手。到白 (10) 为止，白棋非常满意。

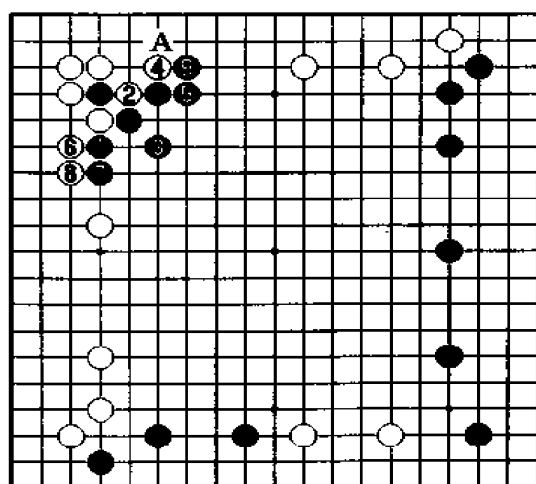
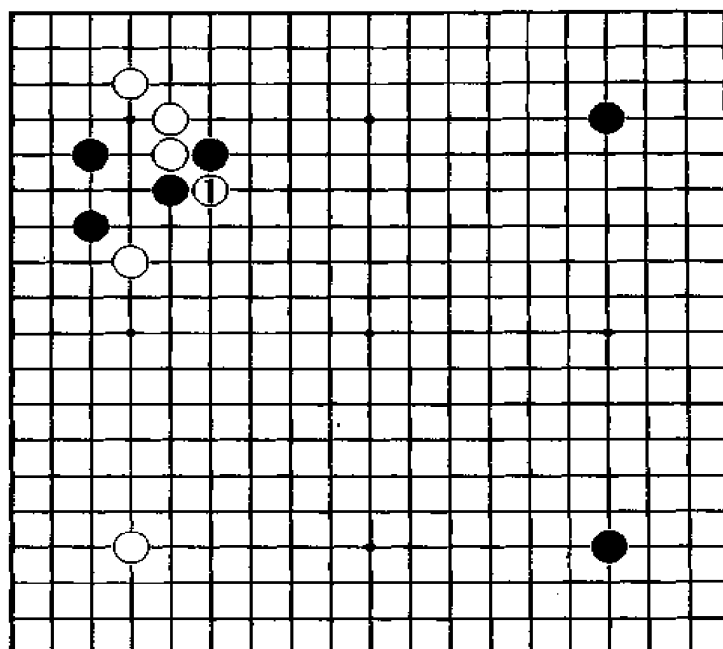


图 6

图 (6) 黑棋外势强大

白 (2) 提子，黑 (3) 虎是正确的对局方法，接着白 (4)、(6) 扳是保证实地的手段，黑棋到黑 (9) 为止，已将一侧白棋封住，此后白棋虽可在 A 点立，黑棋却已获取了很强的外势。



问题 25 _____
(黑先)

本图是白(1)断，攻击左右两块黑棋的棋形，黑棋如果能考虑到打吃，就很容易找到下步棋该下在什么地方。但是应该考虑到自己的棋被分断比被对方吃棋结果更坏。

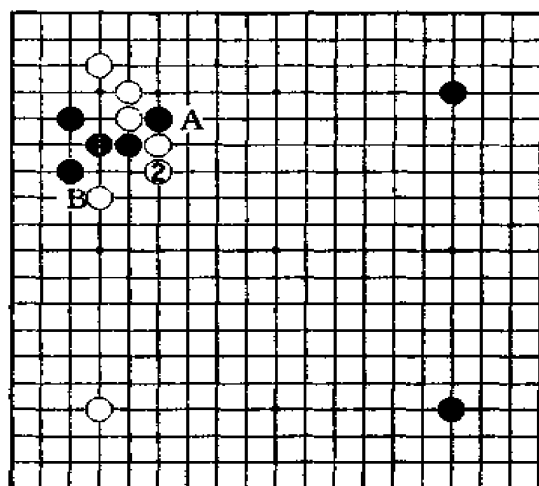


图 1

图 (1) 长

黑 (1) 长是考虑到白棋可能在此有打的手段，但黑 (1) 长使黑棋的活动能力大为降低。白 (2) 长是好手，并伺机在 A 点和 B 点封挡，白棋有利。

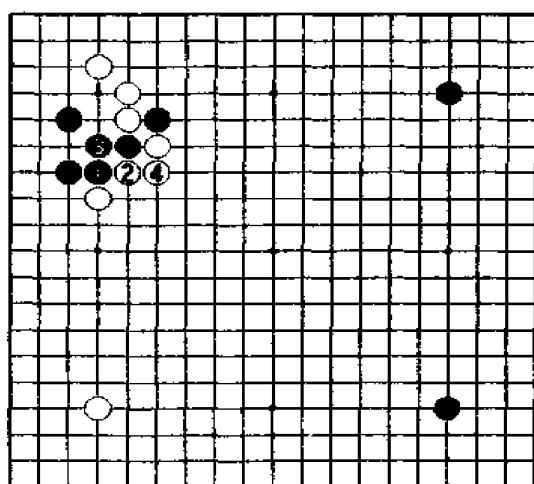


图 2

图 (2) 大同小异

黑棋放弃被打的要害点。在黑 (1) 位长，但是被白棋在白 (2) 打吃，黑棋太痛苦。黑 (3) 这手棋既缺乏活力又没有多大作用，但是白 (2) 却对白棋势力的形成有益，下至白 (4) 为止，其结果和前图大同小异。

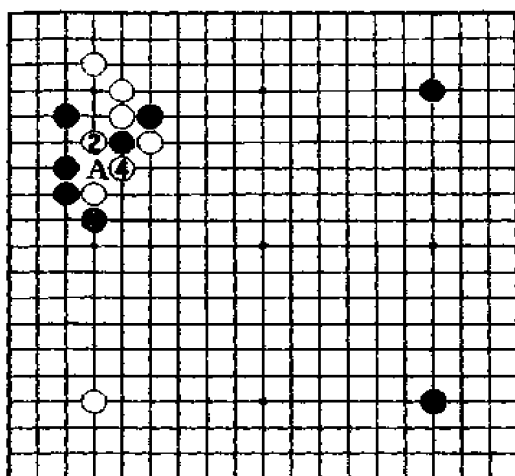


图 3

图 (3) 恶手

黑 (1) 长是准备向边上发展的手段，但被白 (2) 打吃后，仍然不利。白 (2) 打吃后，黑 (3) 扳，白 (4) 提去黑棋一子。黑●变成恶手。其中如果黑 (3) 改为 (4) 长，被白棋在 A 点分断，对黑棋更加不利。

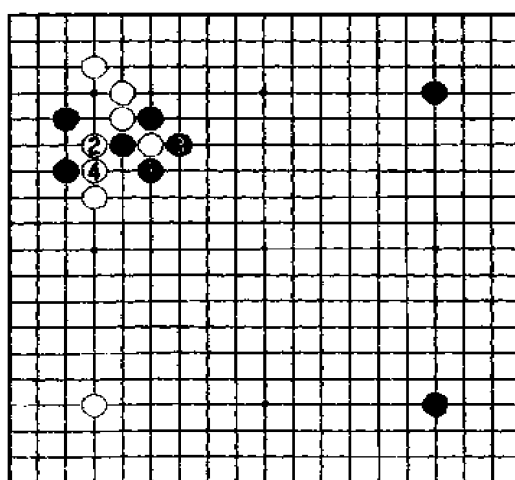


图 4

图 (4) 白棋有利

在无特殊理由的情况下，打吃一般都不好。黑 (1) 打吃虽可先发制人，但却是大恶手。白棋在白 (2) 反打是好手。白棋虽然被提掉一子，但却使黑棋被左右分割成二块。结果对白棋绝对有利。

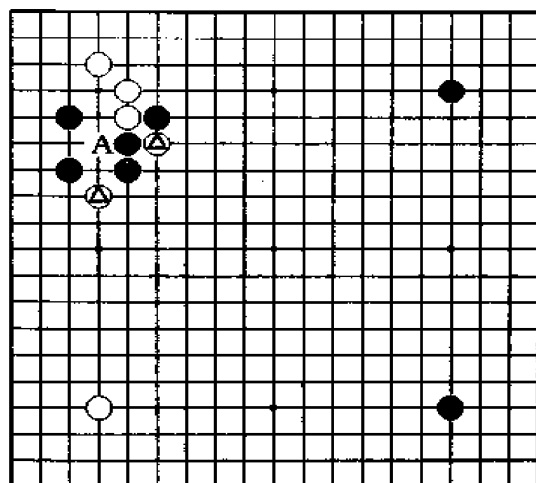


图 5

图 (5) 正解

黑 (1) 长是对手打的要点所在。同样是打的位置黑 (1) 要比 A 点的活动力强。同时黑 (1) 不仅是黑棋向中央发展的要点，同时也是分割白⊙的要点。

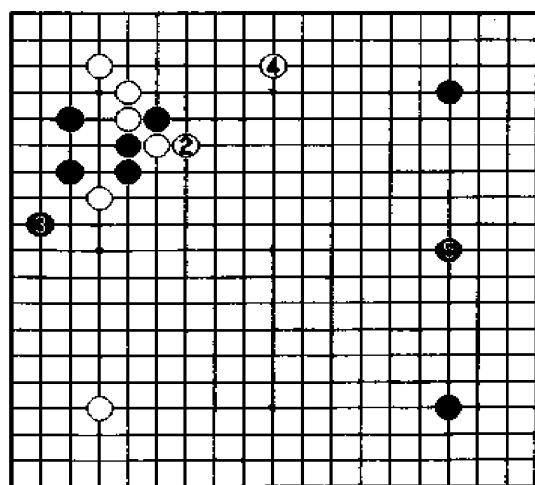
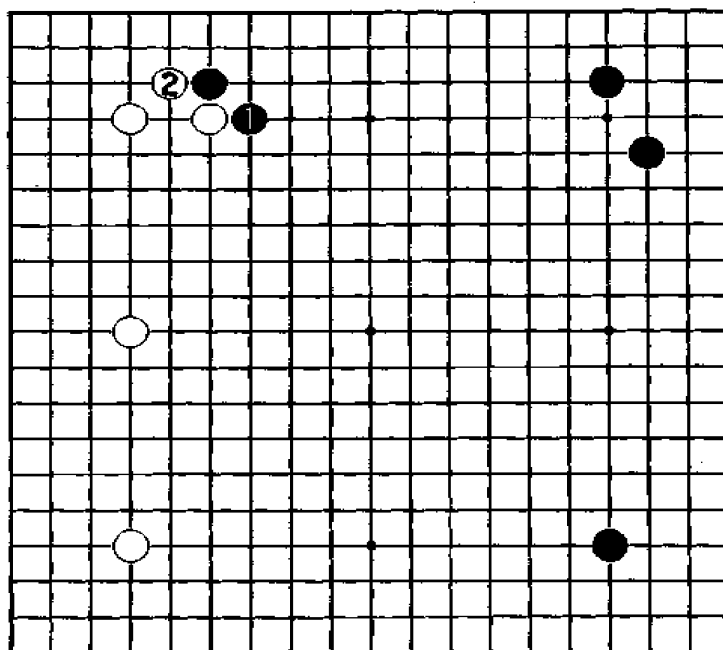


图 6

图 (6) 定式

黑 (1) 长，白 (2) 同样长防止被黑棋打吃，是正确的对局手段。黑 (3) 是向外发展的要点，到白 (4) 为止告一段落。其后黑 (5) 下成三连星，总体来看黑棋比较活跃。



问题 26 _____
(黑先)

本图是黑 (1) 扳, 白 (2) 虎, 双方抢占要点的棋形。白 (2) 不仅使棋形不受拘束, 而且有守角的目的。黑棋下一步应该如何应对? 要充分考虑到打吃的价值来决定。

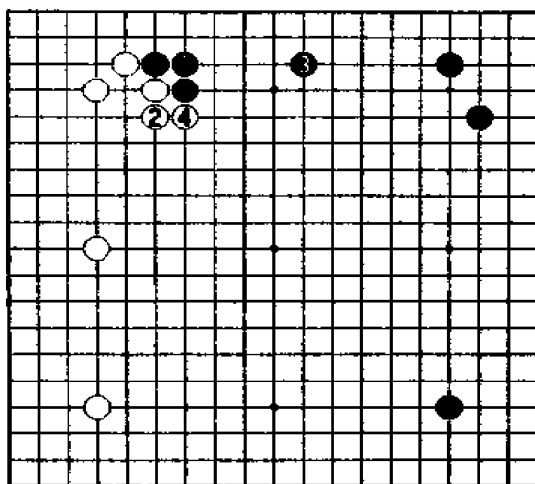


图 1

图 (1) 黑棋消极

黑 (1) 接是黑棋顾虑到自己的弱点而采取的消极性手段。白 (2) 长也是巩固自身的好手。黑 (3) 是根据立二拆三的原则采取的手段，但被白 (4) 封住，使黑棋整个棋形萎缩。

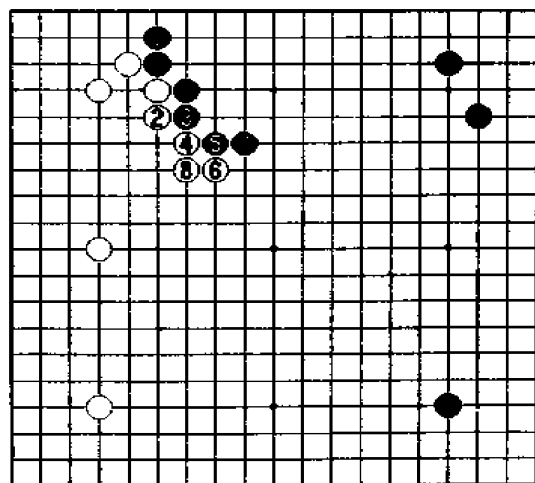


图 2

图 (2) 白棋太大

黑 (1) 立是防备被对方打吃的要点，同时也是重视实利的手法，但是白 (2) 长，使在棋子的活动能力方面，黑棋落后于白棋。其后黑 (7) 虽能扩张势力，但进行至白 (8)，白棋的势力范围太大。

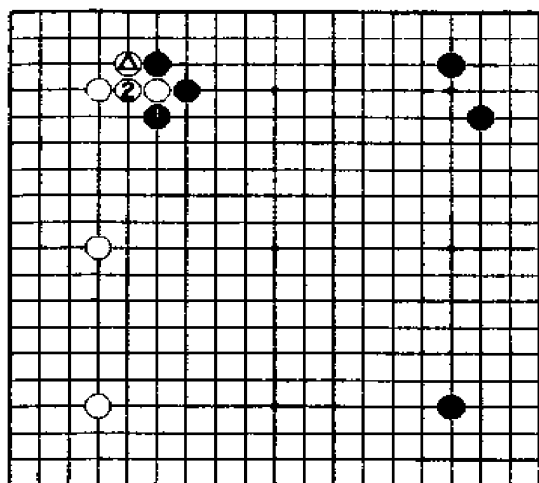


图 3

图 (3) 打吃的时机

能使对方的棋子效力发挥不出来的打吃应该无条件地打吃，本图中黑 (1) 打吃，白 (2) 只有接，使白棋棋形形成愚形。当初白△虎飞是考虑到防止愚形的手段。

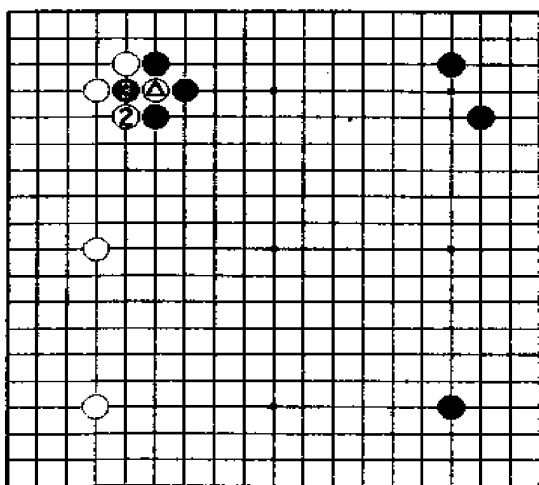


图 4

图 (4) 万劫不应

黑 (1) 打吃时，白不接而是在白 (2) 虎。但由于在序盘阶段，没有劫材，白棋无理。黑棋不论在什么地方使用劫材都万劫不应，白△接回虽然好手，但白棋在角上仍然是比较弱的形态，黑棋绝对有利。

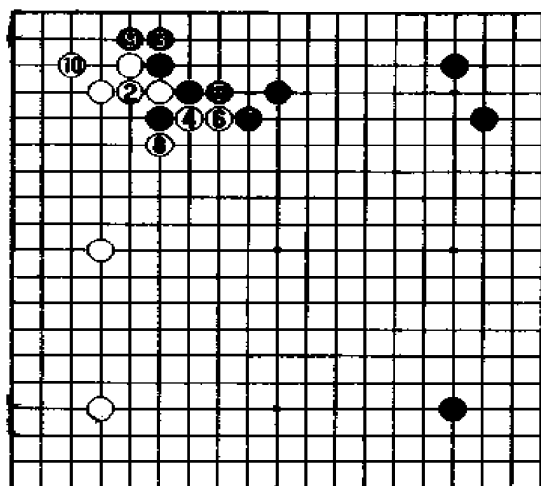


图 5

图 (5) 定式

黑 (1) 时, 白 (2) 接, 黑 (3) 立是重视实利的手法。与黑 (3) 单纯地长的图 (2) 相比, 可以发现黑 (1) 的价值。其后到黑 (11) 为止, 全是在实战中经常使用的基本定式, 熟悉次序之后, 即可在实战中使用。

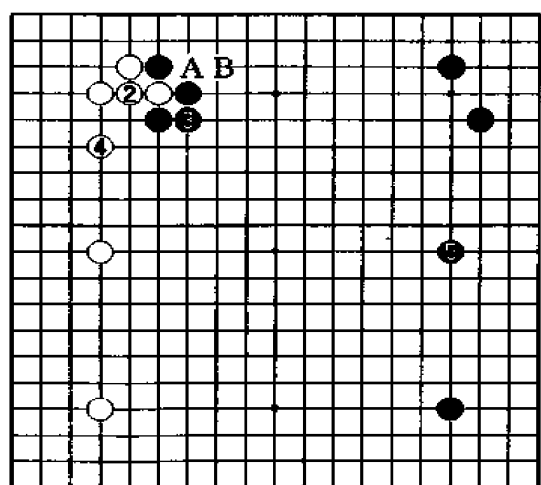
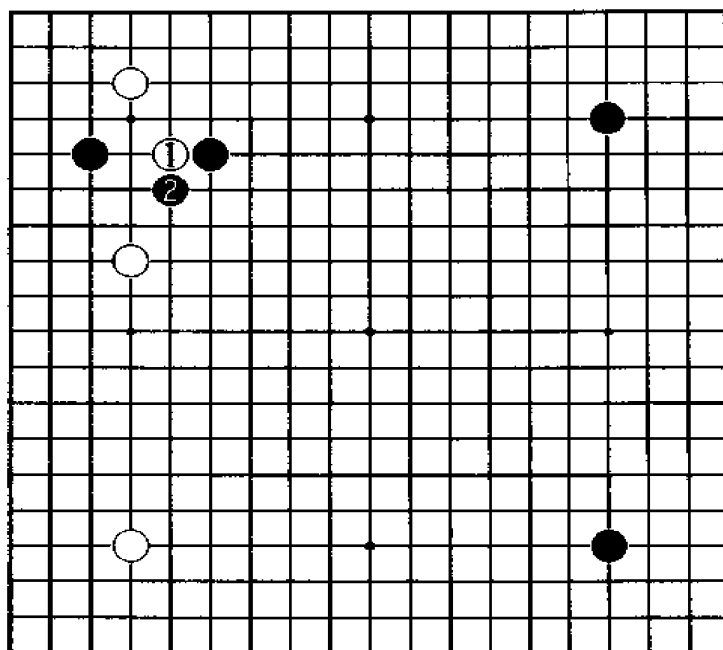


图 6

图 (6) 重视外势

黑 (1) 打吃, 白 (2) 接时, 如果要取外势, 黑 (3) 接是可能的手法。白 (4) 跳是当然的要点。黑 (5) 是坚持连贯作战的一种特殊手段。黑 (5) 是考虑到如果白棋在 A 位点, 黑棋可在 B 点反打的结果。



问题 27 _____
(白先)

白 (1) 靠是针对黑棋跳的弱点的对局方法。本图是白 (1) 靠，黑 (2) 扳的棋形。白棋如何应对才是最有效的手段？如果考虑到对方打吃，就很容易找到下一步棋所下的位置。

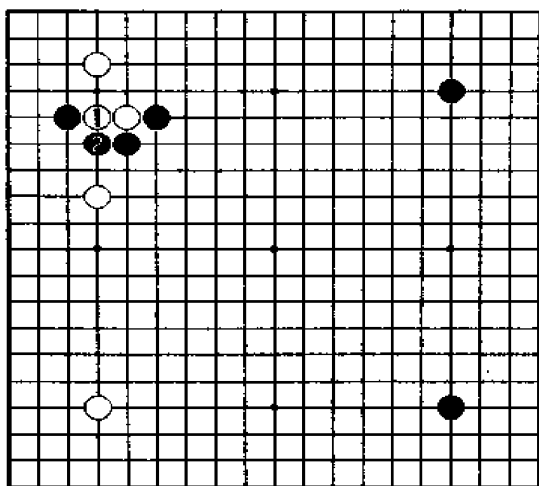


图 1

图 (1) 扳头

白 (1) 是自寻扳头的大恶手。对局时应绝对避免自寻对方扳头。黑 (2) 使上下白棋被分割，而且角上白棋还是弱形，白棋非常不利。

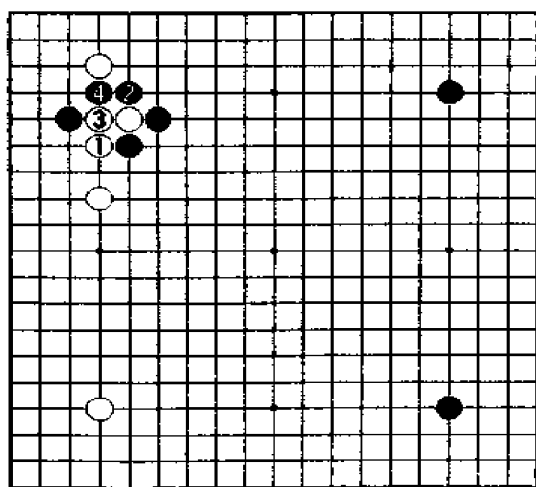


图 2

图 (2) 分割

白 (1) 扳的意图是切断和攻击黑棋，但黑 (2)、(4) 使上下白棋被分割，白棋非常不利，对局手法中最忌讳的一种便是棋形被分割。

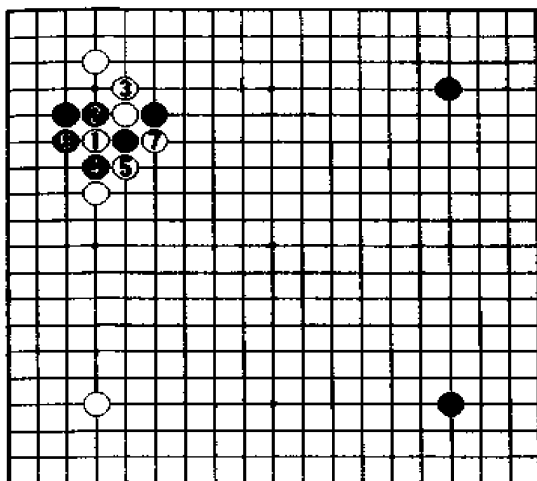


图 3

图 (3) 封锁的棋筋

白 (1) 扳时，黑 (2) 断，白 (3) 连，黑棋不好。黑 (4) 打，貌似黑好，但白 (5)、(7) 反打就已将黑棋封住，黑棋结果不利。

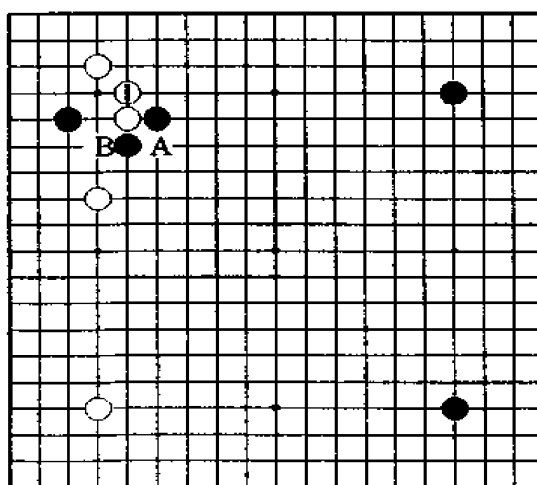


图 4

图 (4) 正解

白 (1) 长是防备在此被对方打吃的要点，而且是冷静的对局手法，同时可以瞄着在 A 点断和在 B 点分断黑棋。因此应该切记对方打吃的位置大部分都是要点所在。

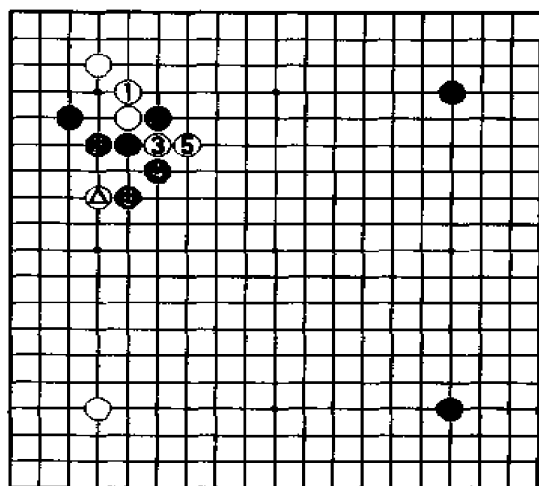


图 5

图 (5) 定式

白 (1) 长, 黑 (2) 长是双方整理棋形最普遍的应手。黑 (2) 后, 白 (3) 当然分断, 到黑 (6) 为止, 均是实战频繁出现的基本定式, 此后白棋可以在是控制黑●一子还是救活白△子中选择。

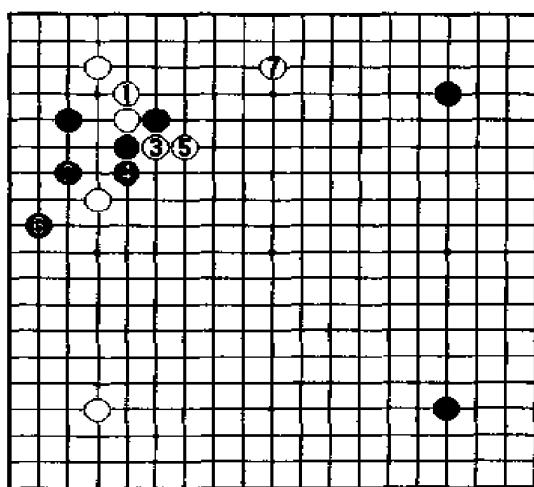
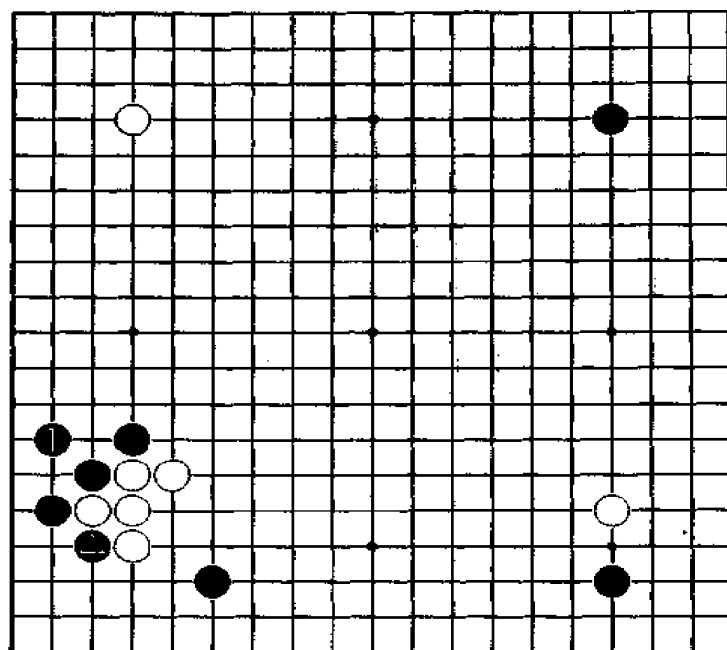


图 6

图 (6) 其他定式

白 (1) 长时, 黑 (2) 单跳也是整理棋形的定式, 这在前面的问题中已有提及, 从白 (3) 断到白 (7) 为止均是基本定式。



问题 28

(白先)

本图是黑 (1) 虎补断点的棋形。凡是可能被对方打吃的位置均是要点的基本原理已为我们所熟知，现在对局攻防的焦点是围绕黑●打吃而进行的，白棋如何处理为最佳？

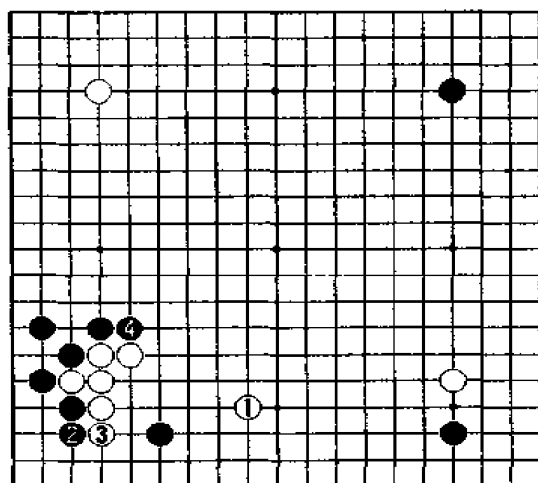


图 1

图 (1) 白棋棋形过于萎缩

白 (1) 封锁黑棋一子的出头是过激的攻击手段。黑棋不直接运动被封黑子，而在黑 (2)、(4) 处理黑棋是好手。现在白棋的棋形过于拥挤，而黑棋棋形活跃。

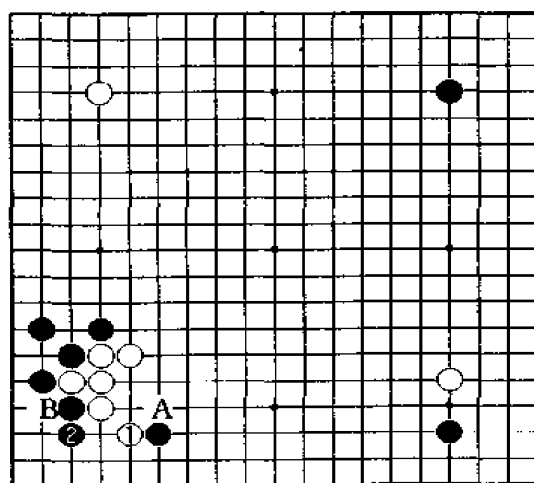


图 2

图 (2) 黑棋实利大

白 (1) 靠是期待黑棋在 A 点长而在白 B 断。但是黑 (2) 长是已看破白棋的企图的好手，并可确保角上的实利，结果对黑棋有利。

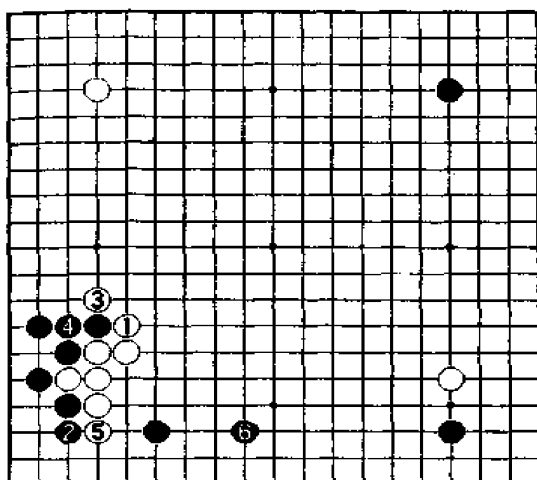


图 3

图（3）黑棋步调快

白（1）拐虽然很厚，但是黑（2）长是获取角上实利的好手，白（3）打是当然先手，但白（5）必须回过头补，白棋不满。黑（6）跳使黑棋获得安定，整体黑棋的步调快。

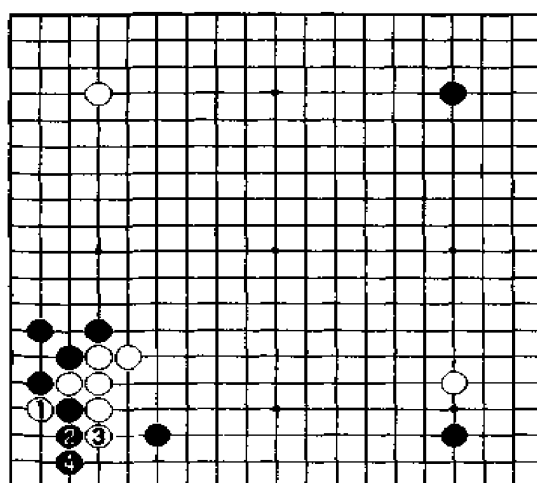


图 4

图（4）盲目的断
白（1）断虽然想吃住黑棋一子，但是黑（2）长将使白棋一无所获。其后白（3）后退，黑（4）立下，白棋大损。

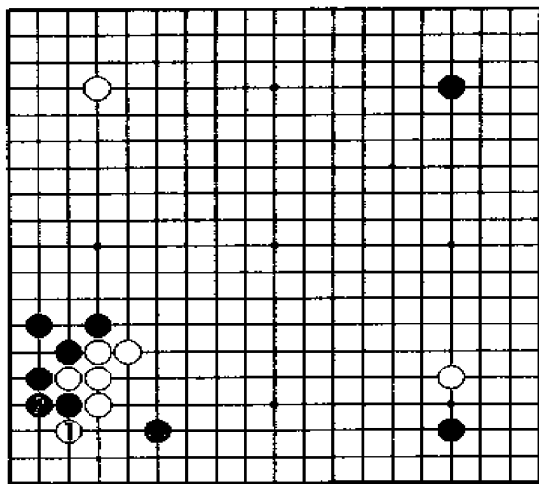


图 5

图 (5) 正解

如果通过打吃，可使对方棋子效力降低的手段，大部分都是好的对局手法。白(1)打是好手，黑棋被迫在几乎没有活动能力的2线上落子。先手将黑●分割是白棋的满足。

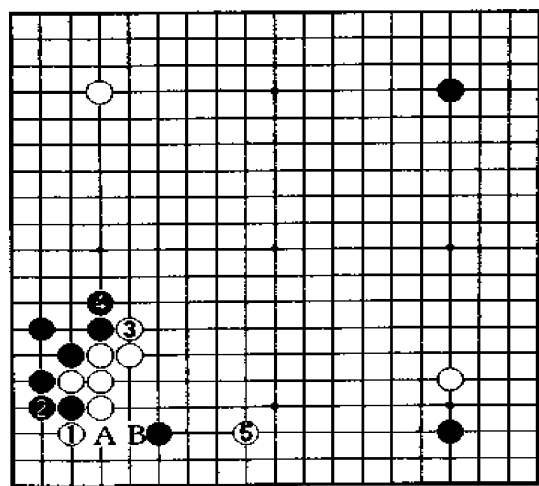


图 6

图 (6) 定式

白(1)打吃,黑(2)连,白(3)是绝对不能放弃的要点。黑(4)挺头,白(5)夹攻均是实战中经常使用的基本定式。此后如果黑A断,白B果断打吃是关键。

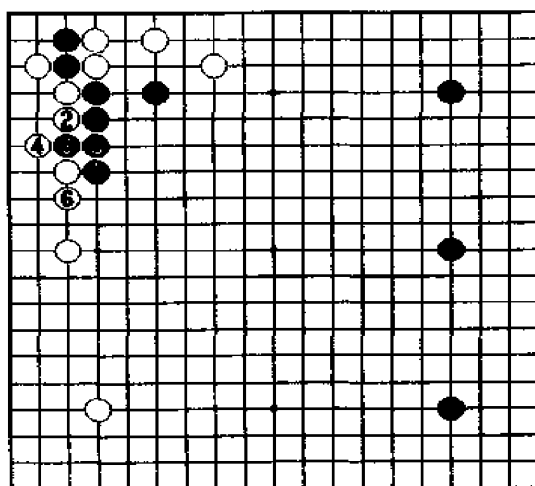


图 1

图 (1) 白棋得利

黑 (1) 靠是向中央发展的有力手法。但是白 (2) 连就使白棋未作任何牺牲就能捕获黑棋二子。白棋实利太大，黑棋不满。黑棋应寻求充分利用角上二子的方法。

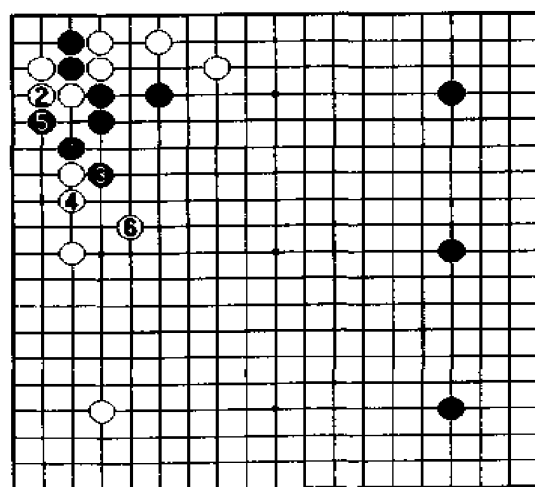


图 2

图 (2) 黑棋形弱

黑 (1) 靠是期待白在 (3) 位长，然后黑在 (2) 位打吃白棋一子。但是事与愿违，黑 (1) 靠，白 (2) 接使黑棋的如意算盘落空。白棋到白 (6) 为止，都可以对黑棋继续攻击，黑 (5) 是阻碍白棋相连的绝对位置。

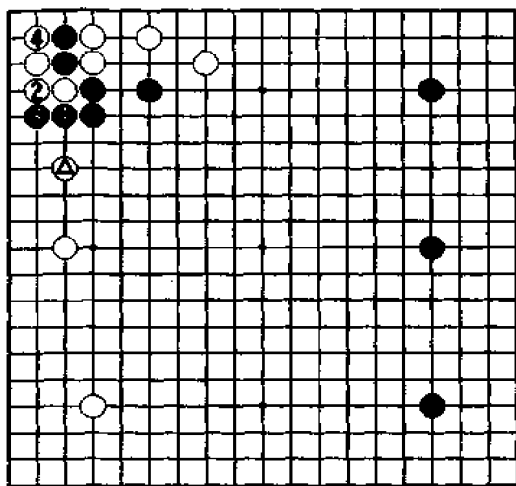


图 3

图 (3) 微弱的分断

黑 (1)、(3) 是利用角上黑棋二子，先手将上下白棋分断的好手。但是白 (4) 将黑棋二子吃住时，其后黑棋没有明显的后续对局手段，黑棋应仔细考虑对白△施加影响的分断手段。

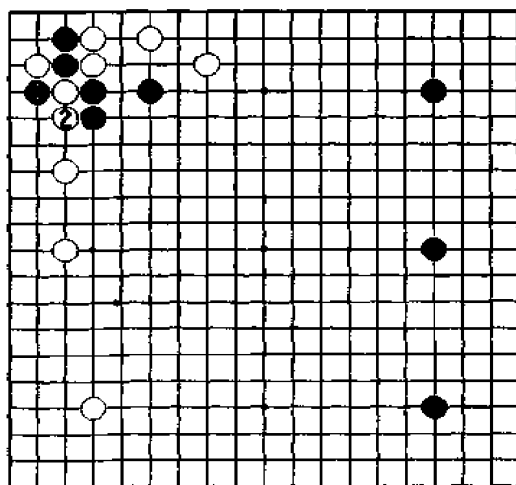


图 4

图 (4) 正解

黑 (1) 打吃是本图中的正确对局手段，虽然感觉多少有点困难，但如果没有正确的计算能力，则很难解决问题。黑 (1) 之后白 (2) 是绝对的一手棋，以后黑棋如何应对将决定是否有利。

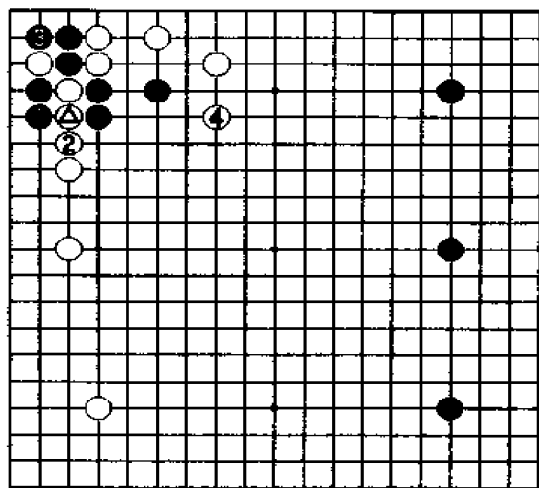


图 5

5. 大恶手

白⑤退时，黑(1)打吃，使白(2)连，是黑棋自掘坟墓的行为。通过打吃反而使对方得以巩固大部分都是恶手。白(2)后，黑(3)只有打吃白棋一子，此后到白(4)为止，黑棋三子棋形非常弱。

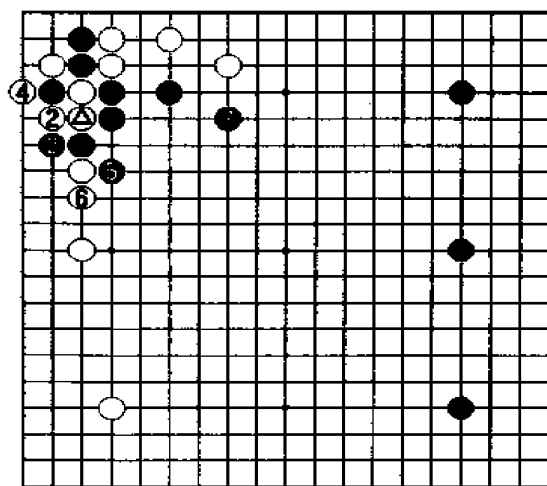
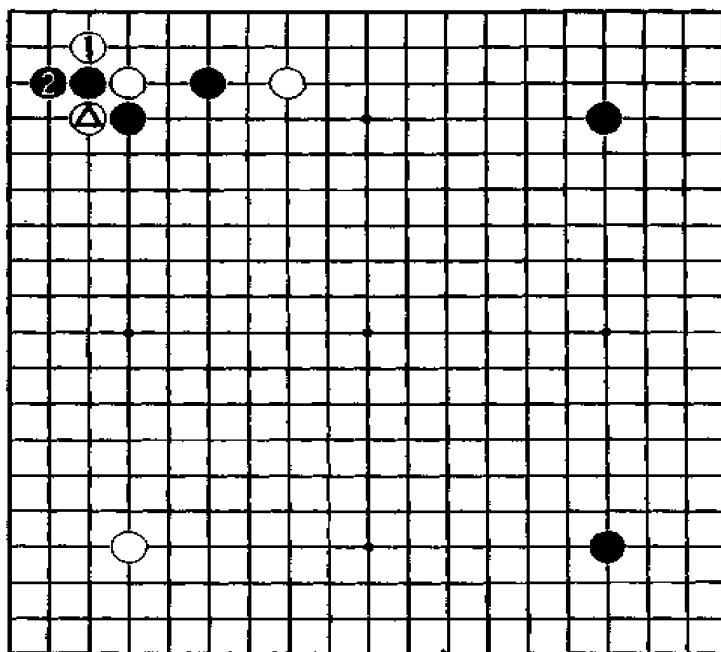


图 6

图(6) 虎的形状

白⑤后，黑(1)扳打是正确的对局手法。白(2)、(4)到黑(5)下成虎的形状，并将白棋分割。白(6)如果长，黑(7)飞，黑棋轻易打开了局面。



问题 30 _____
(白先)

本图是白(1)打吃，黑(2)立的棋形。虽然可以说棋形很乱，但如何处理白△将是白棋问题所在。即使牺牲自己的部分棋子，如果能分断对方，也可以造成有利的棋形。

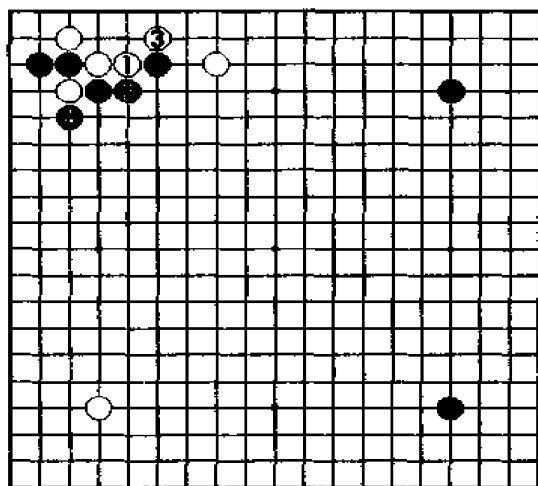


图 1

图 (1) 恶手

白 (1) 顶的目的是期望黑 (2) 挡, 白 (3) 连接。但是, 白 (1) 是自寻扳头的典型, 使黑棋全部相连, 对白棋不利。到黑 (4) 为止, 白棋全部集中低位上。

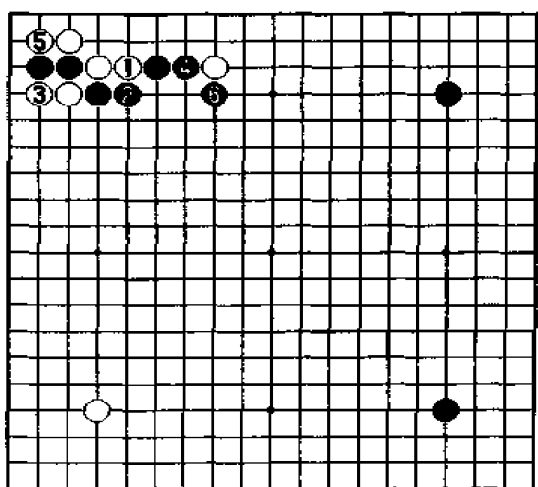


图 2

图 (2) 黑棋厚形

白 (1) 顶, 黑 (2) 压时, 白 (3) 立是获取角上实利的有力手段, 但是黑 (4)、(6) 后, 白棋一子被严重压制。一般水平低的棋手在吃子时都很着急, 其实自己的棋被分断的味道更坏。

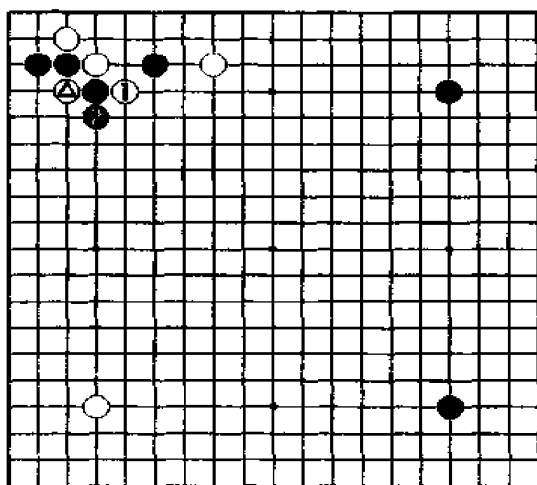


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 打吃在本图中是正确的对局方法，迫使黑 (2) 逃，有使黑棋走厚的缺陷，但是白棋的意图是弃白△攻杀。

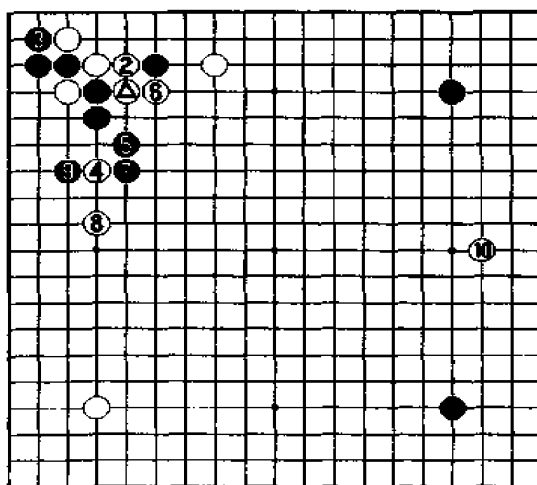


图 4

图 (4) 打吃的意图

白△打的目的是让黑 (1) 长，然后白 (2) 接，如果弃去白棋一子，能将黑棋分断，就可以充分挽回损失。一直进行到黑 (9) 均是基本定式，双方形成攻防转换而已。其后是白 (10) 分投。

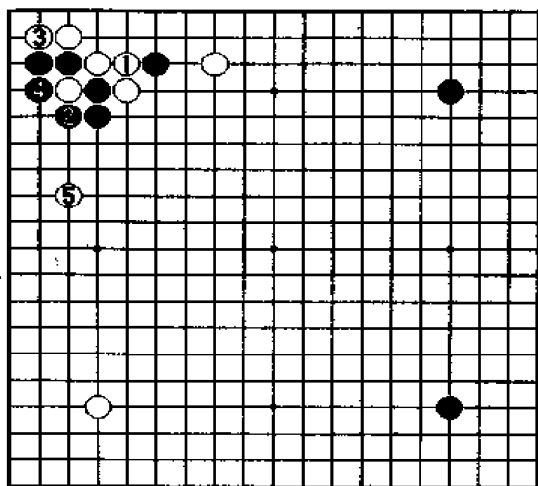


图 5

图（5）黑棋过于急躁

白（1）接分断左右黑棋时，黑棋不在3位曲，而在黑（2）打吃白子，过于急躁。白（3）是攻击黑（2）不足的先手，到白（5）时，白棋效力很高。

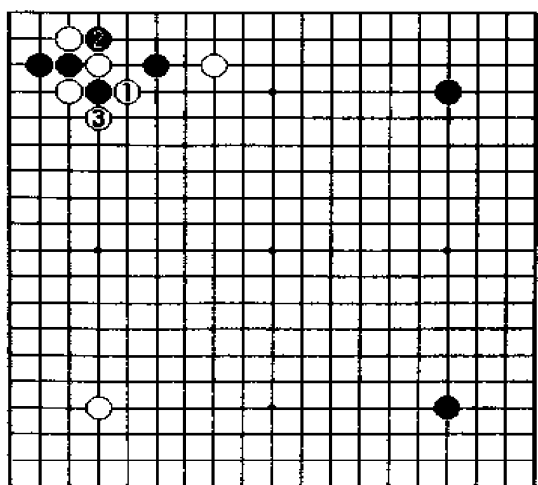
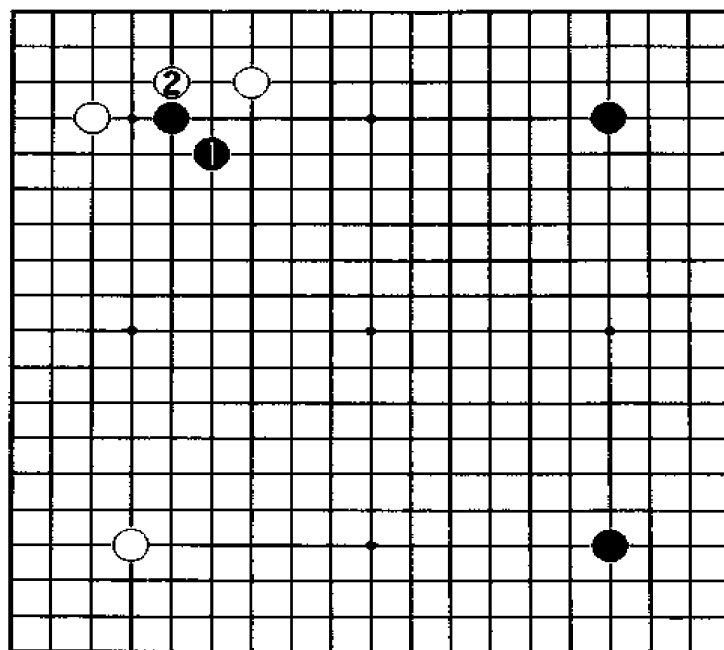


图 6

图（6）中间开花

白（1）打吃时，黑（2）反打白棋，意图是连接左右黑棋，但被白（3）吃掉黑棋一子，使白棋中间开花，对黑棋不利，急于联络而让对方中间开花，一般都不好。



问题 31

(黑先)

本图是黑(1)尖意在向中央发展，白(2)靠的目的是企图连接左右白棋。如果让白棋连接，当然会使黑棋形势恶化，对白棋有利。黑棋应寻找阻止白棋连接的对策。

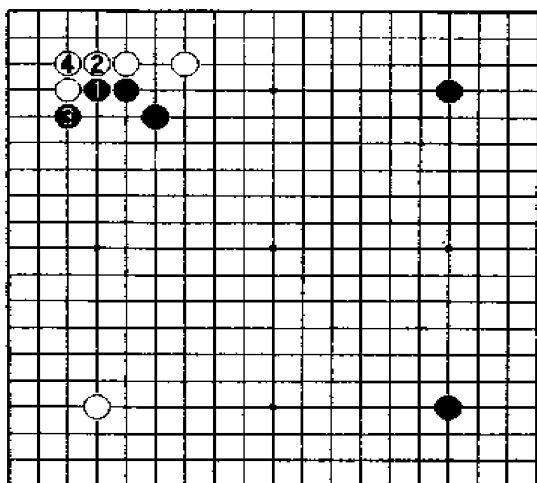


图 1

图 (1) 连接成功
黑 (1) 顶, 迫使
白 (2) 连接, 黑棋受
损, 即使黑 (3) 扳,
白 (4) 即可稳获角上
巨大实利, 黑棋不满。

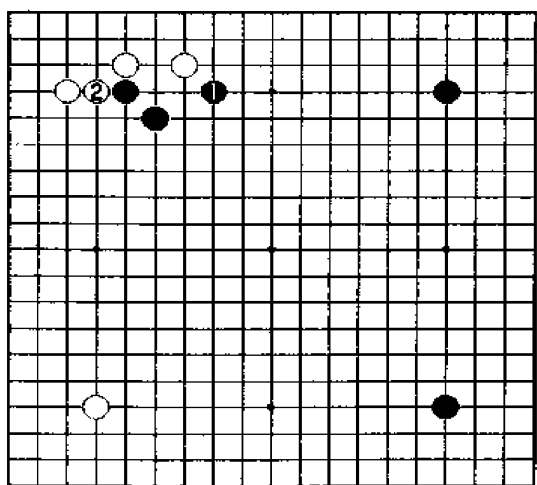


图 2

图 (2) 实空太大
黑 (1) 尖是重视
外势的手段。但白 (2)
顶即可获得角上的巨大
实利, 黑棋徒劳无益。
白棋却取得未作出任何
牺牲就使自身连接的效果。

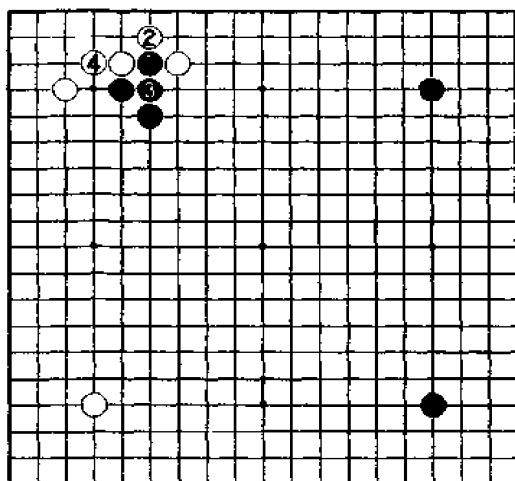


图 3

图 (3) 愚形

黑 (1) 挖的目的是想造成白棋断点，却被白 (2) 打吃，黑棋走成愚形，黑棋不好。黑 (3) 连，白 (4) 立，不仅补去了白棋的弱点，而且还获得了巨大实利，相反黑棋变为浮棋。

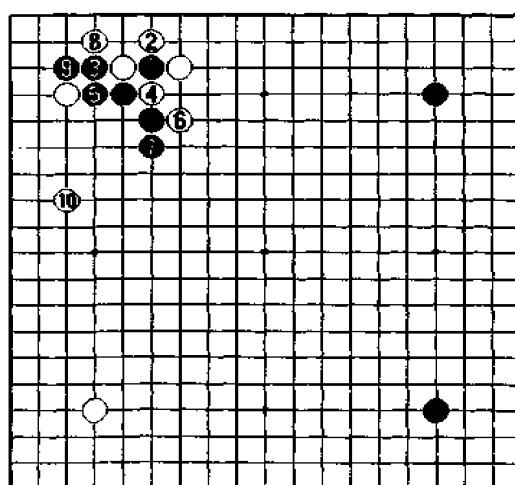


图 4

图 (4) 反打

黑 (1) 挖，白 (2) 打吃时，黑 (3) 反打是黑棋在本图中最好的应对方法。其后到黑 (9) 时，黑棋虽死一子，但却成功地分断了白棋，可以挽回一点损失，但是白棋获取了强大的外势，结果仍对黑棋不利。

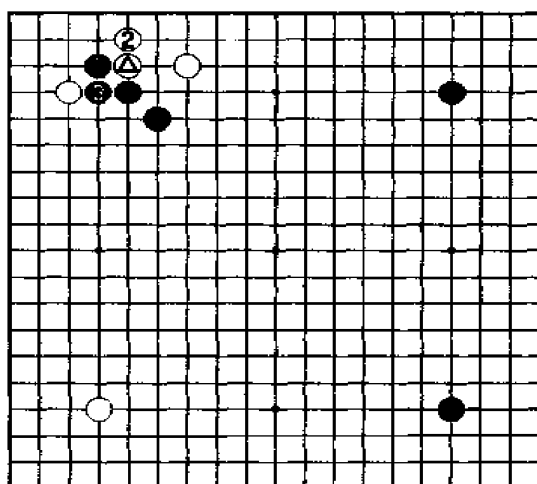


图 5

图 (5) 正解

白 ⊗ 靠，黑 (1) 扳是正确的对局方法。白 (2) 下立防止被打，黑 (3) 跟着接就已成功地分断白棋，黑棋非常满意。

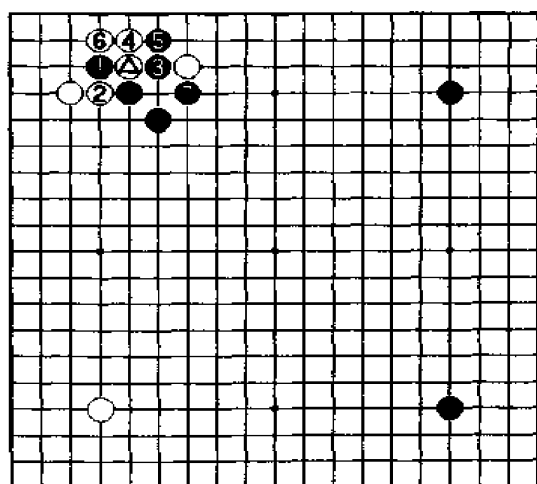
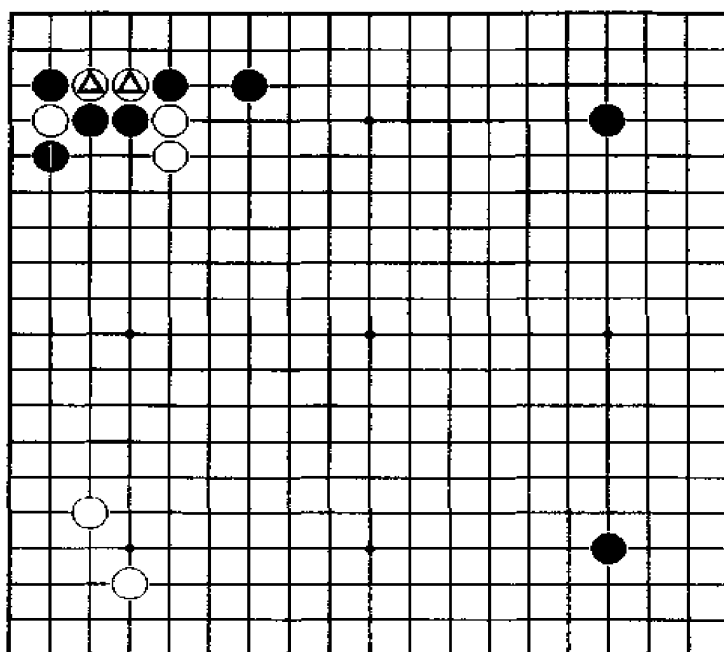


图 6

图 (6) 左右分断

黑 (1) 靠，白 (2) 断也是一种手段。但黑 (3) 打是使左右白棋分断的良好手段，此后到黑 (5) 为止，黑棋已先手分断白棋，黑 (7) 再扳压制白棋一子，黑棋绝对有利，结论仍然是白 ⊗ 不成立。



问题 32 _____

(白先)

本图是黑(1)打吃白棋一子的棋形。白棋如何处理白⊗二子是问题，应判断是救活有利还是放弃有利，然后决定下一步棋，如何才能使白棋向有利的方向发展？

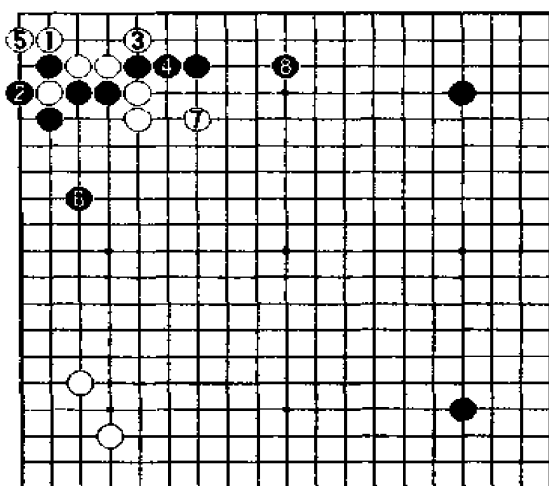


图 1

图 (1) 生不如死
白 (1)、(3) 打吃，虽可以勉强在角上做活，但黑 (2)、(4) 使黑棋得以巩固，白棋非常不利。白棋还须白 (5) 立，才能真正做活，但这种结果白棋生不如死。黑 (6)、(8) 都是攻击白棋的手段，白棋非常不满。

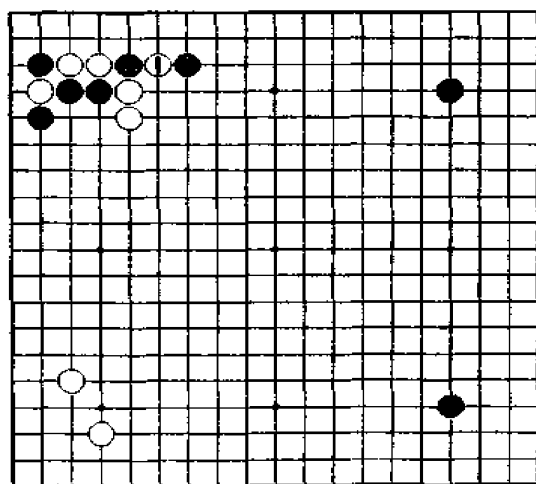


图 2

图 (2) 正解
白 (1) 打吃是将左右黑●分断的正确方法。尽管白棋二子死活很成问题，但这种弃子将黑●左右分断的作战更加有力。

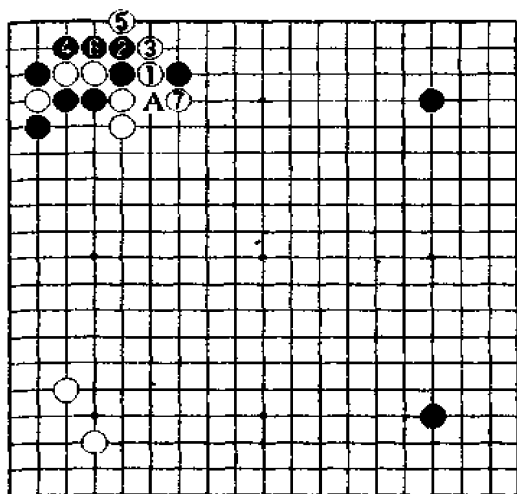


图 3

图 (3) 白略满意
白 (1) 打, 黑 (2) 长也是一种手段。此时, 白 (3) 挡就能将左右黑棋分断。黑棋由于顾忌到对方的打吃, 而不敢断然在 A 点断。白 (5) 争得先手后, 白 (7) 虎, 结果对白棋有利。但是白棋还有更为有利的手段。

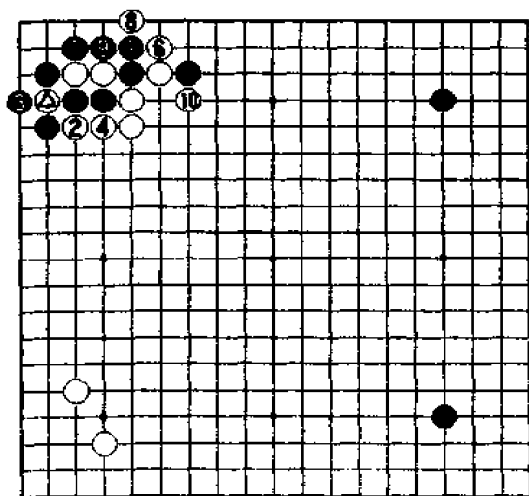


图 4

图 (4) 更加有利
黑 (1) 长时, 白棋不急于白 (6) 挡, 而是在白 (2) 先打, 效果最好。白 (4) 打吃, 黑 (5) 接后, 白棋在白 (6) 挡是正确的行棋次序。其后到白 (10) 为止都是必须的次序, 但与图 (3) 相比, 白棋更加有利。

●...○

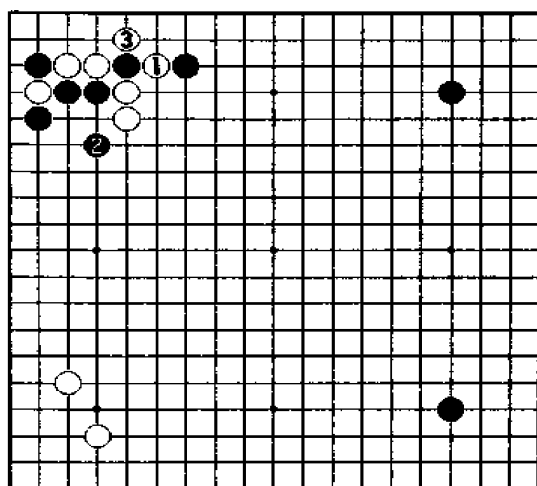


图 5

图 (5) 大恶手

白 (1) 打吃时，黑棋不在 3 位长而在黑 (2) 跳是大恶手。白 (3) 提掉黑一子后，不仅获取了实利，而且还取得了强大的外势。

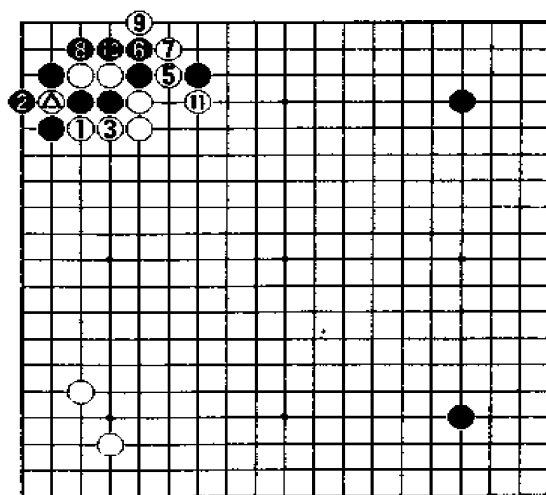
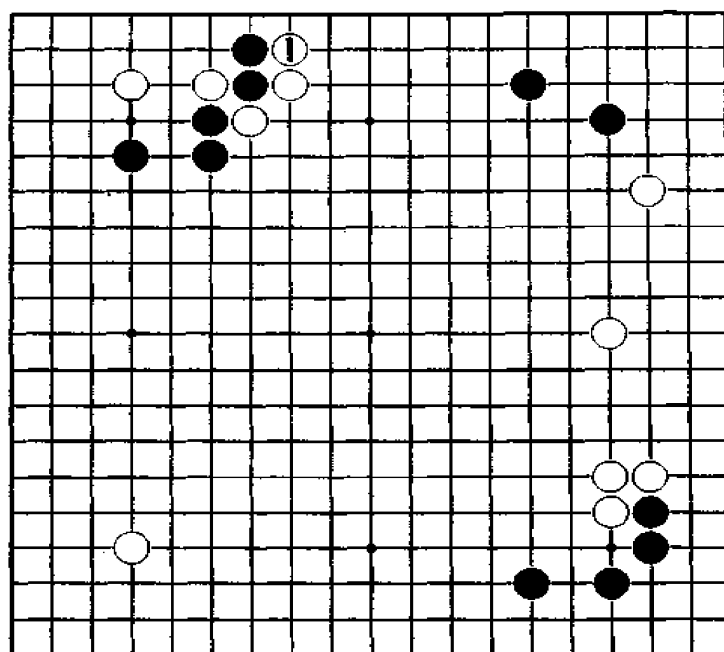


图 6

图 (6) 其他次序

白 (5) 在打吃之前。白 (1) 先打的手段也是成立的。到黑 (4) 为止，白棋脱先在白 (5) 打，和图 (4) 相比，只是行棋次序上有变化，结果是一样的。

● = ⊗



问题 33 _____

(黑先)

本图是白(1)挡攻击黑棋二子的棋形。黑棋应研究如何救活这二子的方法或者是不能救活，又怎样对自己有利。如何灵活利用打吃的手段是问题的关键。

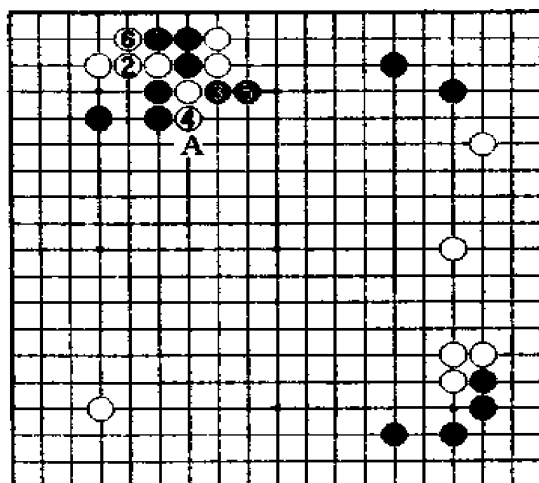


图 1

图 (1) 征子和连贯

黑 (1) 打吃为自己长气，然后准备在黑 (3) 断，但是以下到白 (6) 时，黑 A 点的征子对黑棋不利，黑棋不满。

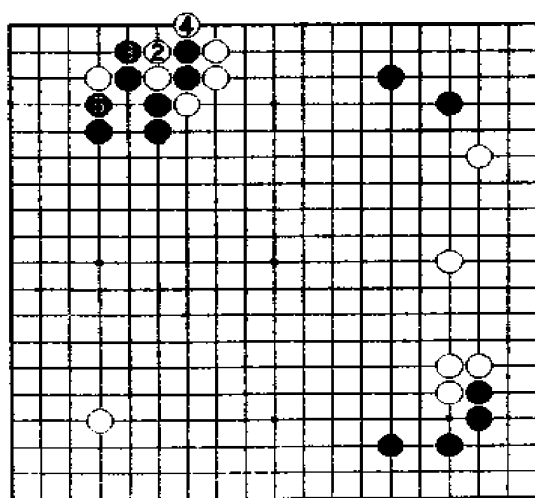


图 2

图 (2) 略为不满

黑 (1) 打吃的目的是伺机分断左右白棋。黑棋二子被吃，心情多少有点坏，但进行到黑 (5) 为止，黑棋已完全控制了角，但是黑棋在黑 (1) 打吃之前应有其他次序。

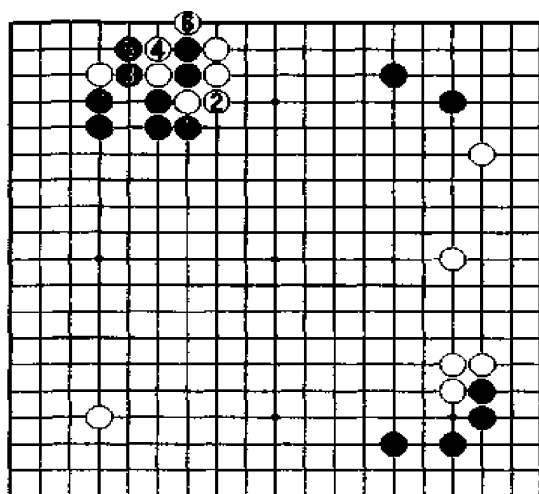


图 3

图 (3) 正确的次序

黑棋在黑 (3) 打吃之前，应在黑 (1) 打吃与白 (2) 先交换一手。白 (2) 必须接，黑 (3) 再打吃，进行到黑 (7) 时，左右白棋被分断，而且黑棋的棋形较好，黑棋满意。

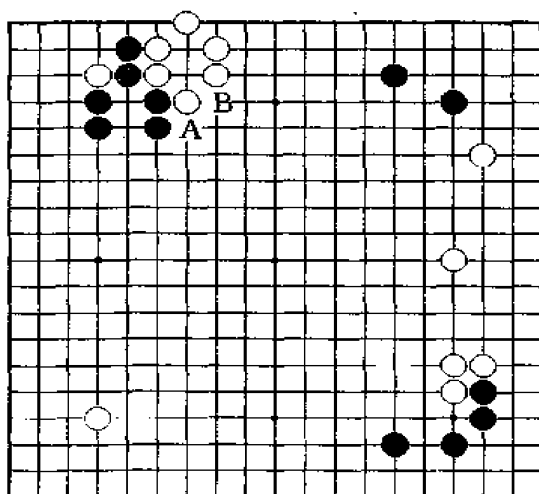


图 4

图 (4) 区别

本图是黑 A 白 B 不预先交换，黑●打的棋形。在这种棋形中黑棋后手下在 A 点，白棋根本已无必要下在 B 点。所以对局时，要重视行棋次序的重要性。

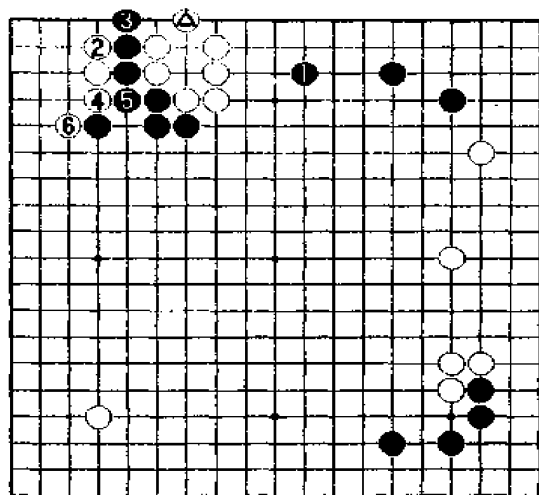


图 5

图（5）黑棋无功而返

白②吃掉黑棋二子时，黑棋不控制角，而是在黑（1）拆，黑棋过于贪心。白（2）当即下立就是对黑棋贪心的还击，进行到白（6）时，白棋如果能利用黑棋的弱点安然成活，黑棋则无功而返。

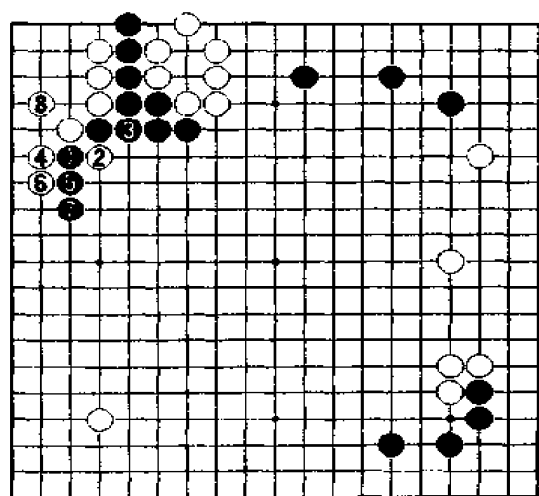
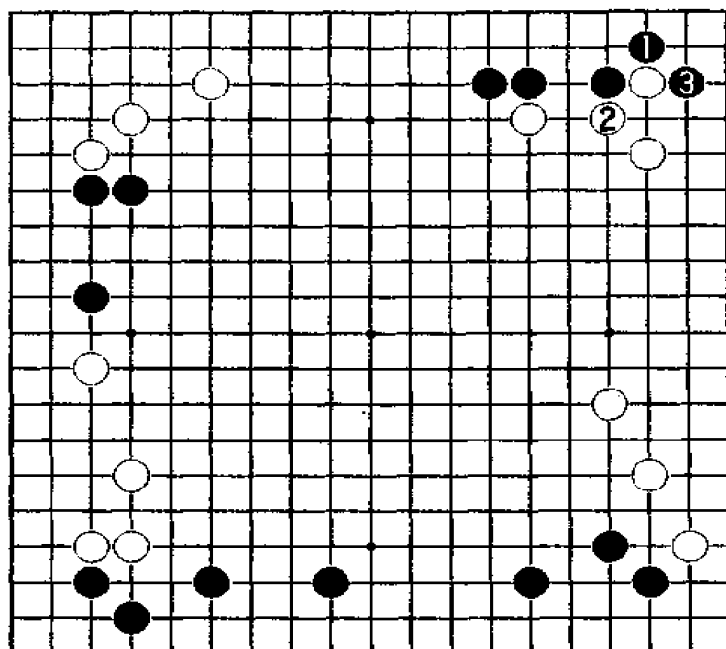


图 6

图（6）以后的次序

接前图，黑（1）扳，但是被白（2）打吃，进行到白（8）时，白棋已安然做活，黑棋不满。在布局初期，投入大量棋子，只吃掉一子，大部分情况下都处于不利。



问题 34 _____
(白先)

本图是黑 (1) 扳，白 (2) 虎的棋形。粗看黑 (3) 是当然的一手棋，但实际上却是恶手。黑 (3) 打，白棋最佳的应对手段是什么？同时白棋如轻易弃掉一子，是绝对不好的对局结果。

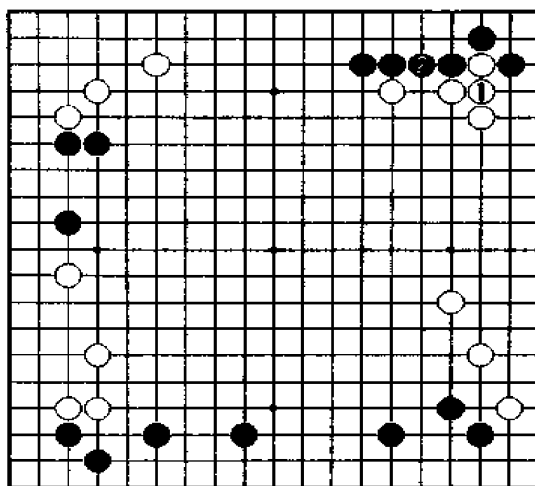


图 1

图 (1) 悬形

白(1)接是最不负责任的一手棋。白(1)接的棋形是愚形。黑(2)长补住断点,结果白棋的效率太低。

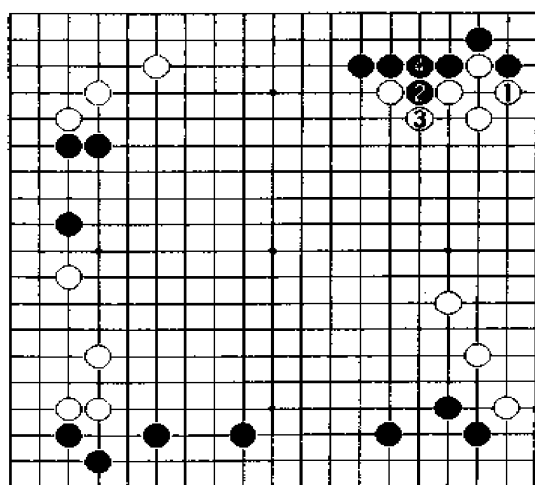


图 2

图 (2) 缺陷

白(1)虎造成打劫是避免出现愚形的对局方法。但是黑(2)、(4)补住黑棋断点后,白棋棋形有缺陷,棋形不稳。

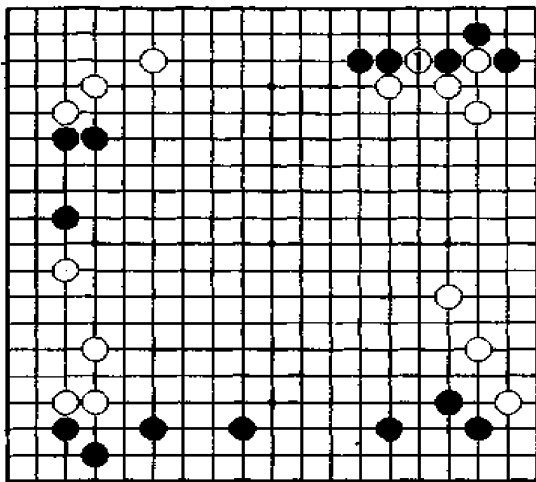


图 3

图 (3) 正确

白棋面临黑棋的打吃，全然不顾，而在白(1)反打，是正确的对局手段。通过反打，不但可以分断黑棋，而且可以解决问题。

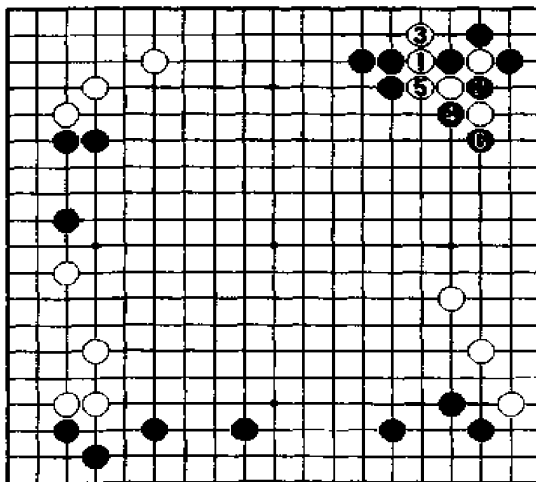


图 4

图 (4) 左右分断

白(1)打吃,黑(2)只有提子。白(3)冲就能将左右黑棋全部分断。但是被黑(4)打吃,白棋心情很坏。而且黑(6)在吃住白棋一子时,白棋对上部的黑棋二子攻击不力,白棋显然不满。

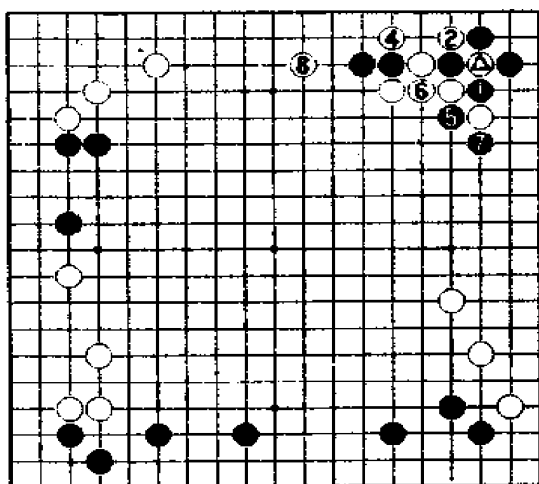


图 5



图 (5) 白好

黑 (1) 在提掉白棋一子时，白棋在白 (2) 打是最强的手段，而且也是最好的对局方法。由于是在序盘阶段，缺少劫材，从黑 (3) 接到白 (8) 时，白棋已完全控制了黑棋二子，白棋形势好。

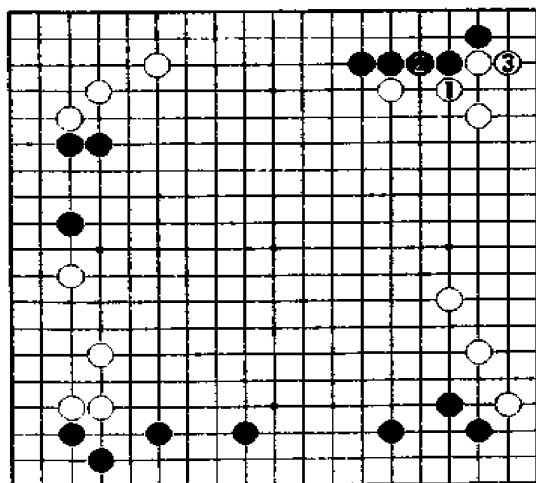
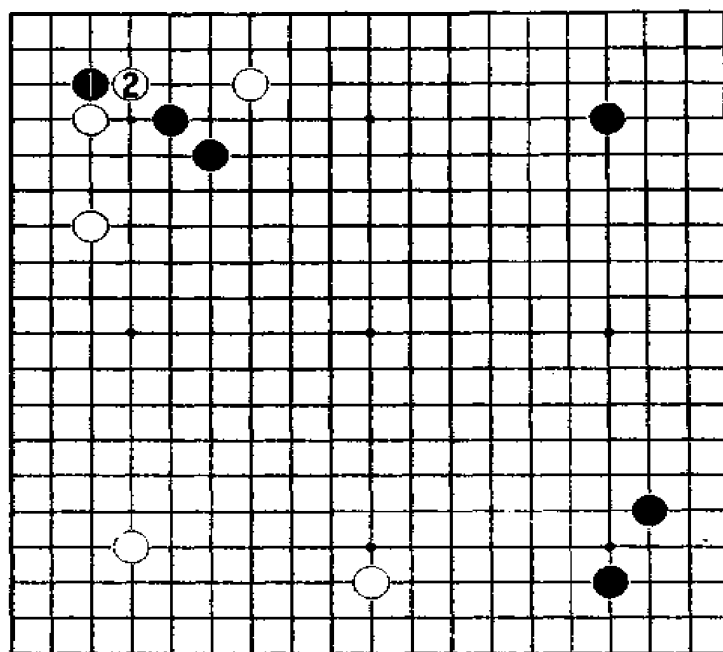


图 6

图 (6) 最初的问题

现在我们回到当初的问题图，白 (1) 虎时，黑 (2) 长是正确的手法。黑 (2) 是白棋虎打的要点。所以，绝对不能让白棋占据，否则左右黑棋会被分断。



问题 35 _____
(黑先)

本图是黑 (1) 靠，白 (2) 扳阻止黑棋连接的棋形。一旦出现这种棋形。黑棋只有一种办法。由于被分断是最坏的棋形中的一种，所以黑棋很容易找出答案所在。

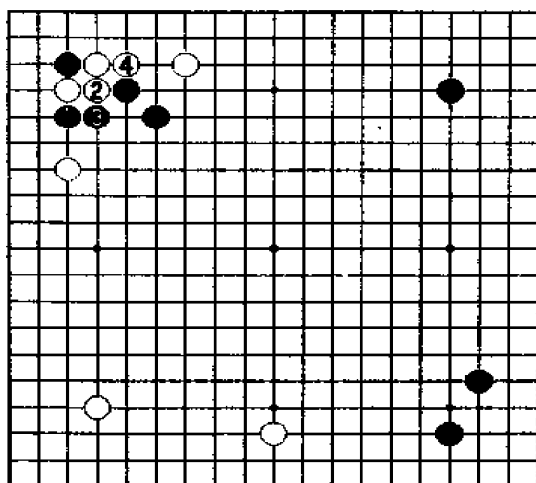


图 1

图 (1) 白棋很大
黑 (1) 靠意在阻止白棋向边上发展，白 (2) 接使角上黑棋一子被孤立，黑棋不利。黑 (3) 挡，白 (4) 连白棋角上实空太大，结果是黑棋不满。

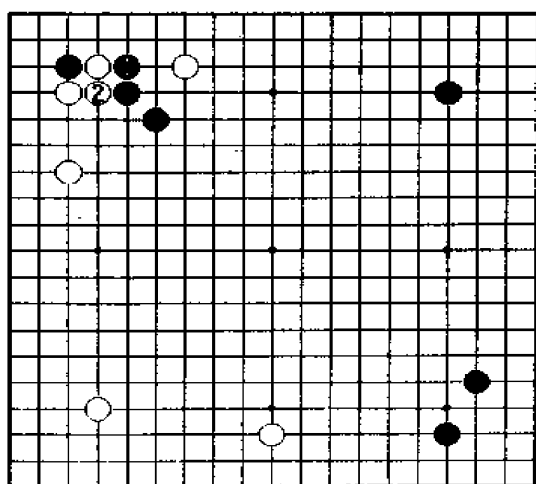


图 2

图 (2) 大同小异
黑 (1) 挡也是重视上边的手段，但白 (2) 将角上的黑子分断，黑棋仍然不好。对局时，应绝对避免自找被分断。

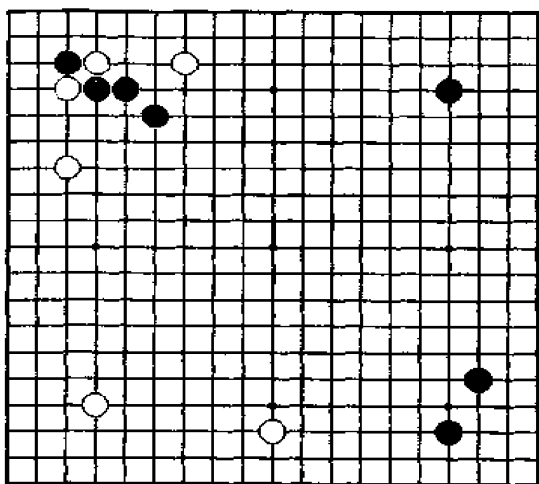


图 3

图 (3) 唯一应法

黑棋只有一种应法
即在黑 (1) 断。前面
多次强调过，双方互断
时，率先卡的一方将对
作战有利。此后白棋需
连接左右两块白棋。

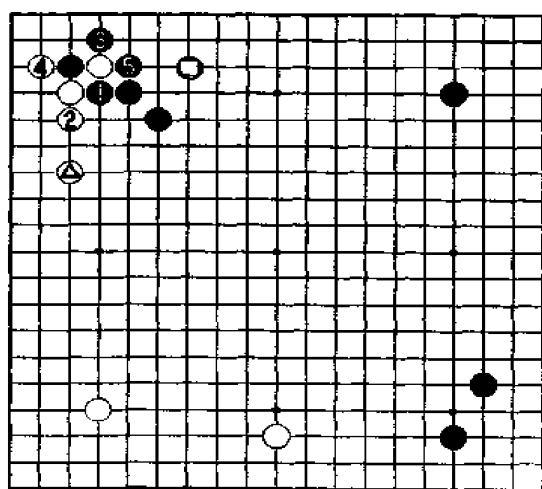


图 4

图 (4) 黑棋绝对
有利

黑 (1) 断时，白
(2) 长是与白⊙联络的
重要手段。但是被黑棋
在黑 (3) 征吃一子，
损失惨重。白⊙由于过
于接近黑棋强大的势力
范围，白棋绝对不利。

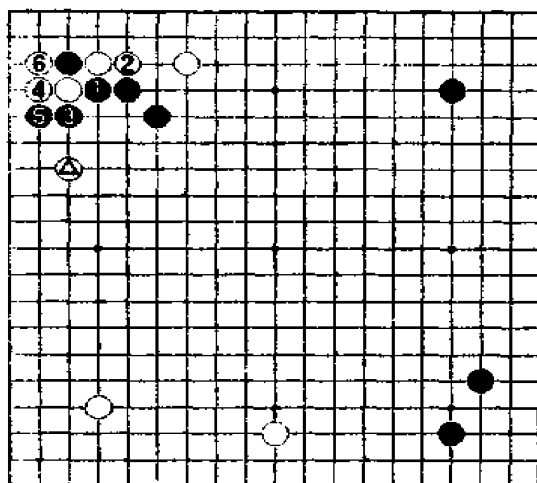


图 5

图 5 白棋有利

黑（1）断，白（2）连是正确的对局方向，白（2）连黑（3）打吃，将白△和角上白棋分断，这是可预料到的结果。白（4）立，黑（5）挡是过急行为，由于不能发挥对白△的强有力的攻击力，这是黑棋的不满。

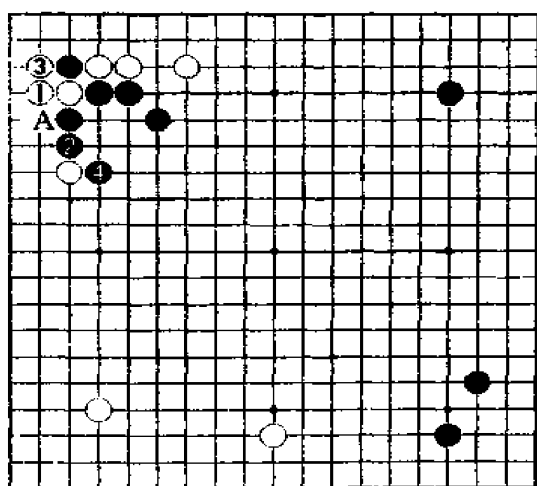
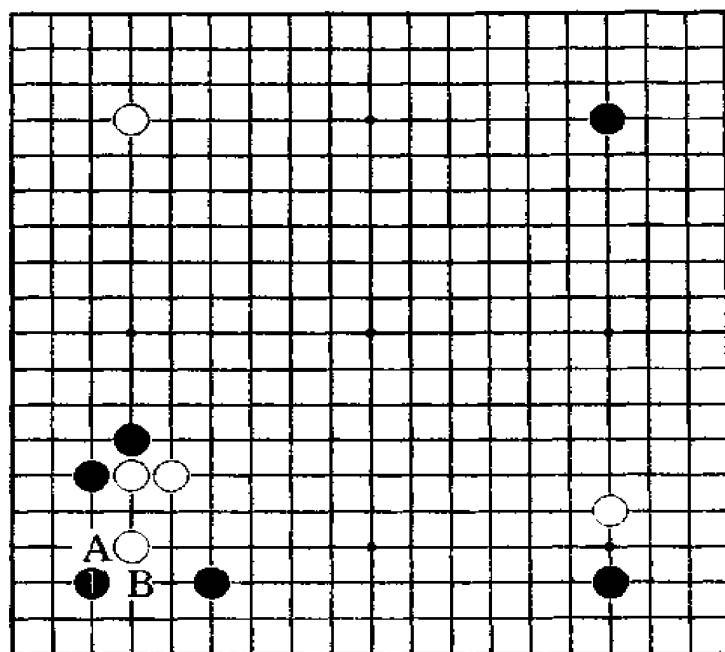


图 6

图（6）正确的次序

白（1）下立时。黑（2）不在 A 点挡，而是在黑（2）顶，是比较妥当的对局方法。如被黑棋在 3 位挡住，角上的二个白子必死无疑，所以白（3）打吃黑棋一子是绝对的手段，黑（4）扳压制白棋一子，黑棋棋形非常充分。



问题 36

(白先)

黑 (1) 点 3, 三是重视实利的手段, 不管白棋从哪一方挡都不能阻止黑棋在 A 和 B 点的长和连接。问题是白棋应从哪一侧来分断黑棋, 分断方法是什么?

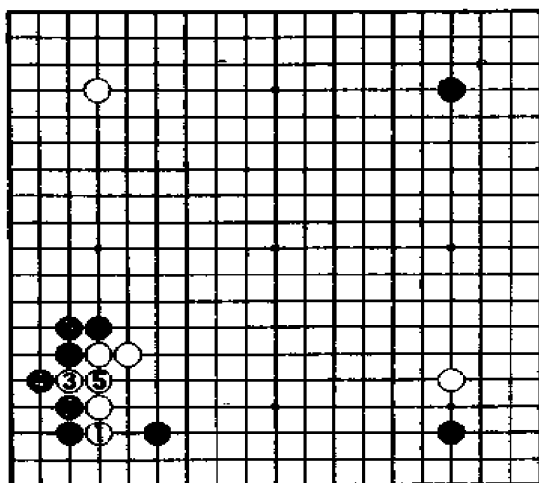


图 1

图 (1) 方向错误

白 (1) 挡的目的是期待将黑子和黑●分断，但是方向错误。黑 (2) 连首先使黑棋获得了实利，白棋不满。

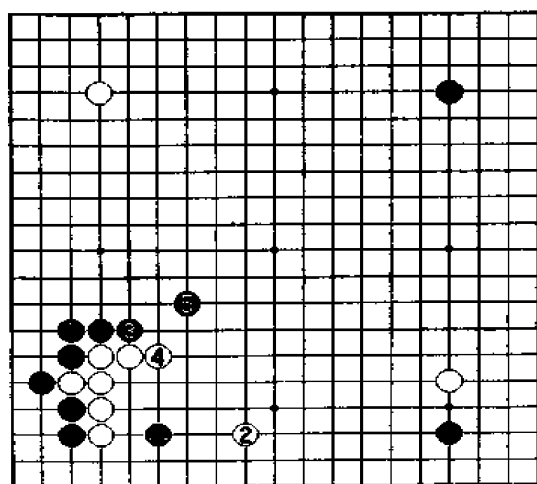


图 2

图 (2) 白棋棋形萎缩

黑 (1) 接，白棋又如何攻击黑●，这是白棋的苦闷。白 (2) 是破黑●根据的要点，但是黑棋并不急于运动，而是黑 (3)、(5) 寻求变化，结果是白棋不满。

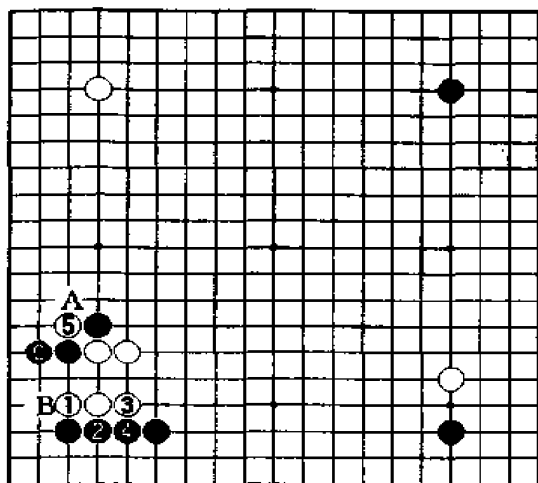


图 3

图 (3) 白棋无功而返

白 (1) 立是分断黑棋与上面的二子的手段。但是进行到黑 (2)、(4) 时，并未有对黑棋二子明显的攻击手段，白棋不满。

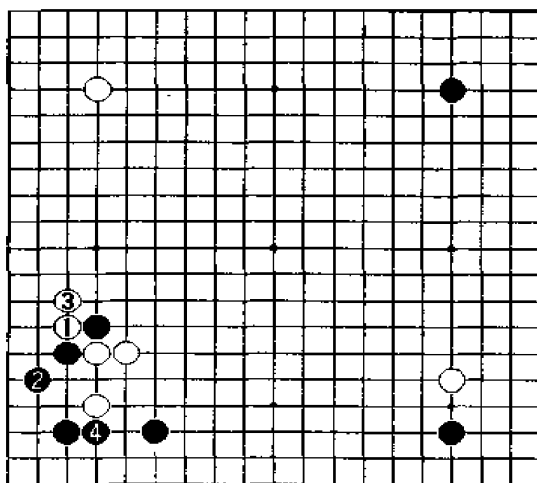


图 4

图 (4) 离题的手段

白 (1) 断是与主题相脱离的一手棋，黑 (2) 尖连是好手，白 (3) 必长时，黑 (4) 和下边的黑棋连接即大功告成。黑棋未作任何牺牲就能将所有的棋全部联络上，白棋损失惨重。

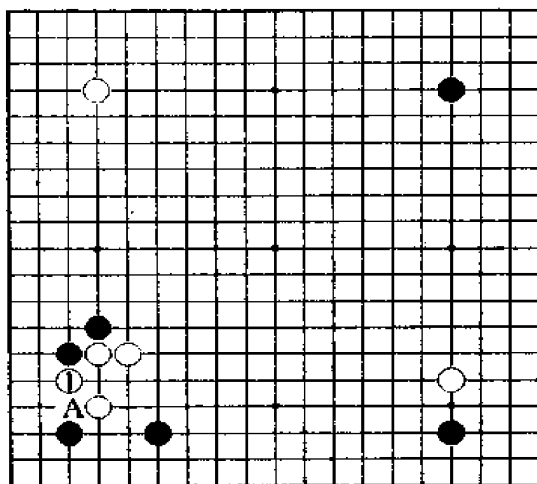


图 5

图 (5) 虎的急所

白 (1) 虎是切断上边黑棋二子和角上黑棋联络的最好方法。同样是断，但在白 A 断则对黑棋上面二子的攻击影响力和价值都下降。

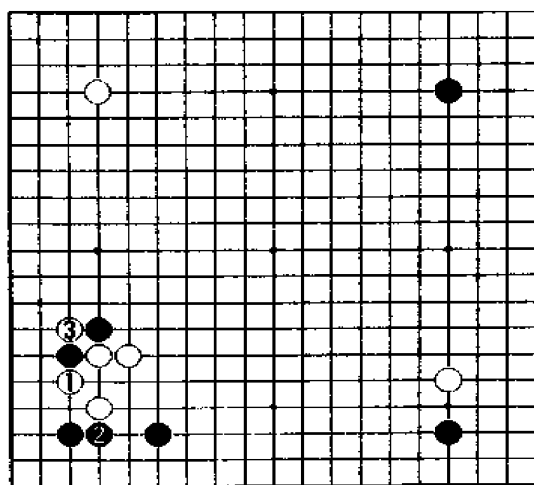
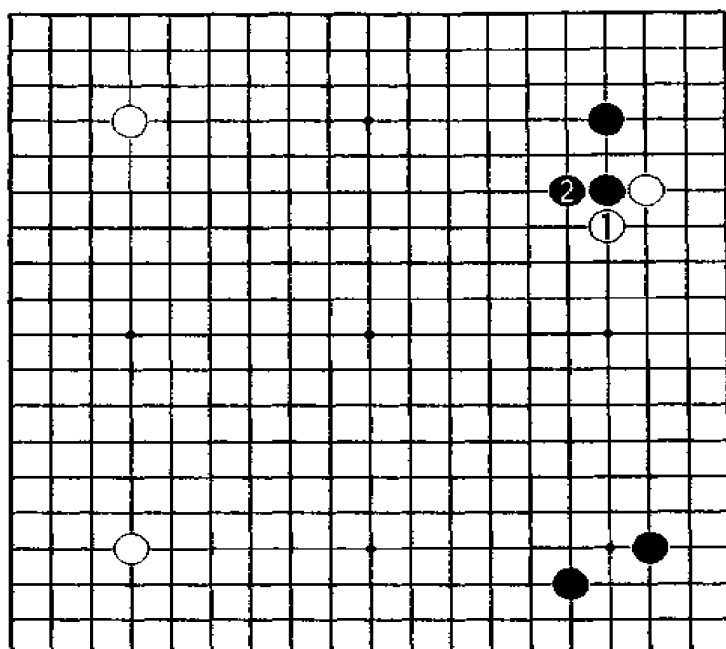


图 6

图 (6) 定式

白 (1) 虎将黑棋切断后，黑 (2) 连是绝对的手段。如果连这个位置也被白棋占据的话，那么黑棋绝对不利。白 (3) 打吃黑棋一子，整顺棋形，这都是基本定式。



问题 37 _____

(白先)

白(1)扳。黑(2)长防止对方打吃。现在的问题是如何才能使白棋二子获得安定，最好的方法是什么？在考虑自身的同时，又要不让对方的棋走出好形。

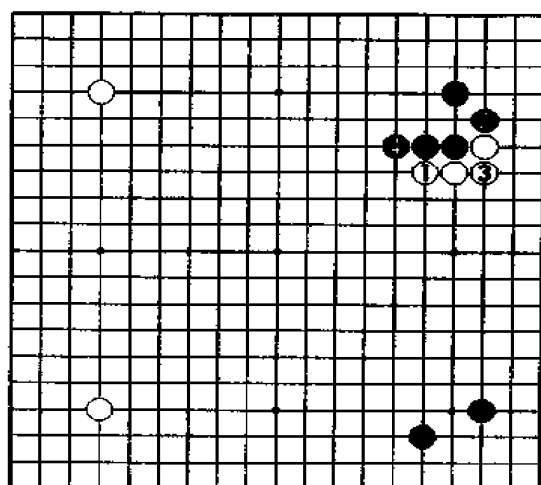


图 1

图 (1) 虎的急所
白 (1) 是重视右边和中腹的手段。但是黑 (2) 虎，不仅可以守住角上的实空，而且还具有整顺棋形的作用，白棋不利。白 (3) 接黑 (4) 长，黑棋局面好。

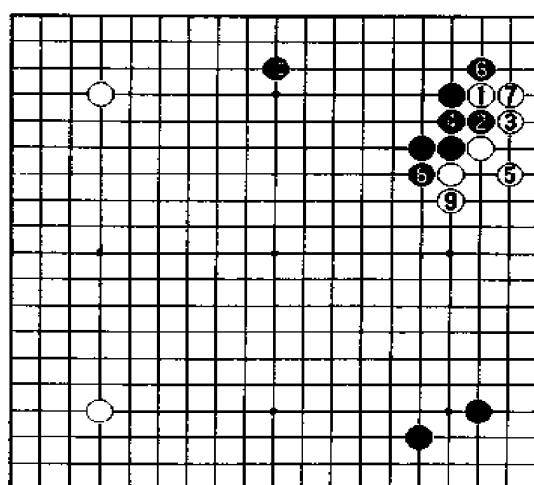


图 2

图 (2) 黑棋外势明显
白 (1) 靠虽有巩固自身的意图，但是黑 (2) 虎同样是急所，白棋仍然不利。黑 (4) 接到白 (9) 长已是定式化的次序，白棋虽获得了实利，但黑棋外势明显。

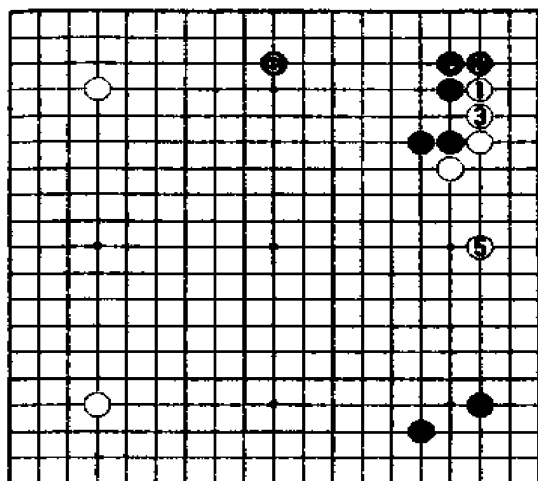


图 3

图 (3) 大同小异
白 (1) 靠, 黑 (2) 可能有单纯尖的手段。白 (3) 退是防备黑棋打的要点。黑 (4) 接, 到黑 (6) 拆, 结果仍然是黑棋满意。白 (1) 靠由于使对方的棋走厚, 因而不是好手。

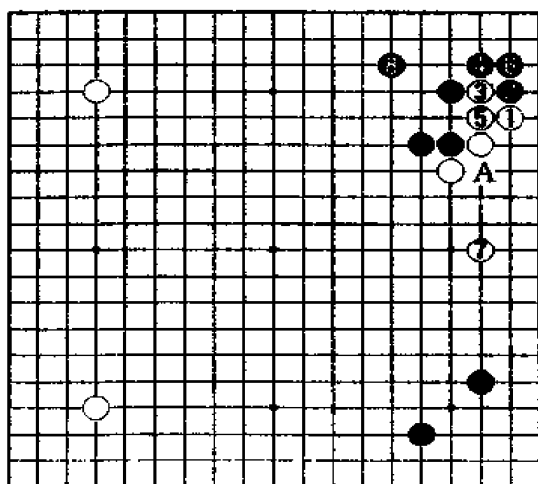


图 4

图 (4) 黑棋实空大
白 (1) 尖是防止黑棋在 A 点断, 并有伺机点角的手段。但黑 (2) 挡直到黑 (8) 飞, 黑棋获得了角上的实空, 而白棋则无功而返。

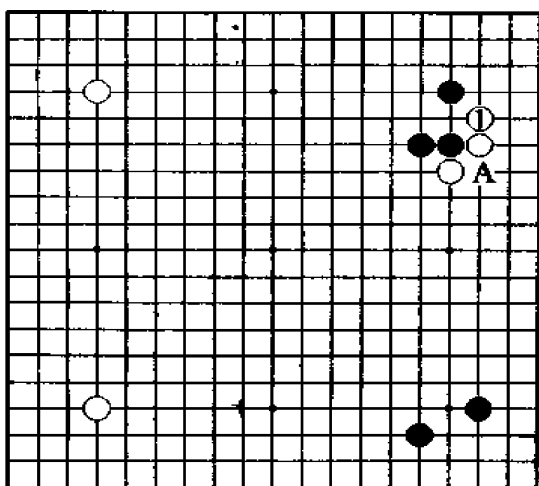


图 5

图 (5) 正解

白 (1) 长占据虎的位置是本图中最好的对局手段。如果此点被黑棋占据，黑棋棋形则很强，而白棋棋形则相对弱。但是白 (1) 长后，黑棋有在 A 点断的手段。

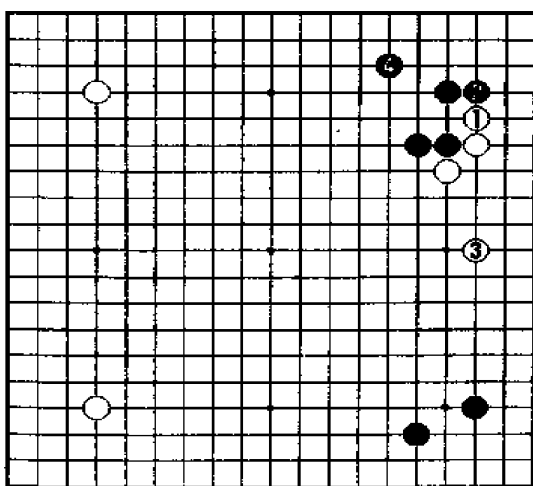


图 6

图 (6) 定式

白 (1) 占据虎的位置后，黑 (2) 绝对应挡。如果被白棋占据，则角上的主人就要变成白棋，白 (3) 拆，黑 (4) 飞，是守角的基本定式。

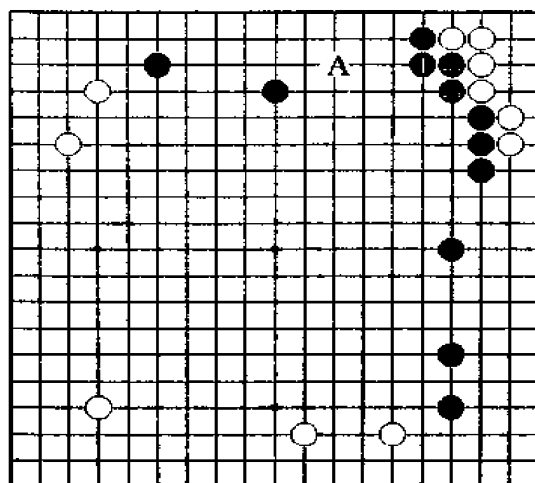


图 1

图 (1) 愚形

黑 (1) 接虽然可完全消除黑棋的断点，但是与黑●形成了愚形，而此后白棋在 A 点打入，黑棋影响力受到限制。

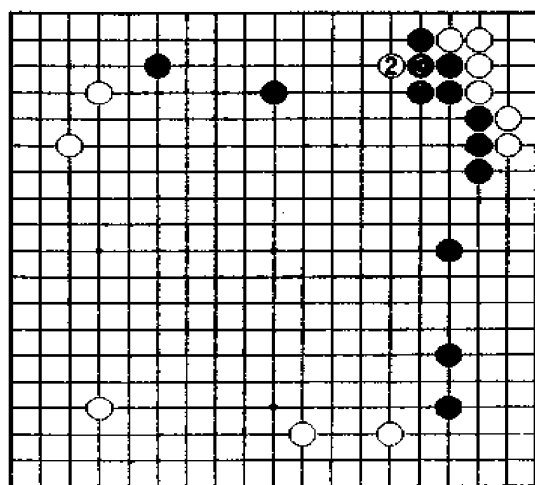


图 2

图 (2) 被刺

黑 (1) 虎，被白 (2) 刺，黑棋在心情上很坏。黑棋被刺的棋形相当坏，而且还有白 (2) 存在的麻烦，所以应该绝对避免被对方利用而自己出现坏棋形的情况。

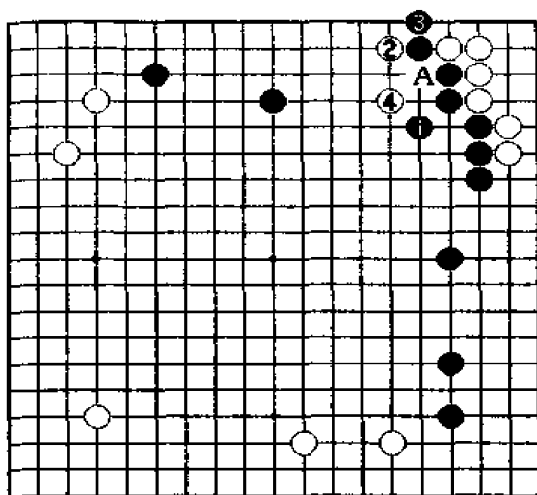


图 3

图 (3) 余味

黑 (1) 虎，被白 (2) 夹时，黑棋非常难应对。黑 (3) 下立阻断，白 (4) 刺又是好手。黑棋只好后手补住 A 点的断点，但以后对白棋二子的进攻却不容易。

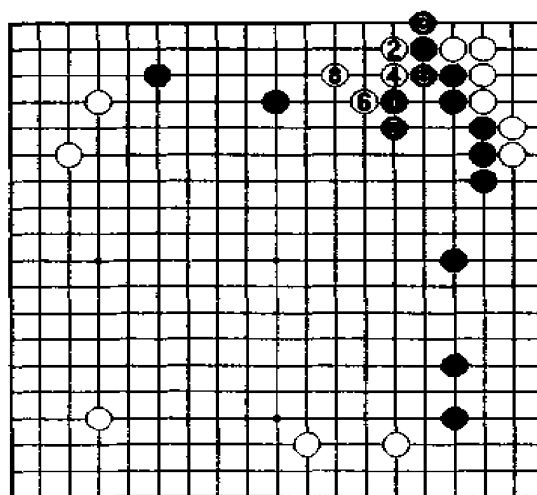


图 4

图 (4) 大同小异

黑 (1) 补，被白 (2) 夹过时，黑棋仍很难对应。黑 (3) 下立阻断，白 (4) 顶是利用黑棋弱点的对局方法。黑 (5) 无奈只好接，其后到白 (8) 为止，白棋棋形已完整，白棋获得成功。

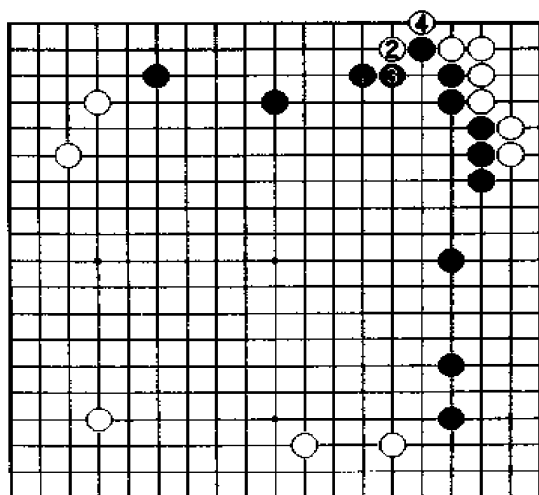


图 5

图 (5) 无功而返
黑 (1) 飞是准备守边的有力手段，但被白 (2) 夹，缺乏好的应对方法。这是黑棋的不满。白 (2) 夹，黑 (3) 虎，白 (4) 渡过，黑棋无功而返。

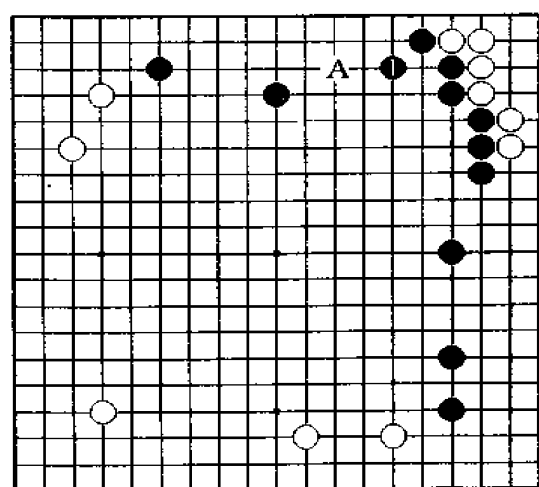
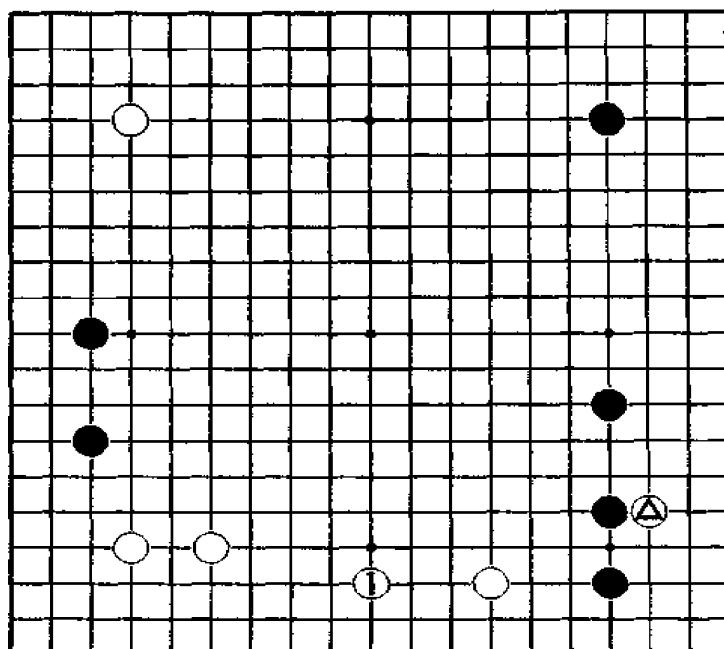


图 6

图 (6) 正解
黑 (1) 虎是正解，黑 (1) 不但可以和黑 (3) 取得良好的呼应，而且还可限制白棋在 A 点的打入。



问题 39

(黑先)

本图是白棋暂时不顾角上白棋一子，而在白(1)拆二的棋形，黑棋如何控制白⊙子，又如何确保角上实利？

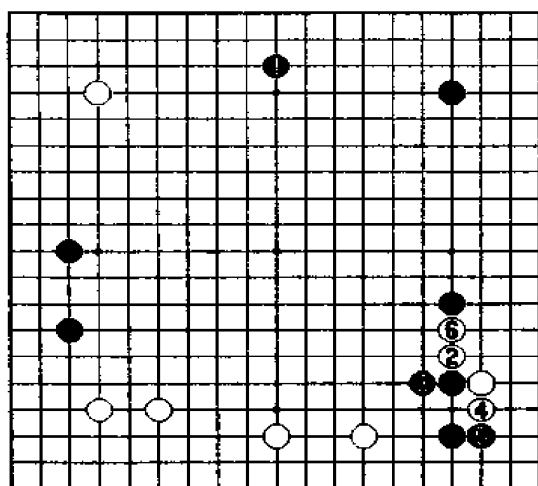


图 1

图 (1) 损失惨重

如果黑棋置右下角不顾，而在黑 (1) 占大场，被白 (2) 扳出则损失惨重。黑 (3) 长防备被打吃，白 (4) 长占据黑棋虎的位置，进行到白 (6) 时，黑棋大损。

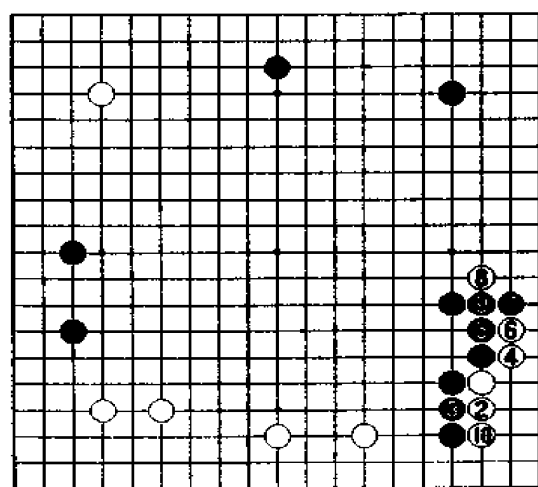


图 2

图 (2) 黑棋无功而返

黑 (1) 扳意在围大角，但被白 (2) 刺，白棋则轻易做活。黑 (3) 接，到白 (10) 为止，白棋在黑棋的角上做活一块棋，并成空不少。

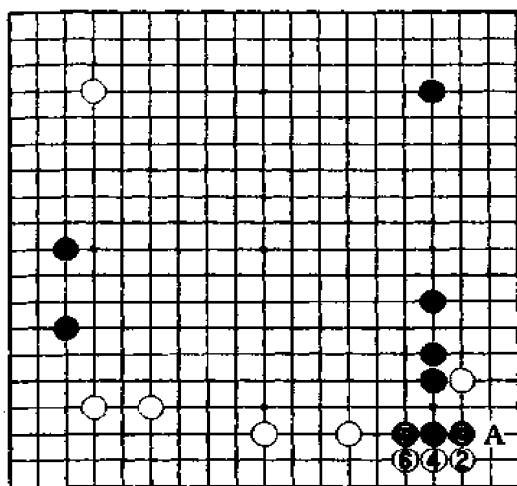


图 3

图 (3) 黑棋失算

黑 (1) 长意在减少白棋变化的余地，但被白 (2) 直接进角，黑棋不满。黑 (3) 无奈只有挡，进行到此白 (6) 时，黑棋完全失算，将来白 A 扳仍然是白棋的权利。

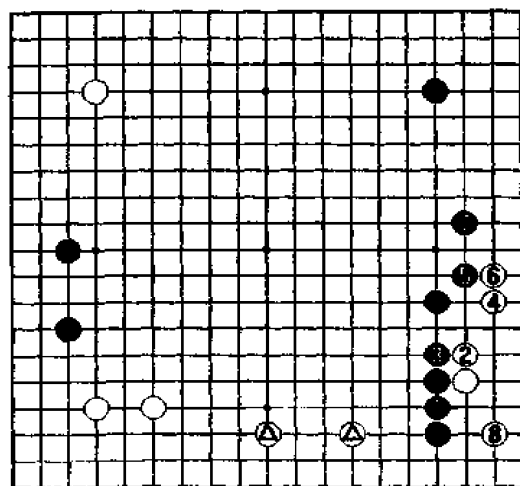


图 4

图 (4) 无用的外势

黑 (1) 接，白棋仍然白 (2)、(4) 就能轻易化解。到黑 (7) 为止，黑棋虽然建立了强大的外势。但到白 (8) 为止，白棋已将黑空掏得一千二净，黑棋结果失算。而且白△也牵制了部分黑棋的外势，这也是黑棋的不满。

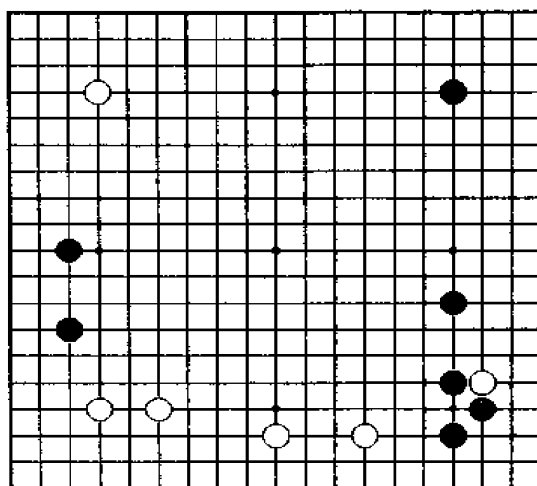


图 5

图 (5) 正解

黑 (1) 虎压制白棋一子是本图中正确的对局手段。黑 (1) 不但使黑棋确保了角上的实空，同时也使黑棋建立强大的外势，应该记住的位置是对局中非常重要的要点。

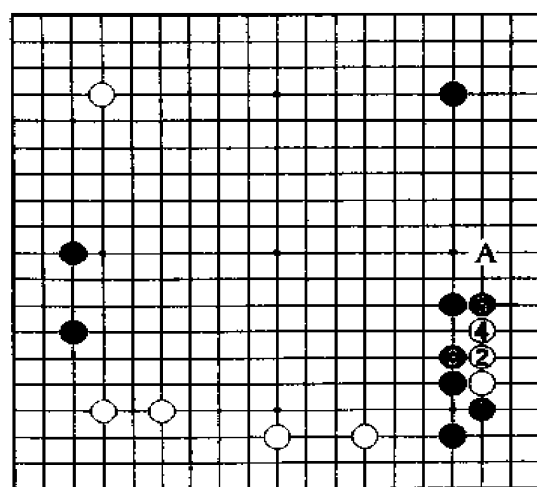
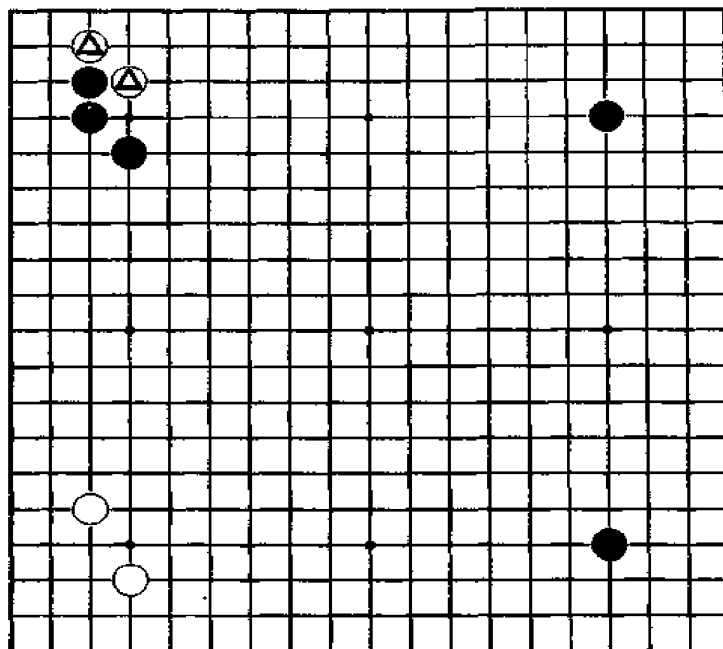


图 6

图 (6) 白棋无路可逃

黑 (1) 虎，白 (2) 逃跑已无望。黑 (3) 长到黑 (5) 挡，白棋三子已无路可逃。如果白棋在 A 点有子配合尚有逃出希望。



问题 40 _____
(白先)

本图是黑(1)长防备对方打吃的棋形。相反如果白棋占据该位置的话，黑棋将被分断，现在的问题是如何才能使白⊗二子安定？

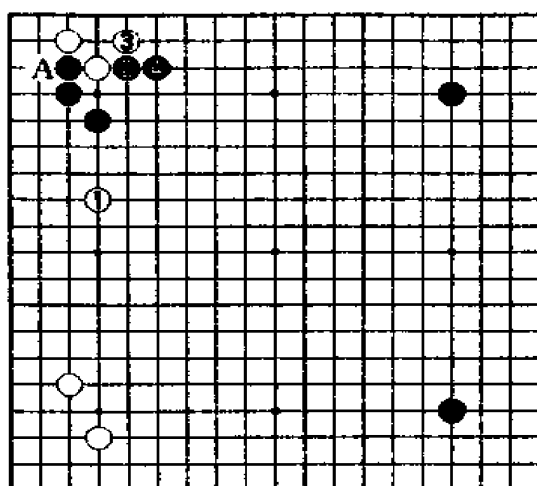


图 1

图 (1) 白棋无理
白棋置角上白子不顾而在白 (1) 拆，目的是防止黑棋拆，这一手白棋过于无理。黑 (2) 靠是卡断白棋出头的有效手段。白 (3) 虎，黑 (4) 长，虽然白棋成活，但在开局阶段，白棋苦苦做成二眼，对白棋不利。

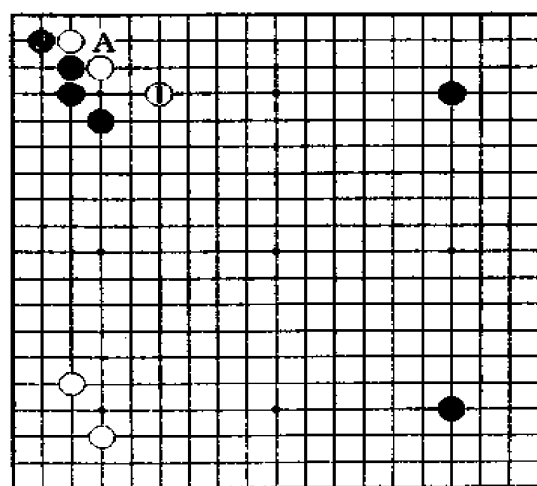


图 2

图 (2) 实空的要点

白 (1) 飞的目的是向边上发展。但是黑 (2) 扳的作用是瞄着白棋的断点 A，而且很大，黑 (2) 扳也使白棋的眼位不充分。

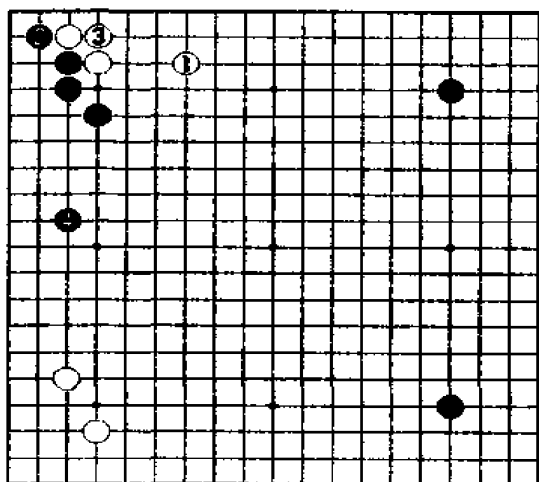


图 3

图 (3) 黑棋形势活跃

白 (1) 拆二。黑 (2) 仍然扳，作用相同，白 (3) 接整形，但黑 (4) 拆，黑棋形势好，而白棋效力不高，被黑 (2) 先手扳，是白棋的不满。

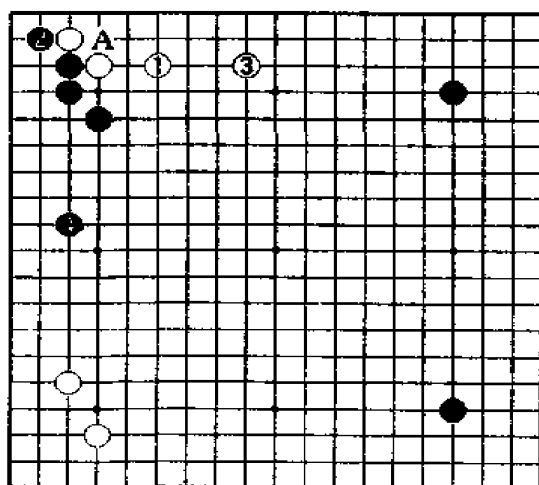


图 4

图 (4) 大同小异
白 (1) 单拆，黑 (2) 仍然扳。其后白 A 接使白棋过于拥挤。白棋脱先在白 (3) 拆，黑棋同样在黑 (4) 飞，其结果与前图大同小异。白棋应该不让黑棋在黑 (2) 扳，使其理顺棋形。

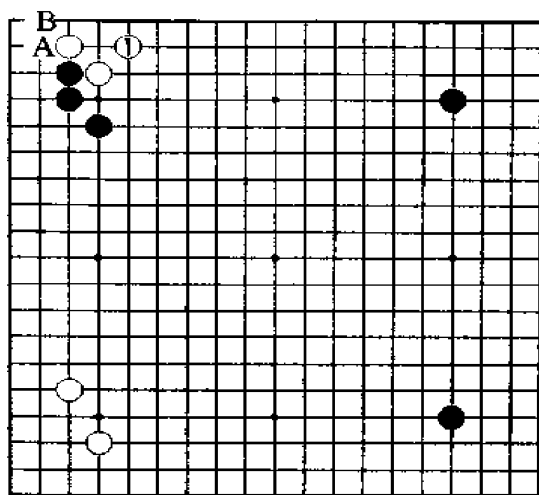


图 5

图 (5) 正解

白 (1) 虎是本图中整理棋形的稳妥对局手段。白 (1) 虎不仅可以巩固自己，同时也是实空要点。并使黑 A 扳不成立。如果黑 A 扳，白棋有在白 B 连扳的先手味道。

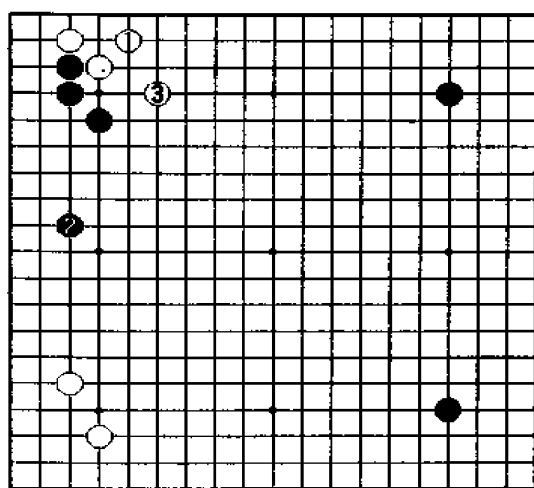
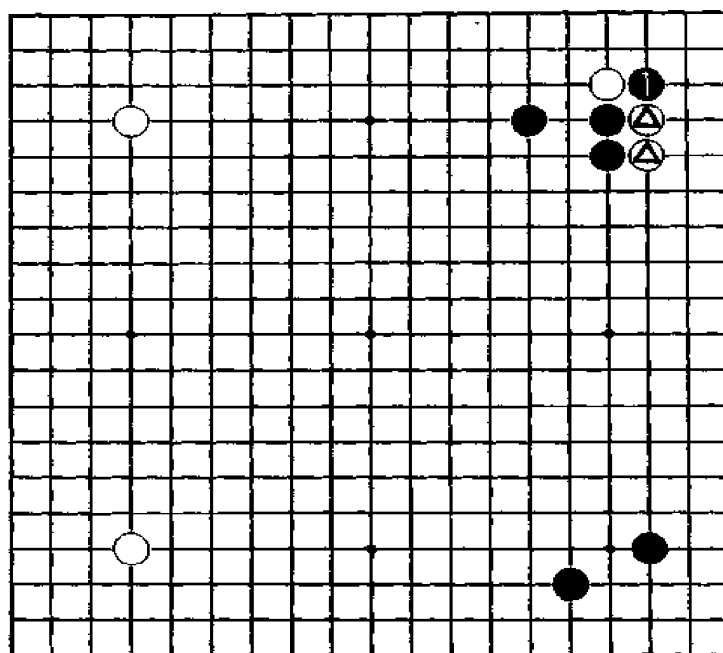


图 6

图 (6) 定式

白 (1) 虎整形，黑 (2) 拆是确保根据地的正确手法。白 (3) 飞是白棋向边和中腹发挥影响的强化手段。当然白 (3) 也可根据情况的变化，可以省略。



问题 41

(白先)

本图是高目定式中出现的棋形。在白△长的情况下，黑(1)断，利用弃子来理顺黑棋这是围棋对局中的高级战术。那么白棋对来断的黑子又如何对待？最恰当的对局手法是什么？

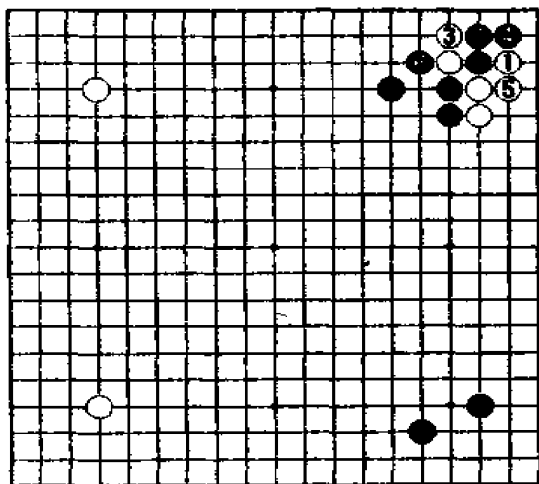


图 1

图 (1) 白死

白棋在 2 线上打吃是错误。黑 (2) 长，白棋已无法吃住黑棋二子。白 (3) 挡，黑 (4) 拐，白 (5) 接，黑 (6) 虎。白棋二子已被黑棋吃住，白棋损失惨重。

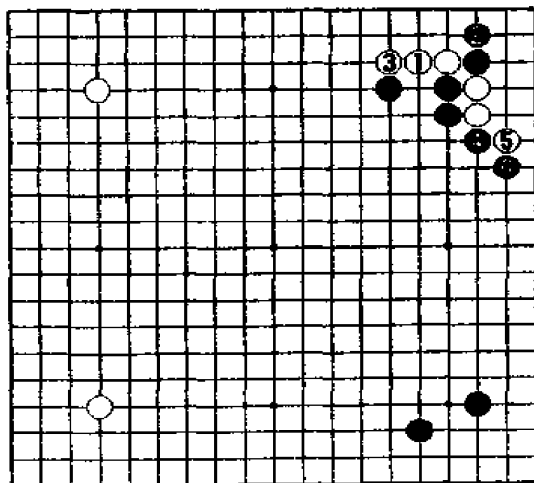


图 2

图 (2) 强扳

白 (1) 刺，黑 (2) 立长气，白棋又不利。白 (3) 无奈长，黑 (4) 扳头以及黑 (6) 连扳是强硬手法。

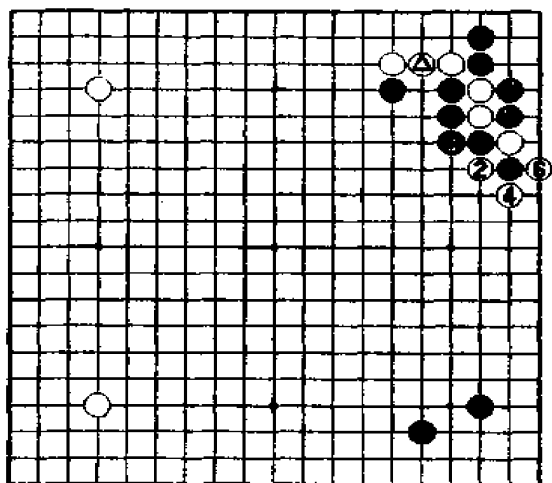


图 3

图 (3) 黑棋大获成功

黑 (1) 强扳, 白 (2)、(4) 打吃, 可以吃掉黑棋一子。但是黑 (5)、(7) 可以吃掉白棋二子, 白棋完全崩溃, 结果是白△长不能成立。

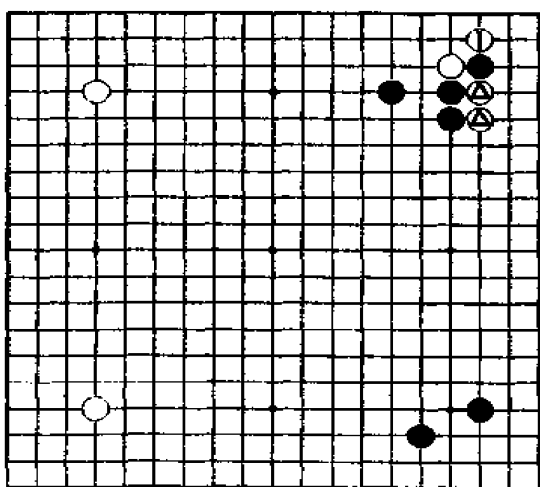


图 4

图 (4) 正解

白 (1) 打吃是正确的行棋方向。白 (1) 利用白△立可以吃掉黑棋一子, 以后黑棋如何利用这个黑子那将是黑棋的问题。

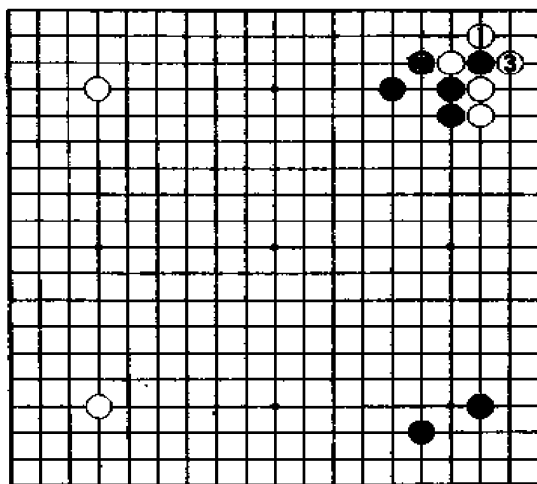


图 5

图 (5) 黑损

白 (1) 打吃时, 黑 (2) 反打, 弃掉黑棋一子。白 (3) 提掉黑棋一子, 棋形非常理想, 而黑棋则受损。一般情况下, 对方在 3 线上打吃时, 都应长一下。

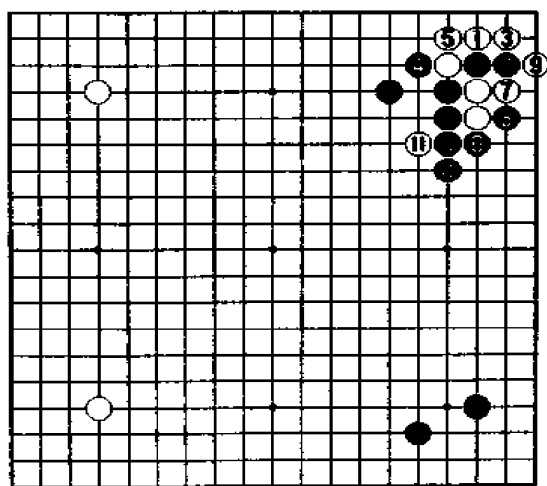
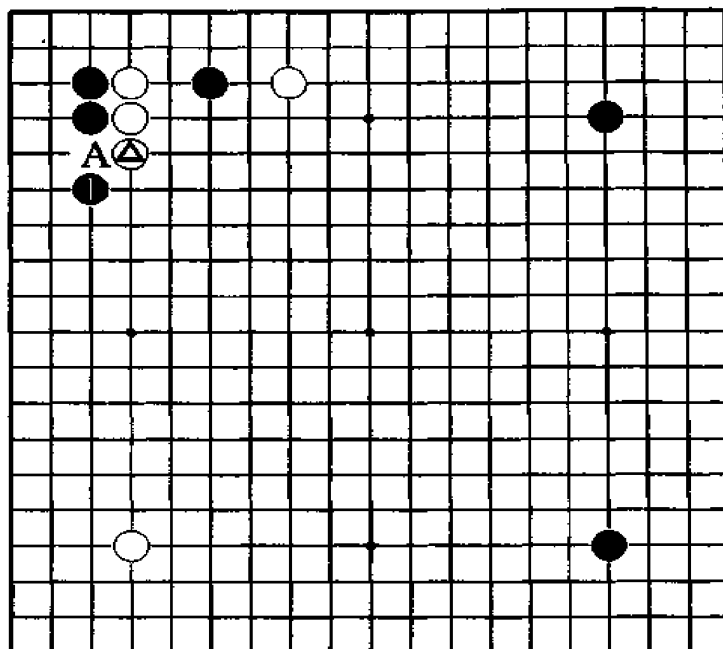


图 6

图 (6) 定式

白 (1) 打吃, 黑 (2) 立是要领。白 (3) 挡, 则黑棋二子必死无疑。但黑 (4)、(6) 先手利用后, 到黑 (12) 为止均是基本定式, 是实空和势力的典型转换。



问题 42

(白先)

黑(1)跳时应该考虑到A点的断点才能使用。黑(1)跳是加快速度向边上发展的手段,那么A点的断点是不是没有什么异常吗?白棋对此又如何利用?

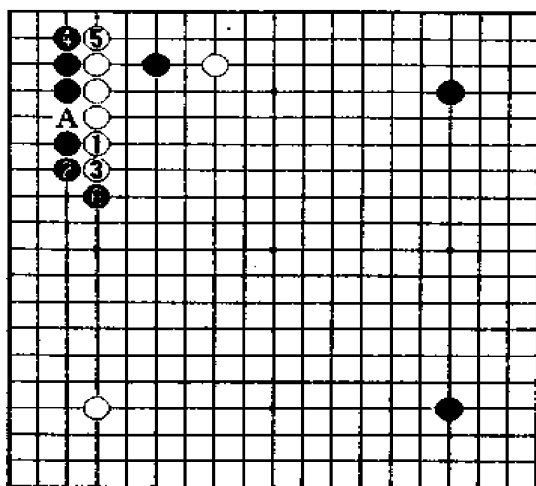


图 1

图 (1) 大恶手

白 (1) 长, 黑 (2) 跟着长自然使 A 点断补掉, 这是白棋的大败着。白 (3) 虽然是为了再次扩强势力, 但是黑 (4) 先手立后, 再在黑 (6) 扳, 白棋非常不满。

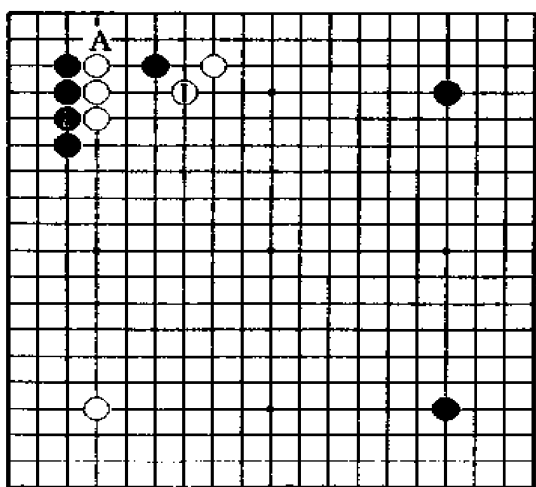


图 2

图 (2) 白棋操之过急

白 (1) 尖的目的是想吃住黑棋一子, 但是这一手太急。黑 (2) 接是补断的好手, 此后黑 A 有先手扳的手段。因此白棋的对局方法极有必要利用对方的断点。

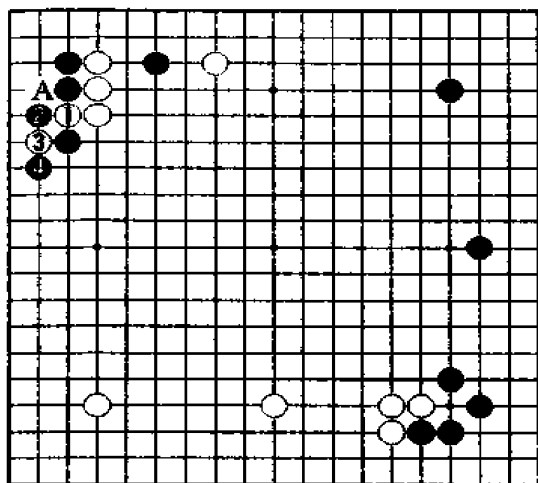


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 挖, 黑 (2) 挡, 白棋在白 (3) 和 A 点任何一侧断均是本图中的正确的对局方法。接着黑 (4) 打吃白棋一子时, 白棋可以先手利用 A 点。

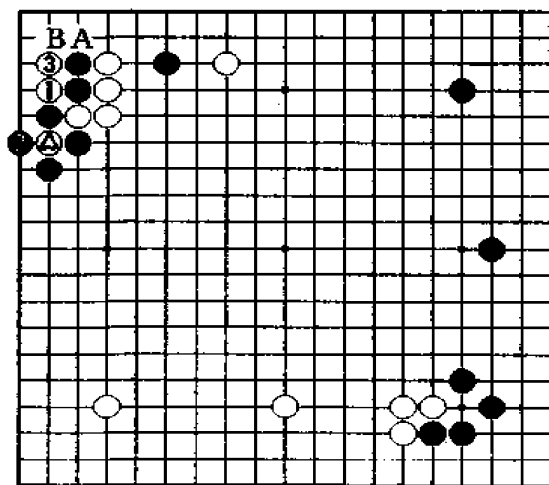


图 4

图 (4) 演示图

黑 ● 打吃时, 白 (1) 先手反打, 这是白棋的自豪。黑 (2) 只有提去白 ⊗, 白 (3) 长打吃黑棋二子, 并占据角上实空。其后黑 A 长, 白 B 挡。白棋充分利用了白 ⊗ 断的价值。

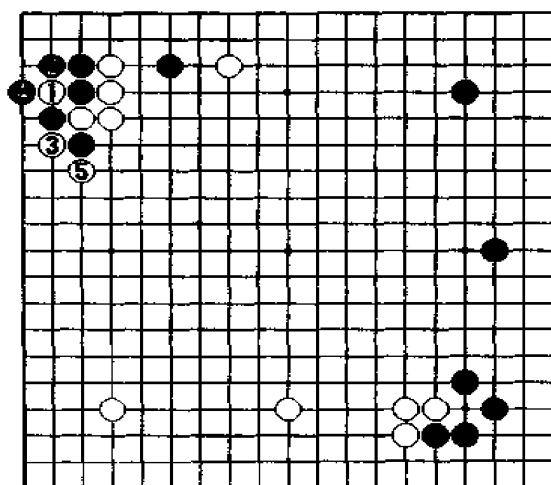


图 5

图 (5) 其他手段

白 (1) 断的手段也是成立的。白 (1) 的目的是期待黑 (2) 打吃，然后达到白 (3) 反打的目的。黑 (4) 无奈只好提掉白棋一子，白 (5) 打就能征吃黑棋一子，结果黑●是大恶手。

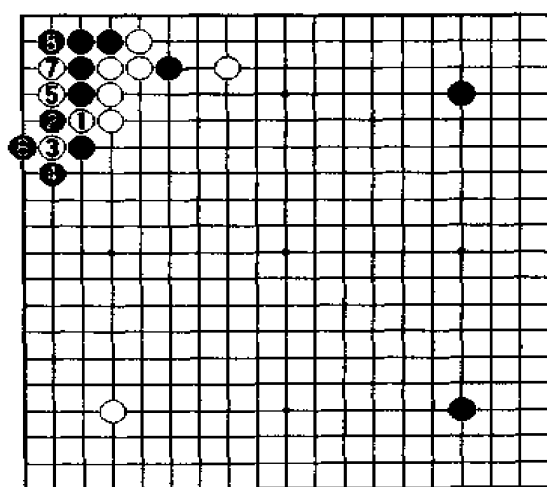
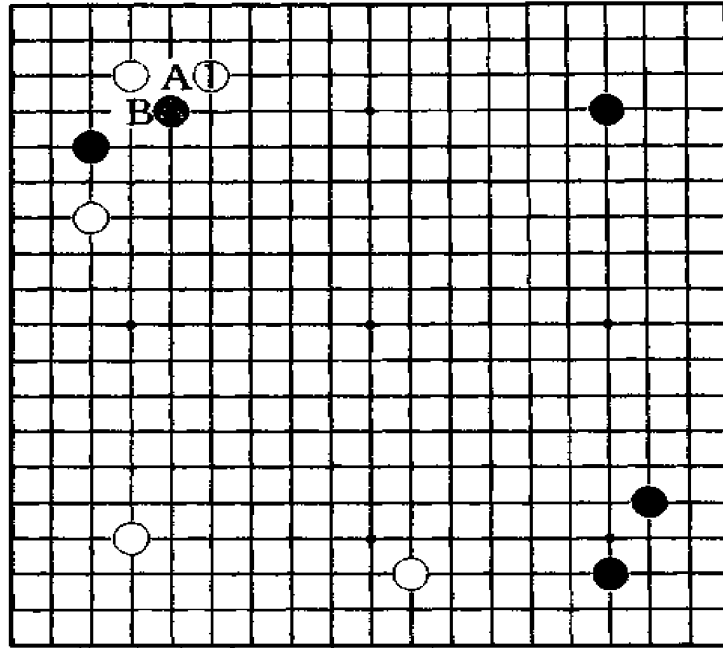


图 6

图 (6) 大恶手

但白 (1)、(3) 这样的手段不是经常成立的。如果在布局阶段，会导致恶果。黑 (4) 打吃白棋一子时，白 (5) 已无任何利用的价值，反而会变成大恶手。白 (7) 尽管使出最后手段，但黑 (8) 挡，白棋已全然无望。



问题 43 _____
(黑先)

当黑●尖时，白棋可在 A 或 B 中任何一侧长都是正确的手段。但是白棋无视这样的对局原则，在白（1）跳，黑棋如何下才能正确利用白棋的失策？

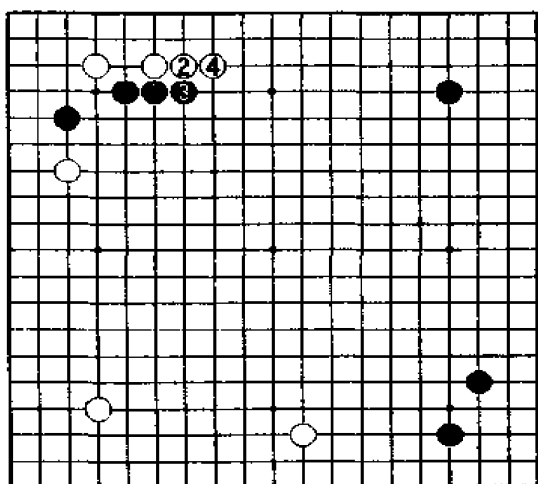


图 1

图 (1) 大恶手

黑 (1) 长迫使白 (2) 长，使白棋的弱点自然消除，这是大败着。黑 (1)、(3) 长，白 (2)、(4) 随之跟着长。应该记住让对方不付出任何代价就能得到实空是错误。

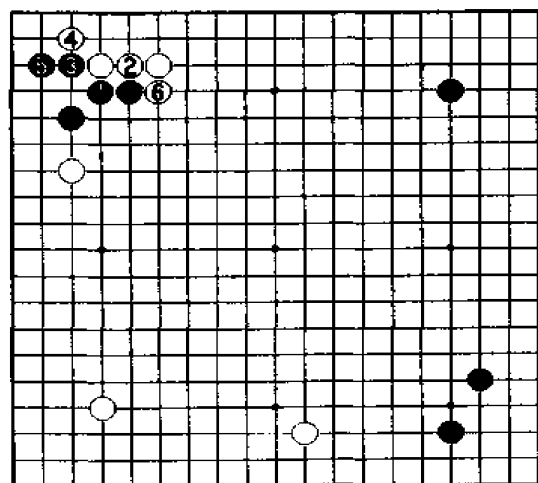


图 2

图 (2) 白厚

黑 (1) 长，迫使白 (2) 连，补去白棋断点。结果反而是黑棋不好。黑 (3) 虎，白 (4) 挡，黑 (5) 被迫长又是黑的不满。白 (6) 曲封住黑的出头，结果是白棋厚。

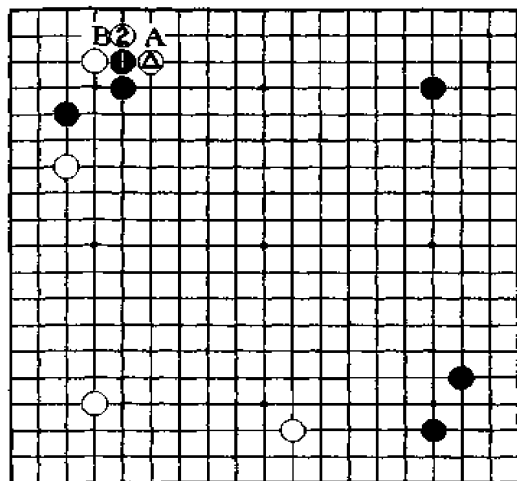


图 3

图 (3) 正确
黑 (1) 冲, 白 (2) 挡时, 黑棋在 A 和 B 中任何一侧断都是正确的对局手段。造成这种结果使白△成为大恶手。

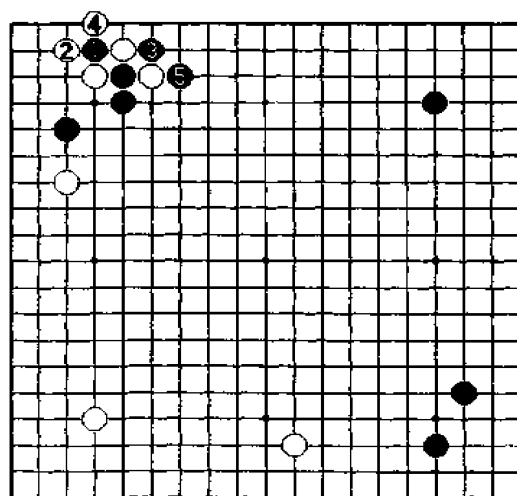


图 4

图 (4) 重视外势
一般在这种棋形中, 断打是基本的对局手段。黑 (1) 断是重视外势的手法, 白 (2) 打吃, 黑 (3) 占先后, 黑 (5) 可以征吃白棋一子。

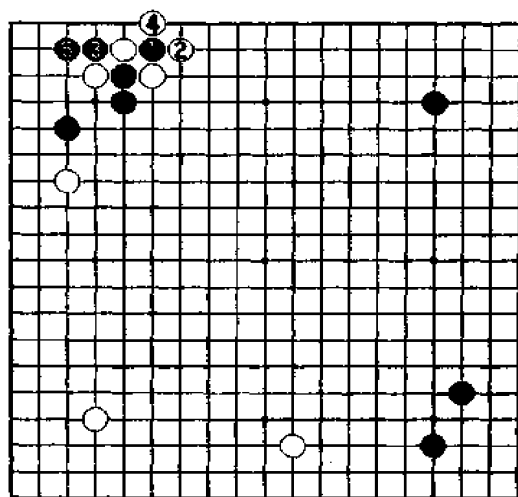


图 5

图 (5) 重视实利
黑 (1) 断是重视实利的手段。白 (2) 从断的一侧打吃，黑 (3) 占先后，黑 (5) 就已占据了角上的实利。

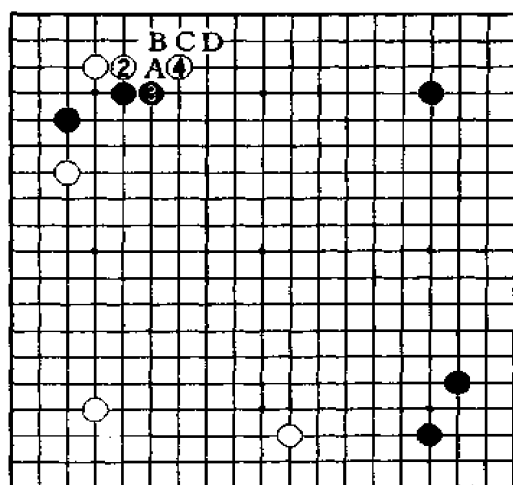
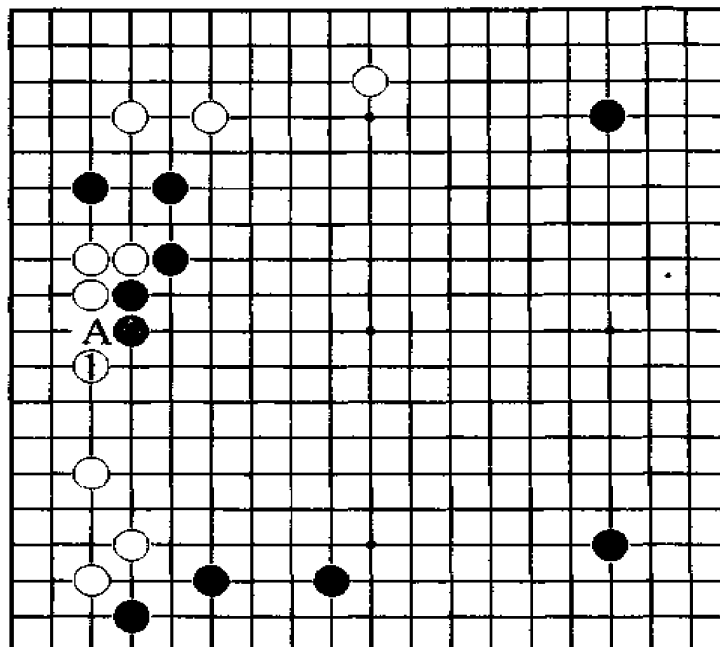


图 6

图 (6) 正确的方法

黑 (1) 时，白 A 单跳改为在白 (2) 长，黑 (3) 压时，白 (4) 单跳是正确的方法。接着黑 A 冲，白 B 挡，黑 C 断，白 D 打吃，黑棋没有任何收获。



问题 44 _____
(黑先)

本图中由于黑●刺使白棋 A 位弱点成为焦点。那是白 (1) 充分地考虑到 A 位弱点的对局手段吗? 黑棋有必要精确计算、慎重对待。

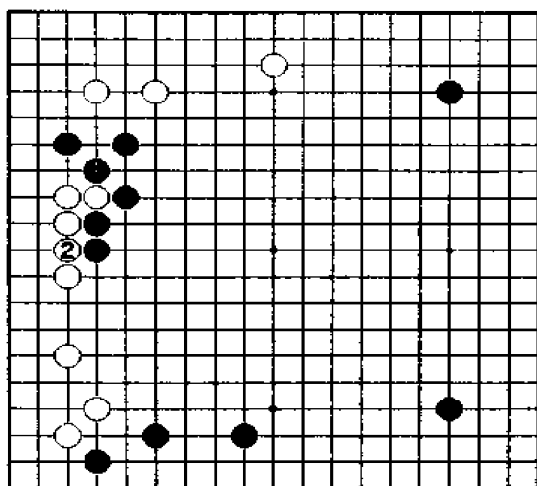


图 1

图（1）黑棋消极
黑（1）虎是顾虑到自身弱点的消极手段。白（2）接，补缺点，黑棋缺少后续手段。

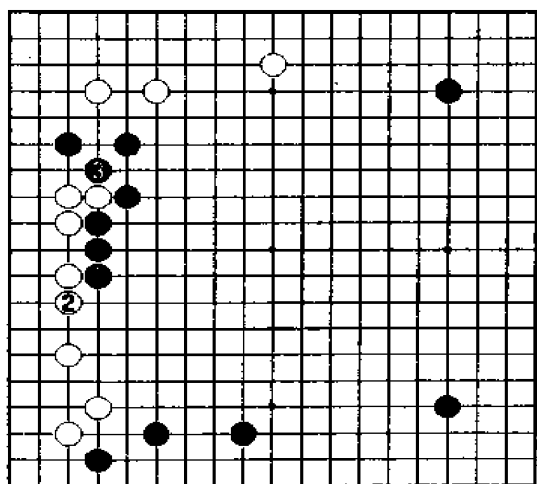


图 2

图（2）恶手
黑（1）长，迫使白（2）长。这样就使白棋的弱点自然消除。因此黑（1）是大恶手。接着黑（3）虎只有补自身的弱点，结果黑棋未能完全利用白棋的弱点。

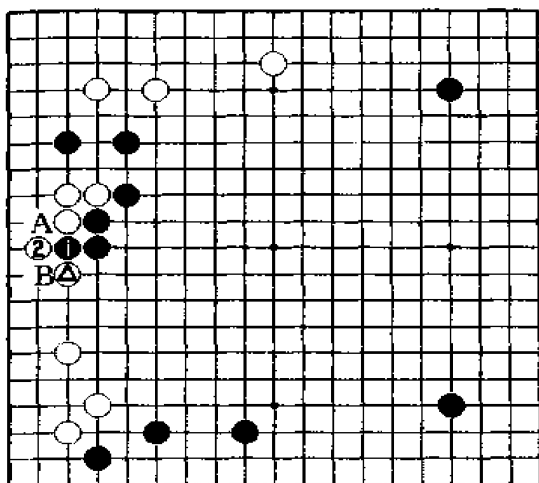


图 3

图 (3) 正解

黑 (1) 冲, 白 (2) 挡后, 黑棋在 A 和 B 任何一侧断都是正确手法。因此在使用白△跳时, 应该考虑到对方的断时是否成立。

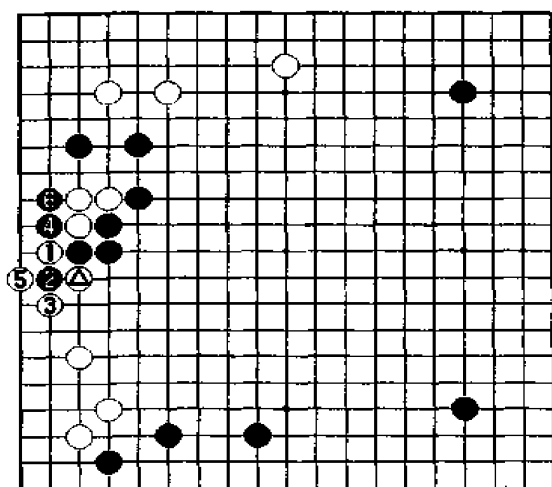


图 4

图 (4) 黑棋成功

白 (1) 挡时, 黑 (2) 是吃对方另外三子的手段。白 (3) 只好打吃, 黑 (4) 先手反打, 以后黑 (6) 爬就能吃住白棋三子。黑棋正是利用白△跳的弱点, 取得成功。

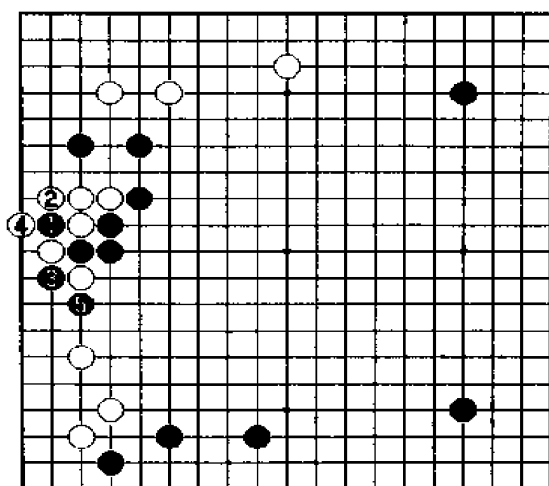


图 5

图 (5) 重视外势

黑 (1) 断是重视外势的手段。白 (2) 只好打，黑 (3) 先手反打，其后黑 (5) 打就能征吃白棋一子。

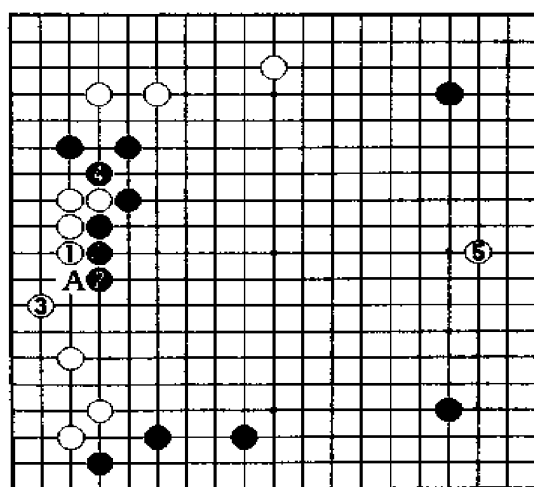
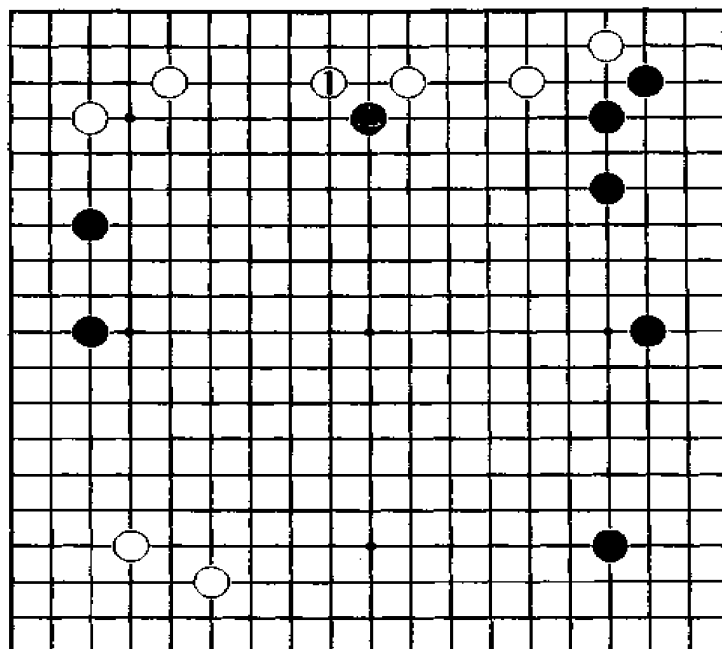


图 6

图 (6) 白棋的正确手法

黑 ● 时，白 A 跳改为白 (1) 长，黑 (2) 挺头，白 (3) 飞是正确的方法。接着黑 (4) 虎补自身的缺点时，白 (5) 脱先占大场，这才是正确的下法。



问题 45

(黑先)

黑●尖是消对方外势的常用手段。当对方尖时，从任何一侧长均是正确的方法，但本图中白棋正是无视这一原则，改为在白(1)跳。黑棋如何利用白棋的错误呢？

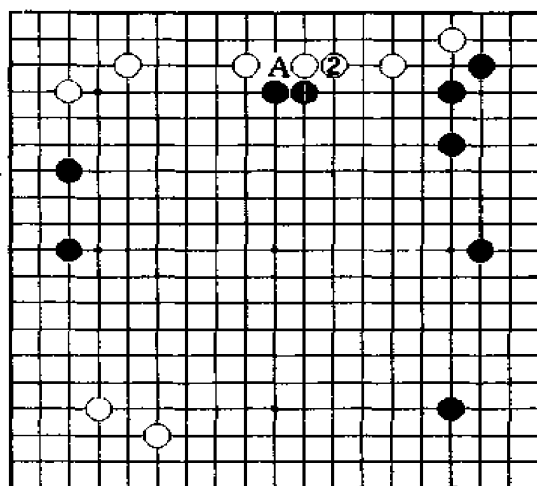


图 1

图 (1) 恶手

黑 (1) 长的目的虽然是寻求外势，但被白 (2) 长，就使白棋 A 点的缺点自然消除，结果黑 (1) 是大恶手。

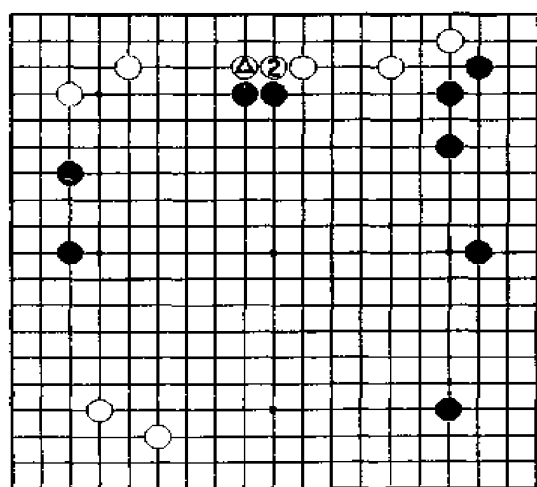


图 2

图 (2) 大同小异

黑 (1) 向另一侧长时，白 (2) 接则自然补去了白△的缺点，黑棋不好。黑棋有利用白△跳的弱点而一举确保自己优势的手段。

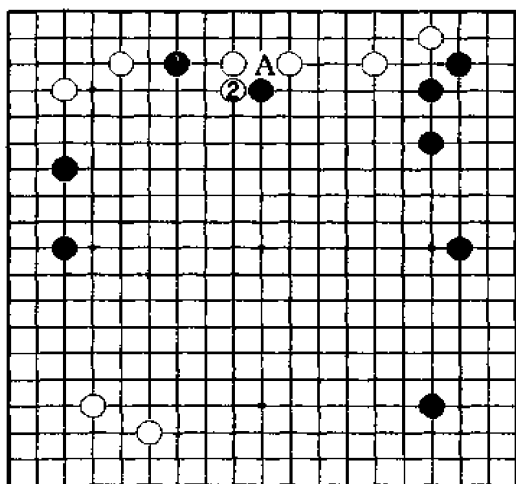


图 3

图 (3) 无理打入
黑 (1) 打入，由于白 (2) 有长的手段而非常不利。黑棋不但要处理打入的棋子的负担，而且也无暇顾及攻击白棋 A 点断点。对方实地太大时，应无条件打入，这是绝对应该称道的对局方法。

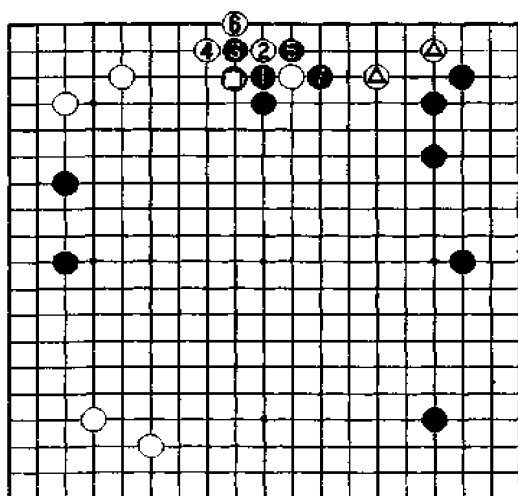


图 4

图 (4) 正解
黑 (1)、(3) 占据要点，然后从对面切断对方是正确的对局手段。接着白 (4)、(6) 打吃白棋一子，黑棋到黑 (7) 为止，白棋虽可以征吃一白子。但能使白⊙成为非常弱的棋子是黑棋的巨大成功。结果⊙是恶手。

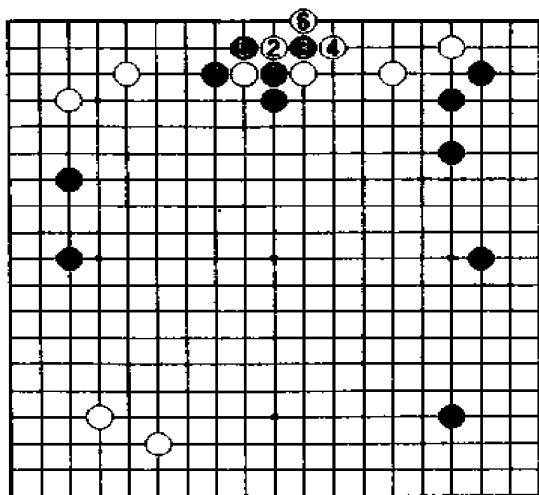


图 5

图(5) 其他手段
白(2)时, 黑(3)断的手段也是成立的。白(4)打吃黑棋一子, 黑(5)反打脱先, 黑(7)可以征打白棋一子。但是如像图(4)那样在黑(5)侧断, 伺机进攻对面的白棋, 在本图中会更加有利。

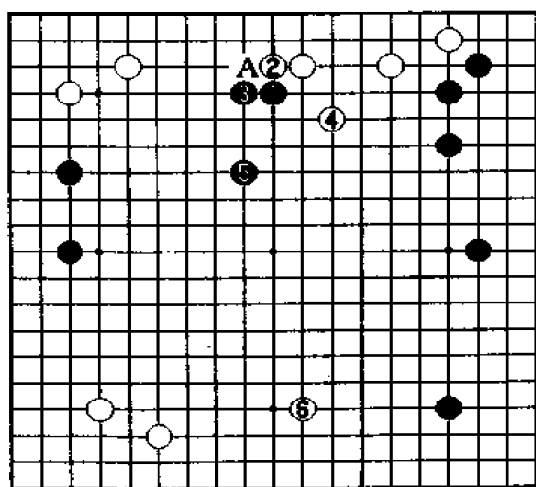


图 6

图(6) 白棋正确的方法

黑(1)尖时, 白A跳是看错自己弱点的大恶手。黑(1)尖, 白(2)长, 黑(3)长, 白(4)飞都是正确的方法。黑(5)跳意在寻求出头, 白(6)拆牵制黑棋。这才是正确的方法。

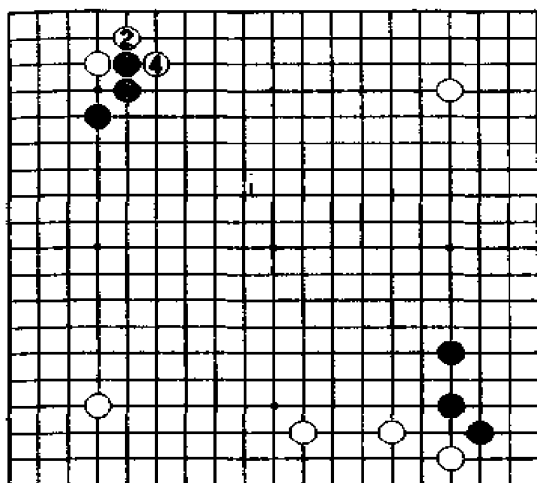


图 7

图 (7) 定式

黑 (1) 靠的手段是阻止的白棋向中央出头，并且巩固自身。白 (2) 扳，黑 (3) 长，白 (4) 扳，此后如何收场才是双方最佳结果，请大家思考。

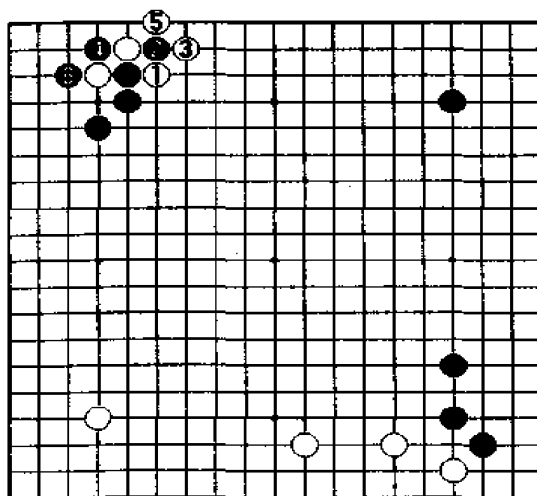


图 8

图 (8) 利用弱点

白 (1) 扳，黑 (2) 在任何一侧断都是利用对方弱点的好手。白 (3) 只有打吃黑棋一子时，黑 (4) 反打脱先，到黑 (6) 时即可占有角上的实空。这是实战中经常使用的基本定式。

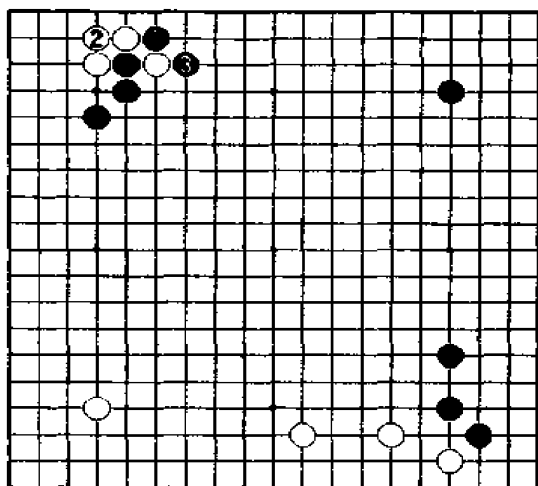


图 9

图 (9) 恶手

黑 (1) 断时，白棋重要的是吃住来断的黑子。不吃来断的黑子而在白 (2) 接以谋求角上实空是非常大的恶手。黑 (3) 打，吃住白棋一子。白棋在角还未活净，棋形又不好。

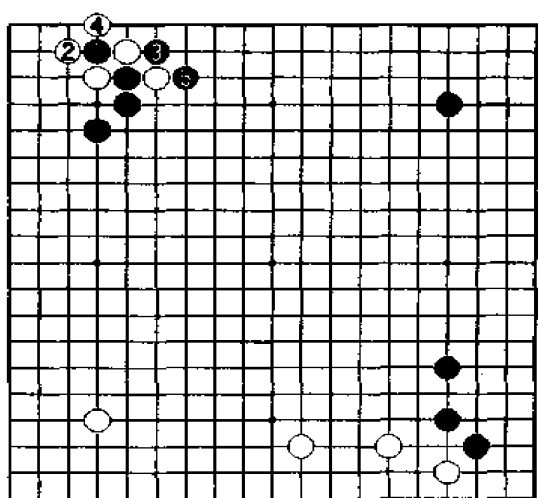


图 10

图 (10) 重视外势

黑棋由于重视外势而在黑 (1) 断也是可能的。白 (2)、(4) 打吃，黑 (3)、(5) 同样征吃白棋一子。黑 (1) 虽然让对方获取了角上的实空，他自己也获取了外势。白棋与前图相比要有利得多。

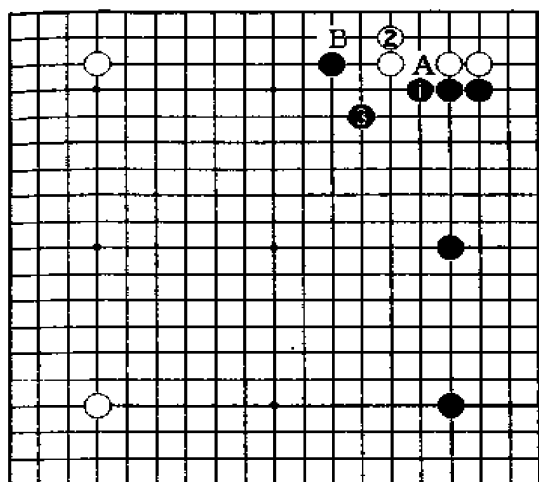


图 11

图 (11) 基本定式
黑 (1) 是白棋的扳头所在，同时也是白棋虎的位置，因此可以说是要点中的要点。黑 (1) 后，白棋必须补 A 点断点。白 (2) 立是实战中最常使用的手法。白 (2) 虽然位处 2 线，但由于有 B 点靠等多种手段，到黑 (3) 飞均是基本定式。

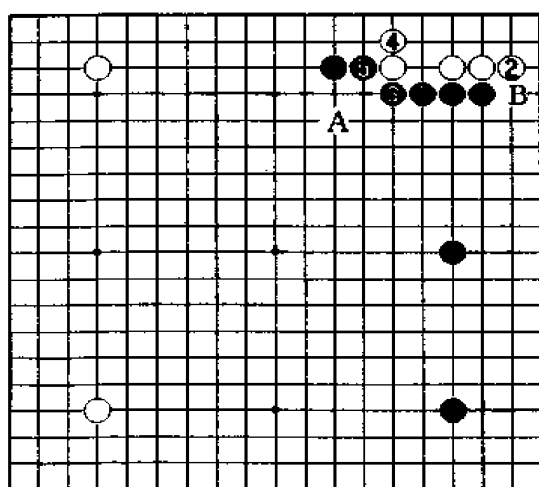


图 12

图 (12) 其他定式
黑 (1) 长，白 (2) 下立，补断点的手段也是成立的。白 (2) 是重视实利的手段，黑 (3) 挡至黑 (5) 顶都是基本定式。黑 (5) 也可能下在 A 位或 B 位，这是典型的外势对实利的交换。

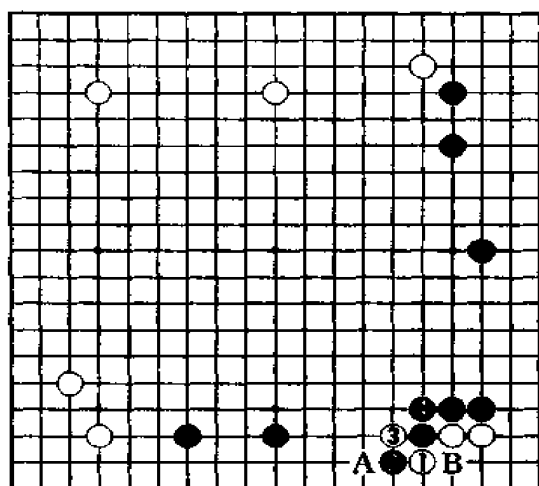


图 13

图 (13) 连扳
白 (1) 扳时，黑 (2) 连扳，这是低级棋手很难下出的对局手法。但是进行到黑 (4) 为止，黑棋已利用白棋的弱点，将白棋一侧切断，其后白 A 打吃，黑棋可以利用 B 点的先手反打。

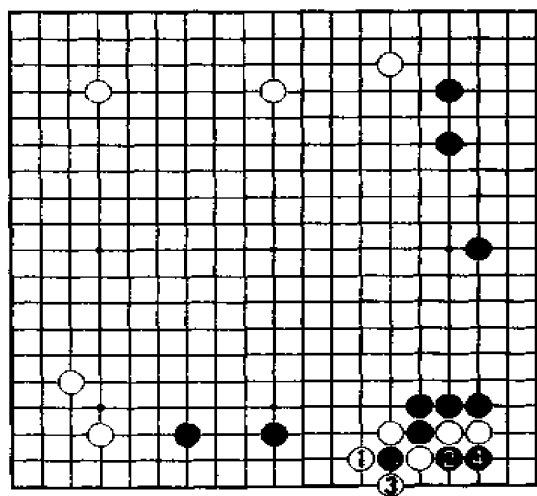


图 14

图 (14) 获取实利
白 (1) 打吃黑棋一子时，黑 (2) 先手反打，到黑 (4) 为止，已将白棋角上的二子吃住。但是像黑●这样的连扳手段只有在有黑 (2)、(4) 这样的后续手段成立时方能使用，并不是可以随意使用的。

目 录

第一章：对局入门

1：死和活	3
2：连接和分断	7
3：靠	11
4：尖	15
5：虎	19
6：空三角	23
7：扳头	27

第二章：基本问题

问题 1~6 靠	33
问题 7~13 长	57
问题 14~18 根据地	85
问题 19~23 出头和封锁	105
问题 24~28 打吃	125
问题 29~36 分断	145
问题 37~40 虎	177
问题 41~45 弱点	193

曹薰铉围棋系列

曹薰铉对局技巧

第 1 卷

曹薰铉 著

韩国围棋书院策划

陈 启 等译

当代中国出版社